+Disk Amiga

AMIGA • CD-32 CD-ROM • PC

DR@AM

TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

Janvier 1996 - n°25

Dossier : L'Amiga expo fait un carton !

Jeux :
L'Amazon queen
Thomas pinball
Touring car challenge
Exile...

Une top sélection !

Disquette 25 bis sur coupon

Disquette sur coupon :
- Speris legacy
- Selector
- PNG DataType

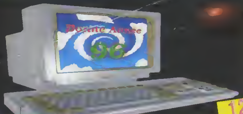
Labo :
Directory Opus 5.0 : une référence réservée à l'Amiga !

Mensuel - 13,50 Scan - 2666 FL - 11,75 FS - 277 FB N°ISSN 1259-1165

L 2306 - 25 - 38,00 F-

Innelec : le distributeur officiel de l'Amiga répond à nos questions - Rubrique "en pratique" : **Système, Amos, Animation 2D, ARexx...**

Labo : **MainActor broadcast, GestaCompte, Randyrom...**



alma diffusion

12F la disquette **ou** **100F** les 10 disquettes

EB2036 TECHNOMANIA ++-
Music disk 100% techno présenté de très belle maniére. De quoi faire sauter les hauts parleur de votre Amiga.. Boom ! Boom ! Boom !

EB2163 MAGNETICS PAGES +++
Générateur de documents interactifs. Mélangez images, textes et sons, creez vos boutons et sauvez le script. Idéal pour les "zine-disks"

EB2230 HELLZONE ++-
Shoot'em'up horizontal s'inspirant du célébre "R.TYPE". Les graphismes sont somptueux et l'action digne des meilleurs du genre !!!.

EB2235 SUPER PACMAN +++
Formidable !! Je peut enfin rejouer à Miss Pac-man ! Le labyrinthe scrolle dans tous les sens et la realisation est géniale. Un top !!

EB2310 SONIC DEMO ++-
Démo (non jouable) de la version Amiga du jeu de chez Sega. Notre ami hérisson saute de plateforme en plateforme. Comme sur console !!

EB2431 AMOS HYPERBOOK +++
Un super guide de formation pour le langage Amos. De nombreuses fonctions detaillées ,commentées et illustrées d'exemples

EB2514 DEMO MAKER EXTRA 1 +++
Une disquette bourrée de données pour **DemoMaker (EB3470).** Des Fonts, Logos, Effets, Sprites, etc. Nécésite DemoMaker

EB2515 DEMO MAKER EXTRA 2 +++
Deuxiéme volume de cette série très compléte de datas pour Demo Maker, de quoi créer des demos d'excéllente qualité

EB2560-2561 CANON STUDIO +++
Utilitaires et drivers (BJ10, BJ20, BJ130, BJ300, BJC800, LPB LASER, etc..) pour tirer le meilleir partie de votre imprimante Canon.

EB2875 CRAZIE SUE 2 +++
Superbe jeu d'arcade, suivez Sue dans les méandres du chateau hanté. Graphismes et jouabilité de qualite pro. Un standard du DP

EB3111 FRUIT SALAD +++
Jeu de plateforme, dirigez votre bonhomme rebondissant à la recherche de la sortie en évitant les monstres. Excellente réalisation.

EB3112 INVADERS 2 ++-
LE remeke de Defender, nettoyez la zone de tous les vaisseaux ennemis à l'aide de votre laser et de votre radar. Super graphismes et sprites geants

EB3222-3223 18 TH HOLE +++
Ecumez les parcourts de Golf sans quitter votre Amiga. Attention aux bunker, surveillez bien la direction du vent, etc. Un superbe soft !

EB3316 FES BASIC -++
Un langage Basic en domaine public cela ne court pas les rues. FES Basic et un langage complet livré avec son éditeur et sa documentation

EB3485 FULL HOUSE +++
Un jeu de poker mélangé à un Jackpot. Les flambeurs ne seront pas décus par la réalisation de ce magnifique (et très prenant) jeu de hasard.

EB3548 BOND MINE 13 +++
Boulderdash n'a pas fini de nous "scotcher" à votre moniteur. Une centaines de tableaux à parcourir pour notre gloutons amateur de diamands.

EB3587 TAG MEGADEMO +++
Une mégadémo reprenant pour thême les fameux Tag qui fleurissent sur les murs des villes (en plus beau !). Magnifique et original.

EB3772 BLITZ GAMES +++
3 Jeux : **INSECTOID**, **WORM**, **BUZZBAR** 3 jeux d'action impécable +**SPEED** un jeu de carte vraiment prenant et original. Une compil variée

EB3811 LIBRATOR ++-
Shoot'em'up très bien réalisé en "vue de dessus", éliminez les vagues d'aliens et explorez tous les niveaux de plus en plus coriaces

EB3930 PUGGLES ++-
Un superbe jeu d'arcade, il faudra sauter sur les cases de la pyramide afin de changer leurs couleurs. Superbe et tres prenant !

EB3868 MR BROWSTONE --+
Menez votre personnages de labyrinthe en labyrinte en trouvant les clès nécessaires. Autant de réflexion que d'adresse vous seront nécessaire

EB3817 FURMYRE +++
Franchissez le champ d'astéroïdes et n'hésitez pas à user de votre laser pour arriver à vos fins. Super jeu de tir

EB3943 DODDY +++
Mario à fait un émule, il s'appelle Doody.Un vrai jeu d'arcade pour un ou deux joueurs aussi fun que son modéle avec des graphismes plus actuels

EB3970 EASY CALC PLUS -++
Un vrai tableur sur votre Amiga, avec toute les fonctions du genre. Réalisation très pro pour un soft unique

EB4017-4018 GEO GLAXO -++
Un superbe jeu de plateforme avec des gros sprites très bien animés et des graphismes et une réalisation somptueuse

EB4022 MR TANGUS ADV. ++-
Un jeu d'arcade en 3D isométrique. Il vous faudra sauter de cases en cases pour les colorer en évitant les monstres et en récoltant les bonus.

EB4035 INTENSE +++
Jeu d'action en "vue de dessus", conduisez votre mercenaire, mitraillette au poing, à la victoire en anéantissant les hordes de monstre. Graphismes magnifiques

EB4107 MISSION X 2 +++
Shoot'em'up classique et bien réalisé. Des hordes d'ennemis, des bonus et des niveaux a parcourir. Rapide et bien fait.

EB4122 ORC ATTACK +++
Un jeu multi-tableau, défendez votre citadelle médiévale des assauts des orcs. Réalisation et graphimes superbes

EB4166-4167 TI DRUMKIT +++
Des tonnes de "samples" (échantillons sonores) de batterie, avec les toms, cymballes, grosse scaisses, etc. A utiliser avec votre tracker, boîte à rithme, etc

EB4188 EDWORD PRO +++
Editeur de texte très complet comprenent des fonctions inédites (occurance de mots, comptage, statistique, etc.). Pour écrire sans effort

EB4190 KICK 2.0 POUR 1.3 +--
Emulateur de KickStart 2.0 (Amiga 600 et 500+) pour votre Amiga 500. Il se charge en Ram et devient complêtement invisible. Magique !

EB4204 FLIPPER 4.15 +++
Programme de gestion de compte bancaire (50 enregistrement). Confiez lui votre compta perso. Prog et doc en Français

EB4217 X'MAS FONTS +++
De nombreuse planches de polices de caractères IFF. Notament de Noël et de fêtes en général. Utilisable pour toute application graphique

EB4237 X'MAS TIME -++
Le pére Noël n'est pas une ordure ! Il se deméne comme un fou pour sauver les cadeaux dans ce jeu d'arcade très mignons et simple a jouer

EB4295 BLITZ BLANKER -++
Un économiseur d'écran pour protéger votre moniteur, de nombreux effets programmables et originaux. Excellent

EB4322 POWER OF KAMEMAMEA +++
Slide show consacré aux dessins de mangas japonaises. Tous les heros sont là (surtout Dragon Ball). Très très beau

EB4324-4325 PROTA. SAISHO +++
Encore des mangas, c'est l'invasion, mais que c'est beau !!. Superbe slide show (remplis de vedettes du genre) à admirer.

EB4343-4344 BIG TIME SENSUALITY --+
Une mégadémo AGA remplie d'images de sinthéses et d'effets superbe et accompagné d'un super Remix dance. A voir absolument

EB4372 DELUXE GALAGA -++
LE Galaga du café, avec les soucoupes qui virevoltent dans tous les sens. Réalisation vraiment "De Luxe". Un jeu génial et un grand classique.

EB4407 AMOS SOURCE +++
Un véritable trèsor pour les programmeurs en AMOS De nombreuseux programmes d'exemples pouvant servir de base à vos creations. Merci qui ?

EB4449 DATA INDEX PRO +-+
Une base de données somptueuse vous permettant de créer vos propres applications. Très simple d'emploi et ergonomique à souhait.

EB4487 FONT MAKER +++
Editeur de polices de caractére classiques et IFF Interface simple d'emploi pour créer aisement LA police de vos rêves. Voir photo (MA police !)

EB4517 BEATLES MANIA +++
Pas moins de 35 morceaux (avec des illustations) des "4 de Liverpool". A l'heure de leur retour, les fans aprécieront. She love you, yeh, yeh, yeh !!

EB4549 VIDEO MANAGER 1.1 -++
Logiciel de gestion de cassette vidéo, comprenant de nombreux paramétres et une interface originale et souple.

F137 PLUS D'ICONES 1 -++
Collection d'icônes triées sur le volet pour Megic WorkBench. Nombreux domaines. Jeux, utilitaires, Sys, etc. Pour choyer votre WB

F146 ORDERING 1.02 -++
Gestionnaire de fichier. Pour tout faire sous WB, voir les images, déplacer;copier;effacer:renommer;etc les fichiers, éditer les textes; écouter les musiques, etc

F152 GRAPHIC BOX 1 --+
3 utilitaires : **GFX CONVERT**, **AGA IFF** et **ART PRO V0.90** pour convertir et traiter vos images IFF,JPEG,TGA,BMP,PCX,GIF etc

F147 CHIP AMIGA SOUND 1 +++
Une multitude de modules particuliérement entrainants. Livrés avec notre player maison (très simple d'emploi) ou/et récupérable avrc votre tracker.

F148 CHIP AMIGA SOUND 2 +++
Deuxiéme volume de cette série musicale nous plongeant dans le monde des chips sound Amiga. Toujours livré avec le player

F185 DUCK ROGER --+
Jeu d'arcade très réussi vous proposant de collecter tous les bonus du tableau pour s'enfuir vers le prochain en évitant les monstres. Très bonne réalisation.

F200 SAMPLE KIT -++
4 utilitaires : **MULTISAMPLE**, **SOUND EFFECT**, **SOUND MACHINE** , **MOD2SAMPLE** permettent de convertir vos echantillons (PC ST et Amiga) de les retravailler etc

F205 NEW TRACKER --+
Le nouveau tracker est arrivé, tout y est, gestion des samples, multifenêtre, digitalisation etc. A essayer.

F214 ZX SPECTRUM AGA 2 --+
Le nouvel émulateur ZX Spectrum pour Amiga 1200 offrant une interface amelioré ainsi qu'une compatibilitee optimale. Super.

F226 TRANSLATOR 2.0 --+
Logiciel de traduction Anglais / Français. Il traduit automatiquement les fichiers textes (idéal pour les docs). Un soft qui tombe à pic !

F217 DOCTEUR STRANGE 2 -++
Le retour du docteur fou. Un jeu d'arcade particuliérement bien réalisé et comportant de très beaux graphismes. **Avec** l'editeur de niveaux !!

F228 MOSAIC V1.3 B -++
Un des meilleurs softs de navigation de réseau "Net surfing". Le meilleur copain de votre Modem. Interface remarquable

EB3989 à EB3991 KLONDIKE AGA --+
Le meilleurs des jeux de cartes (patience) pour Amiga 1200 et 4000. Nombreux motifs disponibles. Voir ci dessous. En 256 couleurs

SET DE CARTES Pour KLONDIKE AGA

F189 PAMELA ANDERSON ... (Digitalisation PAM nue)
F195 STRANGE ... (Graphismes Mégademo)
F194 THE MASK ... (Digitalisation film)
F195 STRANGE ... (Graphismes Megademo)
F196 EROTICA ... (Digitalisation erotique)
F197 ART CARD ... (Digitalisation érotique)
F198 AMIGA ART ... (Images Megademo)
F199 AIR BRUSH ... (Images Variees)
F208 ARCHIELLOS ... (Heroic Fantasy)
F209 AD & D ... (Dongeons et Dragons)
F210 ART ... (Digit. Tableaux Grands Maitres)
F240 PULP FICTION ... (Digitalisations Film)
F241 BUSEN. ... (Digit. Playmates Erotique)
F242 PIERCING. ... (Digitalisations Piercing)

ANIMATION XXX uniq. + de 18 ans
Films X digitalisées.Volumes indépendants
EB1365 STAG 3 ++- et EB1366 STAG4 ++-
Fonctionnent avec L'émulateur 1.3 sur A1200

Slide erotique AGA --+ uniq. + de 18 ans
Images digitalisées "HAM 8" AGA.
de E919 à E921 AGA GIRLS --+
Volumes 1,2 et 3 indépendants

Slide Show "X" AGA --+ uniq. + de 18 ans
Collection très "HARD" digitalisée HAM8.
F164 à F167 XXX AGA --+
Volumes 1 2 3 et 4 indépendants

Collection Slide Show érotique HAM +++
Slide "show d'images digitalisées HAM.**Uniq. +18 ans**
E763 à E765 COVER GIRLS +++
volumes 1 2 et 3 independants les uns des autres

Collection Slide Show "X" HAM +++
Slide show digitalisées HAM ".**Uniquement +18 ans**
F159 à F160 XXX HAM +++
Volumes 1 et 2 indépendants

Compatibilité

ALMA Diffusion BP 8575 64185 BAYONNE CEDEX tél : 59.25.61.20

diffusion alma

Carte Accélératrice AMIGA 600

68020 / 28 Mhz + Coprocésseur: **1390 F**

Cartes Accélératrices AMIGA 1200

port B

Viper 68030 28 Mhz : **1050 F**
Viper 68030 50 Mhz : **2150 F**
Interface **SCSI** pour Viper : **950 F**
Copro 33 Mhz Viper + Quartz : **425 F**
Copro 50 Mhz Viper + Quartz : **900 F**
Mémoire SIMM 2 Mo : **525 F**
4 Mo : **959 F**
8 Mo : **2080 F**

port A

Boitier TOWER A1200

Boitier Grande Tour, Port PCMCIA libre, Alimentation 270 W. Livré avec clavier **A4000** : **1590 F**
Bus ZORRO 2 ou 3 : **NC**

port B

Boitiers SCSI+ Alimentation

pour CD ROM, Disque Dur, de 1 à 7 emplacements : à partir de **490 F**
pour Disque Dur **Amiga 500** avec support mémoire : **825 F**
en 2 Mo : **950 F**

port A

Disques Durs 3"5 IDE AMIGA 1200 et 600

Livrés formatés et installés avec tous les cables, Doc en Français, + **40 Mo** des meilleurs programmes DP du moment.

540 Mo : **1290 F**
1 Giga : **1790 F**

port B

Pack "AMIGA MAGIC"

Amiga 1200 - 2 Mo de Ram

WordWorth 4.0	*Photogenic 1.1*
DataStore 1.1	*Wuz*
TurboCalc 3.1	*Pinball Machine*
Organizer 1.1	
Personal Paint 6.4	

3190 F

Logiciels

Diavolo Backup (Français)	**490 F**
Asim CDFS	**690 F**
IDE Fix	**390 F**
CD Boot	**210 F**
Dungeon Master 2 AGA new	**230 F**
Alien Breed 3D new	**230 F**
Virtual Karting AGA	**210 F**
GLOOM	**210 F**
Super Skidmark	**215 F**
Clarissa 3.0 Pro	**1450 F**
Adorage port A	**800 F**

Logiciels CD ROM

Aminet 7	**99 F**
Aminet 8	**99 F**
Aminet 9 new	**99 F**
Fresh Fish 10	**199 F**
Gold Fish	**199 F**
Aminet Set 1	**210 F**
Cam CD	**210 F**
AMOS DP CD 2 new	**175 F**
Gigantic Games 2	**49 F**
Assassins Games 2	**206 F**
Gold Fish 3 new	**199 F**
Aminet Set 2 new	**210 F**
Meating Pearl 3 new	**85 F**
C64 Sensations	**175 F**
Global Amiga Experiences	**199 F**

port A

Si vous recherchez un titre ne se trouvant pas dans cette liste téléphonez nous.

Disques Durs 3"5 SCSI AMIGA 1200

Livrés formatés et installés , Doc en Français, + **40 Mo** des meilleurs programmes DP du moment.

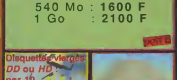
340 Mo : **1290 F**
540 Mo : **1600 F**
1 Go : **2100 F**

port B

Extensions Mémoire

1 Mo pour **Amiga 600** : **400 F**
1 Mo pour **Amiga 500** +: **400 F**
0 K pour **Amiga 1200** : **550 F**
(avec support Copro+horloge)

port A



Cables

port A

Parnet 1.8 Mètres + Soft : **125 F**
Parnet **5 Mètres** + Soft : **199 F**

Lecteurs de CD ROM

X2 Vitesse + Squirrel : **1790 F** port A
X4 IDE Recommandé boitier Tower (sans nappe) : **1320 F**
X4 ***QDRIVE*** Externe : **1990 F**
Interface SCSI ***Squirrel*** : **560 F**

port A

Genlocks

Fusion PAL + Scala HT100 : **1450 F**
Genlock YC/Pal : **3100 F**

port B

Alimentation Goliath

Alimentation ***200 W*** externe, ventilée pour Amiga 500, 600 et 1200 : **550 F**

port B

Vidéo, Livre en Français

Vidéo "Comprendre son Amiga" **175 F**

Livre "Comprendre et bien exploiter son Amiga" 600 pages + 2 disquettes **270 F**

port A

Lecteurs De Disquettes

Externe, ***Haute Densité***, extra plat, sans patch : **810 F**
Externe, ***Double Densité***, Haute Qualité : **475 F**

port B

FRAIS DE PORT MATERIEL et CD ROM

Collissimo Recomandé

port A 29 F port B 60 F

si vous commandez aussi des DP ne compter que le port matériel

ALMA Diffusion BP 8575 64185 BAYONNE CEDEX tél : 59.25.61.20

BON DE COMMANDE Domaine Public ou Matériel

Nom : Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville : Machine : Code Client :

Frais de port D.P

Collissimo PTT:20 frs ou Collisi. Recommandé 30frs

Mode de paiement

O Chêque
O Mandat

CB n° / / / Exp :

Nom du porteur: Signature

Total + Port

Dream est édité par Posse Press, SARL au capital de 120 000 francs, 21 rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris.
Directeur de publication :
Romain Canonge
Tél : (16-1) 48 87 54 69
Email : 100420.2600@compuserve.com
Directrice de la rédaction :
Christine Robert
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Email : 100567.3345@compuserve.com
Responsable publicité :
Hélène Blondel
Tél : (16-1) 48 87 53 15
Secrétaire générale :
Valérie Ambrosio
Tél : (16-1) 48 87 60 11
Abonnements/bootlk :
(16-1) 48 87 60 11
Rédaction
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Rédactrice en chef :
Christine Robert
Secrétaires généraux de la rédaction :
Geoffroy Marty et Yann Serra
Email : 100567.3344@compuserve.com
On collaboré à ce numéro :
Stéphane Anquetil, Eric Cappannelli, Olivier Duval, Mister B., Frédéric Joignant, Vincent Oneto, Rod, Wim Sical, Steph.
Directeur artistique :
Pierre-Yves Roudy
Tél : (16-1) 48 87 52 95
Email : 100567.3343@compuserve.com
1re rédacteur graphiste :
Catherine Paire
Illustrateur :
Weg
Fabrication
Photogravure :
Promomédia, Paris - Osmose, Saint-Ouen
Impression :
Berger-Levrault graphique, route Villiers St Etienne, 54200 Toul.
Marketing-presse :
Distrimédia, Toulouse.
Diffusion : MLP
Dépôt légal : à parution
Commission paritaire : n°75364
Représentants légaux :
Romain Canonge, Francis Poulain.
Associés principaux :
Romain Canonge, Francis Poulain, Christine Robert.
Droits de reproduction : tous droits réservés. Copyright 1995. Toute référence à un article, toute citation ou utilisation du logo de Dream pour servir la promotion d'un produit ou d'une marque doit faire l'objet d'un accord de l'éditeur. L'envoi de tests, photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés. La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que les auteurs. Les marques citées, appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

posse PRESS

EDITO

Une nouvelle année porteuse d'espoir se profile à l'horizon de 1996. Cette phrase ampoulée, pour vous dire que quand même, l'Amiga expo qui s'est déroulée les 9 et 10 décembre derniers fut un véritable succès. Malgré la grève, le blizzard, les embouteillages, les chaussures usées, les Amigaïstes que vous êtes se sont déplacés et ont littéralement envahi les stands des exposants. Un enthousiasme qui prouve que notre machine préférée a encore de beau jours devant elle. Super année 1996 à vous tous !

Christine Robert

DISQUETTES - PAGE 6

Une top sélection !

La démo de Speris Legacy !

ACTUALITES PAGE 8

RATP : Reviens Amiga Très puissant Fat Freddy s'amuse de la grève (il en faut bien un)

BD - PAGE 16

BONS PLANS - PAGE 17

PLEINS FEUX - PAGE 18

Entretien avec Denis Thebaud, Directeur Général d'Innelec. Une rencontre riche en informations.

Denis Thebaud.

DOSSIER - PAGE 20

L'Amiga expo, comme si vous y étiez ! Tout, vous saurez tout sur le salon-événement qui s'est tenu les 9 et 10 décembre à Paris.

AVANT-PREMIERE - PAGE 30

Rise 2 resurrection.

JEUX - PAGE 32

Flight of the amazon queen
Thomas pinball
Touring car challenge
Carton rouge
Exile

Flight of the amazon queen.

Thomas pinball.

ASTUCES - PAGE 40

Des trucs et astuces à gogo !

ESPACE LECTEURS - PAGE 44

Le service culturel de Dream n'a pas chômé !

DEMOS - PAGE 46

C'est vachement sympa les démos, tu ne trouves pas ?

Deep psilocybin mix de Parallax et CNCD.

DOMAINE PUBLIC - PAGE 48

The rubrique incontournable !

LABO - PAGE 54

Directory Opus 5.0, MainActor broadcast, GestaCompte, RandyRom...

EN PRATIQUE - PAGE 68

2 nouvelles rubriques "En pratique" : Amos et 10 lignes. Amusez-vous bien !

FORUM LECTEURS - PAGE 78

Abonnements P.62

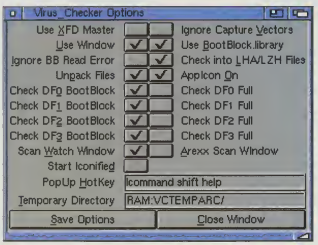
Dream's bootik P.76

Disquette fournie

Virus checker 8.03

Workbench 2.04 et disque dur obligatoires

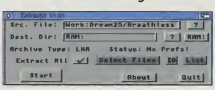
Virus checker 8.03 est la toute dernière version de l'anti-virus par excellence. Le logiciel affiche sur l'écran une icône Drag'n'Drop sur laquelle il suffit de déposer un programme pour qu'il soit vérifié manuellement. D'autre part, *Virus checker* est un anti-virus résident qui détecte automatiquement toute infection de la RAM et qui vérifie systématiquement toute disquette insérée. Il vous est également possible d'inspecter un disque piste par piste et *Virus checker* ira même fouiner à l'intérieur des fichiers compressés. Un must. Attention, l'archive DMS fournit crée une disquette d'installation à partir de laquelle *Virus checker* ne peut être lancé directement. Il vous suffit de double-cliquer sur l'icône d'installation pour que l'anti-virus se mette à fonctionner à partir de votre disque dur.



Virus checker 8.03.

Extractor

Tous les Amiga



Extractor.

Extractor est un petit utilitaire qui vous aidera à décompresser le plus simplement du monde vos archives Lha, Zip et Arj. Pour cela, il suffit de placer les commandes Arj, UnZip et Lha dans le répertoire C de votre disque de démarrage, ainsi que le fichier Extractor.Prefs dans le répertoire S. Après avoir double-cliquer sur l'icône du programme, une fenêtre très intuitive s'affichera. Sélectionnez le fichier de départ en cliquant sur le premier point d'interrogation et choisissez l'endroit où vos fichiers se décompresseront en appuyant sur le second point d'interrogation. Avant de cliquer sur Start, n'oubliez de valider la case Extract all pour être bien sûr de traiter tous les fichiers. Les archives sont des fichiers qui en regroupent plusieurs autres et dont la compression est bien meilleure qu'avec *PowerPacker* ou *DMS*. A titre d'exemple, nous vous fournissons l'archive de *Breathless*.

Breathless

Amiga AGA uniquement

Voici enfin la démo du meilleur *Doom* sur Amiga, *Breathless*. Cette version vous permet d'apprécier la qualité du moteur graphique en vous baladant au travers de ce premier labyrinthe avec les touches de déplacement. Les touches supérieures du pavé numérique ([]/ et *) permettent d'affiner les détails et les touches + et - règlent la taille de l'écran. *Breathless* est une archive Lha que vous devez décompresser avec *Extractor*. Le fichier 3DEngineDemo doit être lancé à partir du disque dur ou de tout autre disque de démarrage possédant la commande SetPatch (comme par exemple la disquette Workbench,

Breathless.

mais PAS la disquette Dream).

BootControl 2.1

Kickstart 3.0 et plus

BootControl est un programme qui ne peut se lancer qu'à partir du CLI ou du Shell. Il permet de définir tous les paramètres de fonctionnement de votre Amiga avant de faire un Reset et sans passer par le Boot-Menu (celui qui s'affiche lorsqu'on appuie sur les 2 boutons de la souris lors d'un Reset). Le principal intérêt est de pouvoir démarrer tous les logiciels en n'importe quel mode d'écran (ECS, AGA, VGA, etc.). Du coup, plus besoin d'attendre le chargement du Workbench pour voir s'afficher les informations sur un écran VGA non-multisynch. Attention certains modes VGA ne sont disponibles que sur Amiga 1200 et 4000.

The choice

Tous les Amiga avec Kickstart 2.04 minimum

Vous utilisez un disque dur pour installer tous vos jeux ? Alors *The choice* est fait pour vous ! Jusqu'à présent vous étiez en effet obligé de charger le Workbench et d'ouvrir plusieurs tiroirs pour atteindre vos jeux. Malheureusement, cela risquait d'entraîner de trop importantes pertes d'espace mémoire pour que vos logiciels tournent correctement. *The choice* affiche directement un menu à partir duquel vous pouvez lancer toute votre logithèque. Le fichier de configuration est un fichier texte éditable contenant sur les lignes impaires le nom des boutons et sur les lignes paires le chemin d'accès à votre jeu. Un exemple est fourni.

Ne soyez pas cave

• Protégez la disquette Dream en écriture. Il faut pour cela que la languette de protection à l'angle de votre disquette laisse apparaître le trou.

• Faites une copie de la disquette Dream. Pour ceux qui n'ont pas de copieur, il convient de lancer le Workbench, de cliquer sur le Shell (ou le Cli) et de taper "diskcopy df0: to df0:". A ce moment l'Amiga vous demandera de mettre le disque source (la disquette originale de Dream) puis le disque destination (une disquette vierge), ceci plusieurs fois. Lorsque l'opération est terminée, mettez la disquette originale dans un endroit sûr et n'utilisez que la copie ! Dream ne pourra pas changer les disquettes erronées résultant d'une mauvaise manipulation sur l'original.

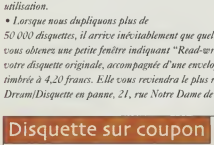
• Avant de lancer un programme, lisez les instructions de Dream ainsi que la documentation fournie sur la disquette. Vérifiez que vous avez la configuration requise (en particulier la mémoire) et déconnectez (machine éteinte bien entendu) tous les périphériques que les programmes pourraient ne pas apprécier (lecteurs externes, modems...).

• Dream décline toute responsabilité concernant le contenu de la disquette et les problèmes que pourraient engendrer son utilisation.

• Lorsque nous dupliquons plus de 50 000 disquettes, il arrive inévitablement que quelques unes d'entre elles échappent au contrôle qualité. C'est le cas lorsque vous obtenez une petite fenêtre indiquant "Read-write Error" ou "Not a dos-disk". La solution est simple : envoyez-nous votre disquette originale, accompagnée d'une enveloppe (les enveloppes à bulles sont les meilleures) avec votre adresse et timbrée à 4,20 francs. Elle vous reviendra le plus rapidement possible : Dream/Disquette en panne, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Vous voulez être célèbre ? Pourquoi ne pas diffuser vos programmes sur la disquette Dream ? Les programmes sélectionnés gagneront un abonnement d'un an à Dream ainsi que l'estime de toute la communauté Amiga francophone ! Envoyez vos jeux, utilitaires, musiques, démos (sans oublier un petit mot avec vos coordonnées nous autorisant à mettre le programme sur la disquette) à Dream/Rubrique disquette, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Disquette sur coupon

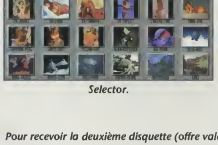


Speris legacy

Amiga AGA uniquement

Speris legacy.

Prochain jeu de Team 17, *Speris legacy* est le clone de *Zelda* sur *SuperNintendo*. Cette démo jouable vous permet de diriger votre héros dans le monde de *Speris* à partir d'une vue aérienne. Le but ultime est de débarrasser ce royaume de l'immonde Gallus et ses robots médiévaux. Pour cela, il ne faudra pas hésiter à discuter avec les personnages rencontrés, ramasser des bonus et des clés ainsi que résoudre les multiples casse-têtes. Attention, les combats sont de mise.



Selector.

Selector

Tous les Amiga

Selector vous permet de créer vos propres menus graphiques pour accéder rapidement à un fichier. Surtout utile aux possesseurs de disque dur, son utilisation est des plus simple. Une documentation complète en français est fournie ainsi qu'un exemple.

PNG DataType

Workbench 3.0 minimum

Le format d'écran GIF est mort. Son digne successeur est le PNG. Nous vous fournissons ce mois-ci le datatype nécessaire à *Multiview* pour lire et afficher ce type d'images.

Pour recevoir la deuxième disquette (offre valable jusqu'au 31 janvier 1996) :
- complétez le bon de commande ci-dessous de manière lisible
- joignez un chèque de 14 francs pour participation aux frais de port et de duplication à l'ordre de "Kao Infosystems France". Attention, nous n'acceptons pas les mandats postaux.
- Envoyez le bon de commande accompagné du chèque à KAO Infosystems France, Opération Dream 25, 5, rue Ettore Bugatti, ZA Linas Autodrome, 91310 Linas.
Pour tout renseignement téléphonez à Valérie Ambrosio au 48 87 60 11.

B O N D E C O M M A N D E

Oui ! Je désire recevoir la deuxième disquette Dream 25. Veuillez trouver ci-joint un chèque de 14 francs à l'ordre de "Kao Infosystems France".

❑ Madame ❑ Mademoiselle ❑ Monsieur

Nom ..... Prénom ..... Adresse .....

..... Code postal ..... Ville .....

Age .....

Je possède :

❑ Amiga 500/1000/2000 ❑ Amiga 500+/600/3000 ❑ Amiga 1200/4000

❑ lecteur CD/CD-32 ❑ Pc

Amiga con carne

RATP : Reviens Amiga Très Puissant

Si, comme moi, vous suivez avec passian ma chronique, vous devez vous attendre à un compte rendu minutieux de salon Computer 95 de Calagne, le premier vrai retour commercial de l'Amiga. Hélas, foule subjuguée, j'ai commis l'erreur d'expédier des tortillas chips à un copain en utilisant le fax de la rédaction. Beaucoup d'aigris se sont plaints de l'odeur de maïs frit et des crissements aigus qui émanaient de la pauvre machine. Ça a beaucoup hurlé mais je redoute encore plus le moment où ils vont découvrir avec quoi je prépare mon guacamole. Bref, on m'a coupé les vivres et mes économies ne m'ont permis que de me payer ce qui suit : 1 ticket 3 zones + consultation auprès de Professeur WOWKEB N'CHE + 2 aspro + 1 café + retour à pied.

Les transports en commun de la capitale fonctionnaient encore ce jour-là et le bristol du professeur indiquait que son cabinet était accessible par la ligne C. Précisément, on accède à la salle d'attente de ce grand homme de dieu en passant par les latrines d'un local technique de la RATP. L'homme dit donc vrai. Après trois heures à relire le même numéro de Jeune Marabout, Professeur WOWKEB N'CHE me reçoit enfin. Il est impressionnant car ses narines brillent à la lueur des bougies.

- "Ton mari ou bien ta femme est parti(e) avec ton permis de conduire et toute ta clientèle ?"

- "Oui, oui, c'est vrai bon sang... Mais ce n'est pas grave car l'Amiga revient pour le futur".

- "Tu es impuissant alors".

- "Non plus car je mets des jalapenos dans mes corn flakes et du tabasco sur mes fraises".

- "Alors tu es le mec fromage blanc de la grande prophétie qui va me demander comment s'est passé Computer 95".

- "Ah, ce truc de la grande prophétie a fini par marcher. Le bandit cravaté de chez Darty qui me l'avait fourgué en 84 ne m'avoit donc pas menti".

- "Bon, je rentre en transe, pour dix sacs de plus, je fais fumer mes oreilles..."

- "Merci, mais je garde des sous pour le café à la fin".

- "Comme tu veux petit blanc. Alors vaïlà. Une foule nombreuse se presse pour...".

- "Laisse tomber l'intro. Mon lecteur se fera la sienne".

- "Dieu tout puissant, protège-nous du malin. Des 1200, des 1200 partout. Mais pas de 4000. Aucun 4000. Alors là, il y a manque".

- "Pas de 4000 ? Foirage logistique ou "blème de prod ?".

- "Attends, je viens d'arriver en France avec le secret de mon père. J'ai beau lire L'usine nouvelle dans le texte, j'y entrave que dalle à la production élctronique en grande série".

- "Ok. Quoi d'autre ? La communauté a-t-elle eu le sursaut ?".

- "Il semble que les survivants aient des projets. On voit beaucoup de nouvelles versions de logiciels existants. Mais, malheur, ils réclament des configurations imposantes".

- "Et Amiga technologies, ils sont comment ?".

- "Satisfaits à juste titre mais... oh, j'ai la grande vision, là... Power Pc, nouveau chipset... La machine est presque mûre".

- "Vite. Combien de ports joysticks ??? C'est quoi le lecteur de CD ? Un quadruple ?"

- " Hein ??? Mewde, la grande vision s'est transmutée en pub Nutella...".

- "Allez Scotty, rétablissez la liaison".

- "Je vois juste des chiffres rouges qui clignotent sur un fond noir. Ça m'arrive souvent depuis que j'ai changé mes ROM".

- "Je sais. Tiens Professeur, prend ces deux aspro".

Pour me retaper, je suis allé prendre un café. Ensuite, j'avais plus de sous pour le métro mais c'était pas grave car il ne roulait déjà plus...

Qu'il est doux, le cliquetis du lecteur de disquettes. Cette incommensurable envie de lire n'est-elle pas la preuve de la bonne volonté de l'Amiga. Néanmoins, je souhaiterai voir ses parents avant le conseil de classe.

FaT fReDdy ne bosse pas au petit vingtième

CARTOUCHE

La guerre des nouvelles disquettes

IOmega annonce un chiffre d'affaires en hausse de 138 %, soient 84,7 millions de dollars. Cet excellent résultat est imputable aux fortes ventes du lecteur de disquettes *Zip* enregistrées durant le trimestre se terminant au 1er octobre 1995. Condition indispensable à la réalisation de cet objectif, IOmega a augmenté ses capacités de production, ce qui, associé tripartite pour la production des lecteurs et des disques *Zip*, a permis de répondre à l'augmentation de la demande. SyQuest, pour l'instant leader des supports de sauvegarde extractibles, entend bien ne pas se laisser faire par ce concurrent de plus en plus direct. Ce dernier réplique aujourd'hui en proposant le très attractif *EZ135 Drive*. Ce lecteur 5,25 pouces accepte des cartouches de 3,5 pouces pouvant contenir 135 Mo. Vendu par Almathera, il est totalement compatible avec l'Amiga, tout comme son homologue. A noter que les temps d'accès sont deux fois plus rapides que sur le *Zip* (13,5ms contre 29ms) et que les cartouches valent le même prix dans les deux cas, soient 120 francs environ. Qui dit mieux ? Même si on ne peut pas encore parier sur le standard de demain, une chose est sûre : les utilisateurs seront toujours les gagnants de cette guerre des prix. La preuve : Almathera vend le lecteur *EZ135* accompagné d'une cartouche remplie de logiciels du DP pour moins de 1600 francs !

Y'A PAS PHOTO

Amiga technologies se montre

Après le Video toaster expo, où Petro Tschychtchenko a annoncé le Power Amiga pour début 97, après le salon de Cologne, où Gilles Bourdin a annoncé que Phase 5 sortirait une carte Power Pc courant 96, Amiga technologies vient de participer au ComDex de Las Vegas. Hébergés sur le stand Virtual I/O 3D Glasses, les divers cadres d'Escom, dont Manfred Schmidt, ont cette fois annoncé qu'un accord avait finalement été passé avec SMG pour la distribution de l'Amiga en Amérique du Nord. Outre les divers 1200, quatre 4000T étaient présentés dont le fameux modèle 4000/60. Ce dernier est enfin disponible, mais encore en petites quantités. Qu'on se rassure, toutes les demandes devraient être comblées dès le 1er janvier 96. Pour l'heure, l'actualité la plus importante est certainement l'arrivée prochaine du Workbench

L'Amiga au Comdex de Las Vegas.

3.2. Cette nouvelle mouture est essentiellement constituée du Workbench 3.1 avec des versions plus récentes de la majorité des librairies et, surtout, un relookage en profondeur. En effet, Amiga technologies aurait eu la bonne idée d'inclure directement dans le système de notre machine tout un ensemble d'utilitaires DP destinés à agrémenter l'apparence de son interface. Les amoureux de *MagicWB* et autres *MUI* devraient être aux anges. En ce qui concerne le Workbench 4.0, sa sortie est toujours prévue pour le second semestre de 96. Pour l'heure, Phase 5 se charge de recompiler le noyau Exec en code Power Pc et Amiga technologies est en train de recruter toute une équipe de développeurs pour les changements en profondeur du futur Kickstart 4.0, contenu dans une ROM d'1 Mo. A noter la présence de Pitter Kittel au dernier Ipisa 95, le salon italien des développeurs sur Amiga, qui s'est tenu à Milan le 18 novembre dernier. Une bonne occasion pour le grand gourou d'Amiga technologies d'annoncer la sortie imminente du *Q-Drive*, un lecteur de CD-Rom PCMCIA pour 1200, et de faire le point sur les prochains composants graphiques du Power Amiga. Il s'agit d'un chipset actuellement fabriqué par une société tierce et qui reprendra la majorité des caractéristiques prévues dans le projet AAA. On y trouvera des écrans en 16 millions de couleurs, des modes Chunky et Bitplan, des sprites plus gros et un son 16 bits. Le tout devrait être livré sur une carte PCI et pourrait être remplacé, dans les modèles économiques, par une carte graphique standard de Pc.

SDF

David Pleasance chanteur !

David Pleasance, monsieur "*Achetez mon stock, c'est moi qui vais racheter l'Amiga*" et ex-leader de Commodore Uk, se reconvertit dans la chanson ! En association avec deux musiciens, il vient de monter son propre studio d'enregistrement destiné à la réalisation des bandes originales de films ou de jeux vidéo, mais aussi dans le but de créer de vrais disques. Du coup, nos trois compères vont bientôt sortir un premier album de leur cru nommé *Passion*. C'est David Pleasance lui-même qui aurait écrit toutes les paroles et la musique aurait été compilée avec *Bars'n'Pipes* sur un Amiga 4000. Cependant, le groupe avoue avoir terminé les derniers arrangements sur Macintosh, parcequ'ils n'arrivaient pas bien à maîtriser l'Amiga... Mais bon, notre ancien numéro 1 médiatique fait amende honorable et déclare qu'un des titres, *Everybody's girlfriend* (*La petite amie de tout le monde*), serait directement inspiré de la situation critique connue autrefois par l'Amiga.

en hausse

▲ Top génial !

Terry Gilliam, l'un des affreux du tirissime Monty Python, et réalisateur entre autres de Brazil et Fisher king, vient de signer un accord avec Enteractive visant à réaliser un jeu issu de son livre Animations of mortality. Sacré Terry !

en baisse

▼ Iradius

Après avoir perdu plus de 100 millions de francs au troisième trimestre, Radius a décidé de licencier le tiers de ses employés, soit environ 150 personnes.

Passion musique

Taratata

Si vous passez par Pigalle, que vous êtes musiciens et que l'Amiga vous passionne (voire le Pc), vous serez soignés aux petits oignons en vous rendant à Star's music, un lieu magique où vos rêves peuvent devenir réalité. Des passionnés du sujet se feront un plaisir de vous initier ou de vous présenter les dernières nouveautés en matière de séquenceurs, direct-to-disc, sampleurs, enregistreurs et autres tables numériques. La vulgarisation de ces nouveaux concepts de travail sur le son est le but principal d'un espace dédié baptisé Digitol village. Une garantie de trois ans est proposée sur tout le matériel ainsi qu'une hot-line gratuite par téléphone ou minitel, afin de vous guider dans vos premiers pas. Et comme une nouvelle n'arrive jamais seule, les lecteurs de Dream sont invités à une série de portes ouvertes (sortes de mini-salons) animées par les démonstrateurs officiels des marques présentées.

Une époque formidable

La rubrique des blasés de l'informatique, la rubrique de ceux qui pensent que seule l'informatique peut les étonner, la rubrique de ceux qui ne lisent pas Dream que pour l'informatique.

• Lady Di pète les plombs

Il y a un mois, Lady Diana avait décidé de dévoiler les potins de sa vie conjugale sur la BBC : de quoi faire exploser l'audimat... et les compteurs électriques de tout le pays ! Heureusement, l'EDF local avait prévu le coup et pris la précaution d'installer des groupes électrogènes.

• La bourse dopée

Les Golden boys (ou négociateurs d'actions en bourse) ont un métier épuisant : ils doivent lever les bras et faire de drôles de gestes pour mener à bien leurs transactions, le stress en plus. Seul moyen pour tenir pendant huit heures : inhaler des substances non autorisées... On comprend mieux pourquoi les professionnels parlent parfois d'un marché euphorique !

• L'avion cinq étoiles

La société Airbus a décidé de doter certains avions de grande ligne de cabine grand luxe, lesquelles seront installées... Dans la soute à bagages. Quelle vie de chien ! A quand les terrasses panoramiques spéciales "bronzing" sur les ailes ?

COMMUNICATION

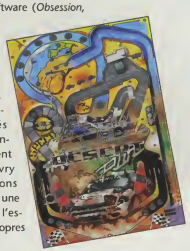
Pub en ray-tracing

De nos jours, l'image de synthèse est devenue un moyen de communication courant, notamment à la télévision. Un vecteur publicitaire dont on aurait tort de se priver. Pour vous le démontrer, l'agence de conseil en communication Bruno Tupinier se propose de réaliser votre logo en 3D et en ray-tracing, sur tirage papier ou diapositive pour environ 5000 francs. Il suffit d'envoyer son logo en noir ou en couleurs à Bruno Tupinier, à Corcelles-les-Monts (21).

RECRUTEMENT

Recherche développeurs

Vous êtes un as de la programmation en Assembleur 68000, un musicien confirmé ou un artiste en infographie ? Profitez de vos talents, l'éditeur Frontier software (*Obsession*, etc.) est à la recherche de jeunes développeurs pour participer à la réalisation de ses prochains titres sur ordinateurs ou consoles. Envoyez vos démos, planches graphiques et travaux divers accompagnés d'un CV ainsi que vos prétentions au service recrutement de Frontier software, à Evry (91). Toutes les propositions seront étudiées et recevront une réponse individuelle. Dans l'espoir de tester bientôt vos propres jeux dans nos pages !



SOYEZ CABLÉS

De l'or !

La qualité des câbles est primordiale pour le bon fonctionnement d'une chaîne SCSI. En ce sens, la société Digital concept international a créé la gamme des câbles SCSI plaqués or, les *Gold DigiCable*, reconnus mondialement pour être les plus performants. Ceux-ci ont la particularité d'augmenter de 10 à 20% les vitesses de transfert, évitent les plantages, éliminent les problèmes SCSI grâce à leur protection contre les radiations et permettent d'augmenter la longueur d'une chaîne SCSI jusqu'à 18 mètres, au lieu des 6 maximum autorisés. En utilisation audio direct-to-disc (pour écouter des CD musicaux), ces câbles ont la particularité de supprimer les bruits de fond parasites. La gamme comprend également des doubleurs SCSI, des adaptateurs et des convertisseurs de standard.

Des câble en or !

PÉRIPHÉRIQUES

Samsung prépare l'avenir

Samsung electronics et la société américaine Integral peripherals inc. ont investi près de 21 millions de dollars dans le développement conjoint d'un disque dur IDE pour Amiga 1200 et Pc portables. Ce disque aura un diamètre de 2,5 pouces, ne dépassera pas les 1,27 cm de hauteur, pèsera 155 grammes et contiendra 1,2 Go ! Mieux, Samsung a annoncé que la société était aujourd'hui à même de fabriquer des disques durs d'1 Go au format 1,8 pouces, soit la taille d'une boîte d'allumettes ! Ces nouveaux produits utilisent la technique du polissage de support qui porte la densité d'enregistrement à 20 nanomètres, soit 40% d'information en plus sur une même surface par rapport aux méthodes habituelles. Du coup, le risque d'endommager les têtes est réduit et le disque peut traiter les données 16% plus rapidement que sur les autres modèles. D'autre part, le constructeur a également investi près de 2,5 millions de dollars dans le développement d'un lecteur de CD-Rom IDE Atapi quadruple vitesse extraplat. Haut de 1,57 cm, il pèse seulement 300 grammes et possède une isolation spéciale afin de minimiser les effets de vibration. Même si Samsung n'aura finalement pas pu racheter l'Amiga, il est agréable de constater que ce géant de l'électronique restera un acteur de taille sur le marché de notre machine.

CLONE

Des nouvelles du Paws

Cette fois, c'est officiel ! Le *Paws (Portable Amiga WorkStation)* amorce une distribution à grande échelle aux Etats-Unis. Du coup, des modèles *P3000* et *P4000* devraient rapidement voir le jour à côté des *P600* et *P1200* existants. Rappelons que les ordinateurs *Paws* sont des boîtiers de portables dans lesquels sont insérées des cartes mères d'Amiga. Alors que les prototypes obligeaient à conserver une alimentation interne, les machines de série incorporent désormais tous les périphériques de base y compris la souris, habilement remplacée par un panneau tactile. En France, la situation est moins nette : toutes les rumeurs d'importation ont pour l'instant été démenties par les divers revendeurs de l'Hexagone. Il faudra donc attendre encore un peu. Histoire de se mettre l'eau à la bouche, voici toujours les photos du produits.

Le Paws 600.

Le Paws 1200.

CLUB

Amiga envoûté

Le professeur V. Havé, grand sage de la communauté Amiga guérit le disque malade, fait revenir définitivement le ou les fichiers perdus. Protège contre les virus, fait grossir ou maigrir à volonté les archives. Grâce à ses puissants pouvoirs hypnotiques, travaille directement dans la mémoire, même morte. Détient les codes secrets pour réussir aux jeux. Désenvoûtement du Pc et du Macintosh. Résultat miraculeux... Etrange, non ? Et pourtant, voilà un exemple original du type de personnes rigolotes que vous pourrez rencontrer dans le nouveau et sympathique club de VAV vidéo, à Marseille. Ce club se réunit tous les samedis matins dans les locaux de VAV vidéo et organise une messe Amiga un dimanche par trimestre. La carte de membre coûte environ 200 francs et donne droit à un tee-shirt Amiga VAV, 5% de réduction sur tous les CD Phoenix DP et 5% de remise ou de bon d'achat sur tous les logiciels et matériels Amiga.

PRATIQUE

Mieux organisé

Après l'incroyable succès d'*Organizer 1.1*, Digita annonce aujourd'hui *Organizer 2.0*. Ce gestionnaire d'emploi du temps se présente sous la forme d'un calepin à spirales dont on peut consulter les pages. Il utilise l'horloge interne de l'Amiga pour vous prévenir de vos rendez-vous ou d'un anniversaire. Il est possible de le régler pour qu'il note une information à intervalle régulier, par exemple Noël tombe tous les 25 décembre. Ses données sont exportables vers d'autres outils du même genre comme *Day-Timer*, *Filofax*, *Rolodex*, *Time manager*. Les nouveautés concernent la possibilité d'utiliser *Organizer* en réseau, de récupérer les documents sous *WordWorth*, *PageStream* et *DataStore*, une vitesse accrue de traitement, des champs thématiques pour l'édition et plein d'autres choses encore. L'upgrade serait disponible pour environ 150 francs et le logiciel complet devrait tourner aux alentours des 700 francs.

EMULATION

L'Emplant nouveau arrive !

Utilities unlimited vient d'annoncer la disponibilité de son nouveau module d'émulation pour la carte *Emplant*.
Répondant au nom de *Mep* (*Mac emulation pro*), il apporte de nombreuses extensions au logiciel d'origine. En vrac, il sera désormais possible de trouver une nouvelle interface de paramétrage, la possibilité d'ouvrir le Finder dans une fenêtre du Workbench, une aide en ligne (WB 3.0+), le support de toutes les ROMS Macintosh 680X0 connues (512 K et 1 Mo), une réécriture partielle du MacOS pour un meilleur multitâche avec le Workbench, une émulation *EtherTalk* avec une carte *Ethernet* Amiga quelconque, le support des lecteurs de CD-Rom connectés directement à l'Amiga, un meilleur pilote vidéo (plus de couleurs et plus de résolutions), une émulation sonore améliorée, un filtre pour les transferts de fichiers, un nouveau composant électronique qui rend plus rapides les accès SCSI, série et *Zorro II/III*, ainsi que des nouveaux utilitaires. Enfin une vraie réponse à *ShapeShifter* !

Drôle d'oiseau, ce Mac.

LUNETTES 3D

Elles sont disponibles !

Ça y est ! Les lunettes *3D I-glasses* d'Escom pour Amiga sont enfin disponibles dans les 60 points de vente français du constructeur. Rappelons que ces lunettes permettent de voir n'importe quelle image vidéo en 3D, qu'il s'agisse d'un jeu Amiga ou même d'un film à la télévision. Ultra légères (moins de 380 grammes), les *I-glasses* sont conçues pour s'adapter sur tout type de lunettes de vue. Elles sont équipées d'un casque avec une excellente restitution

Les I-glasses.

audio en stéréo, intégrant un réglage graduel du volume. D'autre part, le standard a été adopté par la plupart des éditeurs de jeux et même Sony le recommande pour sa console *PlayStation*. A terme, lorsque les titres exploiteront pleinement les possibilités de ces lunettes, le joueur se retrouvera vraiment plongé en pleine réalité virtuelle. Vivement une version spéciale de *Fears*, *Gloom* et autres *Alien breed 3D* !

VITE !

Braderie évolutive

A l'occasion de son anniversaire, la boutique Informatique évolutive (Nîmes) organise une énorme braderie. Imaginez un peu : les jeux d'occasion seront proposés à 40 francs et les jeux neufs, dont les toutes dernières nouveautés, à 60 francs. D'autre part, il est possible de participer à une loterie pour gagner un moniteur 15 pouces avec adaptateur Amiga/VGA. Pendant que nous y sommes, signalons que l'Informatique évolutive recherche une jeune personne talentueuse pour s'occuper de la permanence Amiga.

Joyeux anniverssaire !

TRAITEMENT DE TEXTES

"IL" est de retour

Grande nouvelle, La version 5.0 de *Wordworth* est sur le point d'arriver. Mais où est passé *Wordworth 4* ? Peu importe, la nouvelle mouture de ce traitement de textes phare sur Amiga apporte de nombreuses améliorations depuis le déjà vieux *Wordworth 3.1* : des icônes *Drag'n'drop*, reconnaissance de formats étrangers, gestion de polices Postscript plus intelligente, texte éditable durant l'impression, gestion des fichiers plus rapide, déformation du texte, double soulignage, macros plus puissantes, support des images 24 bits, plus de 150 commandes *ARexx*, support du presse-papier Amiga et bien d'autres choses encore. A noter que des mises en page, des clip-arts et des polices sont fournies gratuitement. *Wordworth 5.0* est édité par Digita international (Angleterre) pour environ 900 francs mais une offre pour les possesseurs de la version précédente à 500 francs devrait être proposée.

DOMMAGE

Virus checker à vendre !

John Veldthuis, le talentueux auteur de *Virus checker*, jette l'éponge ! Suite à la sortie de la nouvelle version 8.3 de son célèbre logiciel, des mécontents ronchouillards auraient en effet rempli sa boîte aux lettres électronique de remarques insultantes. Un comble pour un logiciel gratuit de cette qualité. Dégoûté par l'incompréhension de ceux qui se croient plus malins que tout le monde, ce bienfaiteur de la communauté Amiga a décidé de ne plus développer de logiciels et vend le code source de son programme au plus offrant. Toutefois, l'auteur assure toujours la maintenance de son logiciel auprès des utilisateurs référencés. *Virus checker 8.3* est disponible sur Aminet.

PRO

Gérez vos données

Soft-logik publishing vient tout juste de publier Digita *datastore 2.0*. *Datastore* est un logiciel de bases de données dont la particularité est de disposer d'une aide en ligne très riche. Il reconnaît tout document *WordWorth*, même ceux incluant des graphismes. Les nouvelles fonctionnalités par rapport à la version précédente sont : une visualisation non-éditable et hyper rapide d'un fichier, des fonctions plus simples et plus ergonomiques, une meilleure impression et une rapidité accrue. Les possesseurs de la version précédente peuvent obtenir un upgrade auprès de Digita international (en Angleterre) pour environ 130 francs. Le logiciel complet coûte quant à lui dans les 700 francs.

CARTE ACCÉLÉRATRICE

800 francs de moins

On vous avait déjà parlé du *Doubler 4000*, cette petite interface venant se positionner entre un 68040 et son support pour porter la vitesse d'un Amiga 4000/40 à 50 Mhz. Seulement voilà, cette extension anglaise coûtait encore dans les 3200 francs, un peu cher pour le peu d'électronique fournie. Heureusement, les prix ont été revus à la baisse depuis les fêtes de Noël. Désormais, la carte de *Blittersoft* est disponible pour environ 2400 francs. Toutefois, souvenez-vous qu'il conviendra d'ajouter quelques frais de port.

Le coin des fanzines

• RAM

Un fanzine ? Seules la qualité d'impression et la quantité de pages pourraient, à la rigueur, témoigner de cet état de fait. Pour le reste, *RAM* (*Raw Amiga Magazine*) n'a rien à envier aux magazines existants. Pourvu d'une maquette de grande qualité et d'un format original (un A3 plié en accordéon), ce bimensuel bénéficie d'un rédactionnel des plus intéressants : des actualités d'une fraîcheur incroyable, une rubrique CD-Rom, un rubrique En pratique et une rubrique consacrée aux derniers utilitaires du DP disponibles sur *Aminet*. Pour un abonnement à peine plus cher, on se verra même offrir une disquette DP avec chaque numéro ! Franchement, on adore.

Raw Amiga Magazine, Editions La Chaise, 31160 Arbas, France.

• AmiMag n°2

AmiMag reprend désormais le principe de feu *Amiga concept* en présentant une playmate sur la page centrale. Certes moins boudinée que les horreurs flageolantes de notre ex-confrère, elle n'en reste pas moins dessinée par un auteur talentueux aux goûts bien précis. Les 18 pages restantes sont réparties entre un dossier sur la situation actuelle de l'Amiga, quatre tests de DP en une page chacun, un autre dossier sur le phénomène *Street fighter*, une rubrique Classics qui parle d'anciens jeux, la chronique d'humeur du Vengeur de l'Ombre, un point sur la console *Jaguar* d'Atari et une page de trucs et astuces. Pour finir, signalons qu'*AmiMag* n'hésite pas à dire tout haut qu'il est issu de la culture *Amiga concept*.

AmiMag fanzine, 13 rue de la soierie Bte 6, 1190 Bruxelles, Belgique.

• L'Ami Gazine n°3

Au sommaire de ce troisième numéro toujours plein de vigueur on trouve un Pleins feux sur le VPCiste Floppy international, une page musique, un comparatif consoles/micro, une page vidéo, une rubrique DP et -surtout- une interview explosive de Damien Bancal dans laquelle l'ex-rédacteur d'*Amiga concept* n'hésite pas à donner son opinion sur ses anciens employeurs.

L'Ami gazine, appartement 41, 5 rue Yves Farge, 94500 Champigny-sur-Marne, France.

• Bugssy n°13

C'est indéniable, le club bordelais du Bugss est devenu incontournable. Une qualité qui s'étend désormais à son bulletin d'information. Comme toujours, le rédactionnel de ce 13e numéro est orienté vers le grand public et particulièrement vers les débutants. Outre un point sur la situation actuelle de l'Amiga, on y découvre avec le plus grand plaisir une double page exposant toutes les notions de page à connaître, des articles de fond sur les produits dérivés et les numéros de version, un reportage sur Fred fish, des tests de DP et -incroyable- une recette de cuisine (les tagliatelles au citron) réalisée par une certaine Dreamette ! Notre Dreamette nationale aurait-elle un clone ou nous ferait-elle des infidélités ? A noter une rubrique dédiée à la description de plusieurs modèles d'Amiga (les gammes 2000, 2500, 3000 et 4000). Un peu confuse, mais très détaillée. A notre humble avis, elle comporte deux petites erreurs : l'Amiga 3000T/030 n'a jamais existé et l'Amiga 4000/LC40 (sans carte processeur) a été oublié.

Bugssy, Maison des associations, 19 rue Pierre Wiehn, 33600 Pessac.

3615 ADNET
dialoguez sur
l'INTERNET
3615 ADNET
l'e-mail
Disposez de votre adresse électronique sans délai, envoyez et recevez votre courrier... à travers le monde
3615 ADNET
dialoguez sur
l'INTERNET
1,29 FF la minute.

TURTLE BAY DIRECT

Les Chennevieres . 03320 Le Veurdre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20

MATERIEL NEUF

CD ROM DOUBLE VITESSE EXTERNE : 850 F

Carte AMIGA 1200 Escom NU+ WB3.1 2530 F WB 3.0

AMIGA CD 32 890 F AVEC 3 JEUX

AMIGA TOWER 1200 3990 COMPLET WB 3.1

GARANTI 1 AN SUR LES AMIGA 1200 & 1200 HD - GARANTI 6 MOIS CD-32 SAUF MANETTE - LISTE DES JEUX SUR DEMANDE

LES OFFRES CD ROM DU MOIS

CDROM ATAPI NU		CD ROM ATAPI EXTERNE	
CD 2X	499 Frs	CD 2X	750 Frs
CD 4X	890 Frs	CD 4X	1290 Frs
CD 6X	2400 Frs	CD 6X	2690 Frs
CD 8X	4190 Frs	CD 8X	4390 Frs
		Pour A600/1200/4000 complet pret a brancher	
CDROM SCSI NU:		**CD ROM SCSI EXTERNE**	
CD 2X	NC	CD 2X	910 F
CD 4X	2190 Frs	CD 4X	2590 F

Ces Cdrome fonctionnent sur toute la gamme Amiga

ACCESSOIRES

Boitier scsi nu	410 Frs
Cable SCSI 1 / SCSI II	185 Frs
Cable SCSI 50 Pts / 50 Pts	100 Frs
Boitier Extractible IDE	180 Frs
Boitier Extractible SCSI	200 Frs
Option Alimentation externe 220v pour CD Rom Atapi Externe + Boitier rigide	190 Frs
SQUIRREL SEUL 410 F AVEC CD /HD	*380 F*

EXTENSIONS MEMOIRES

A500 - 512 Ko sans horloge	200 Frs
A500 - 512 Ko avec horloge	250 Frs
A500 - 2 MO AVEC HORLOGE	*770 FRS*
A500 Plus - 1 M	280 Frs
A600 - 1 Mo sans horloge	380 Frs
A600 - 1 Mo avec horloge	460 Frs

LECTEURS DISQUETTES

Externe tout Amiga 880 ko	320Frs
Exter ne amiga 1.76 MO	**790 Frs**
Interne Amiga 500 880 ko	295Frs
Interne A 2000 880 ko	350Frs
Interne A600/1200 880 K	295 Frs
Interne A1200/A4000 1.76 MO 609 Frs	

LE COIN DES DISQUES DURS

IDE SUPERDRIVE HD EXTERNE 299 Frs

HD externe + câbles IDE2.5/3.5)facile à monter /manueld'installation

SUPERDRIVE + pour connecter un HD 3,5 + un 2,5	350 Frs
Adaptation Superdrive en Superdrive+	150 Frs

DISQUES DUR INTERNE AMIGA 1200

80 Mo 2.5	690 Frs	260 Mo 2.5	890 Frs
127 Mo 2.5	790 Frs	635 Mo	1190 Frs
540 Mo PROMO	N C	850 Mo	1380Frs
Cables+doc+disk	60 Frs	1.2 Go	1650 Frs

EXTERNE A 600 / A 1200

Prix du HD nu + prix du boitier=Prix du Hd Externe
30Mo de DP ou Interface Midi gratuit

DISQUES DURS SCSI

105 Mo	990 Frs	210 Mo	1190Frs
545Mo	1190 Frs	1 Giga scsi	1990Frs
Boitier SCSI	410 Frs	Squirrel	410 Frs Seul

ZIPP DRIVE +1 DISQUETTE SCSI 128 MO 1790 FRS

BOITIER HD POUR A500 ET A500+

Boitier TBD HD IDE + RAM 0ko	690 Frs
Boitier Mtec+Ram Simm 0k+Romswitch	790Frs

CARTE SCSI +RAM A1200

SUP TBD 2000 Carte Cont IDE	490 Frs

BARETTES SIMMS

1 Mo en 8 bits	285 Fr
4 Mo en 32 bits	840 Fr
8 Mo en 32 bits	1790 Fr
ZIPP RAM 1*4	215 Fr

CD ROM QUADRUPLE VITESSE EXTERNE 1290 F

Un CDROM IDE pret a brancher sur votre A600/1200/4000

Tout nos prix sont TTC . Payement En CB CHEQUE CRBT Offres Valables dans la limite des stocks disponibles .
Contactez nous pour les frais de port

TURTLE BAY DIRECT

Les Chennevieres . 03320 Le Veurdre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20

LES EXTENSIONS MEMOIRES ET ACCELERATRICES

Pour A1200

TBD 1200 0Ko +emplacement Copro	415 Frs
MTEC TOP 1 68030-28 MHZ PROMO	950 Frs
NEW TBD HYPER3 68030 - 40 A 50 MHZ PROMO	1549 Frs
Blizzard 1230 IV 68030 - 50 MHZ	1490 Frs
Blizzard 1230 IV 68030 - 50 MHZ + COPRO	1990 F
Kit SCSI 1230 IV	750 Frs

carte GVP nous contacter pour les prix

Pour A600

TBD6- SPEED Carte 68020 - 28 MHZ + FPU	1290 Frs

Cette carte accepte des simms 32 bits

Coprocesseurs: 20/28 MHZ 150 Frs
33/50 MHZ 390 Frs

(Toutes les cartes comportent un emplacement Copro en PLCC)

AMIGA ET COMMUNICATION

Photolite CD+	190 F
Communicator III (LE TOP)	450 F
Communicator III Light	290 F

L'interface S-Port permet de relier une console CD32 à un Amiga via le port RS232 (série), livrée avec un CD domaine public comprenant les logiciels de transfert. ***AMIGA S-PORT*** 390 Frs

S-PORT + CD 32 + 3 JEUX 1290FRS

CD32 + COMMUNICATOR III 1550FRS

LES OCCASIONS

Carte A500 PLUS nue	350 F
Carte A2000	600 F
Clavier A500/1200	130 F
Moniteur 1803	890 F
Boitier A590	590 F
Clavier A500	99 F
Alim Occas	180 F
Lecteur Occas	100 F
Souris Amiga Occas	50 F

Aucun materiel ne sera repris ni echangé dans le cadre de la promotion

Le Coin du Soft:

Power PACK 5 jeux	50 F
My First Amiga	50 F
2400 Disquettes de jeux a 10 F	

LE STAND CABLERIE

Cable DB9/DB9 Male	50 F
Cable Moniteur DB 9	70 F
Cable Din 5 / DB23	80 F
Cable Parnet	90 F
Adapt VGA / DB 23	99 F
CD32-LINK	90 F
Cable Peritel Amiga	40 F
Cable Peritel CD32	95 F

LES MACHINES ESCOM SONT ARRIVEES
A4000/40/1 GO N DISPO
MONITEUR 1438S STEREO
2100 FRS

AMIGA 1200 ESCOM PACK DE JEUX 3190 FRS
AMIGA 1200 ESCOM+HD 260 MO 3680 FRS

TBD SCANNER A MAIN

Scanner 64 tons de gris +Photon paint	750 Frs
Scanner 800 DPI a Main	1090 F

ACCESSOIRES

Romswitch A500/A500+/A2000(Pour installer 2 Roms)	150 F
Romswitch A600(Pour installer 2 Roms)	180 F
Romswitch A600 (Pour installer 3 roms)	180 F
ROMSWITCH A1200 (POUR INSTALLER LA ROM 3.1 CD32)	***N C***
Telecommande CDTV	200 F
Rom 1.3,2.04,2.05	145 F
Workbench 2.05 Disquettes+Manuel	150 F
Workbench 3.00 Disquettes +Manuel	190 F
Rom version 7 pour A2620 Avec KICK 2.05	95 F
SOURIS AMIGA 400 DPI NOUVEAU	***99F***
Souris Optique Golden	150 F
Souris Opto Mecanique	199 F
TRACK BALL PROFESSIONNEL NOUVEAU	***230 F***
Switch midi interface	50 Frs
Interface Midi +Soft	80 F
Pack Dynamite complet	100F
Horloge Amiga 1200	190 Frs
ALIMENTATION AMIGA	***300 F***
10 DISQUETTES 3.5 HD	***27 FRS***
ENCEINTES 2*80 W AMPLI	***270 FRS***

FOOT PEDAL (COMPLEMENT EFFICACE DES AMATEURS DE COURSE DE VOITURE ET DES SIMULATEURS) S'UTILISE AU PIED 90 F

JOY TOP TBD (SI VOUS RECHERCHEZ LE MEILLEUR , IL SERA VOTRE PARTENAIRE EFFICACE ET ROBUSTE) 95 F

SUPER PROMOTION

CD ROM PORTABLE AUTONOME SCSI

Livré avec cables SCSI, alimentation, pack batterie, ecouteurs,housse.(fonctionne sur PC,Mac,Amiga) il se transforme en cd portable audio

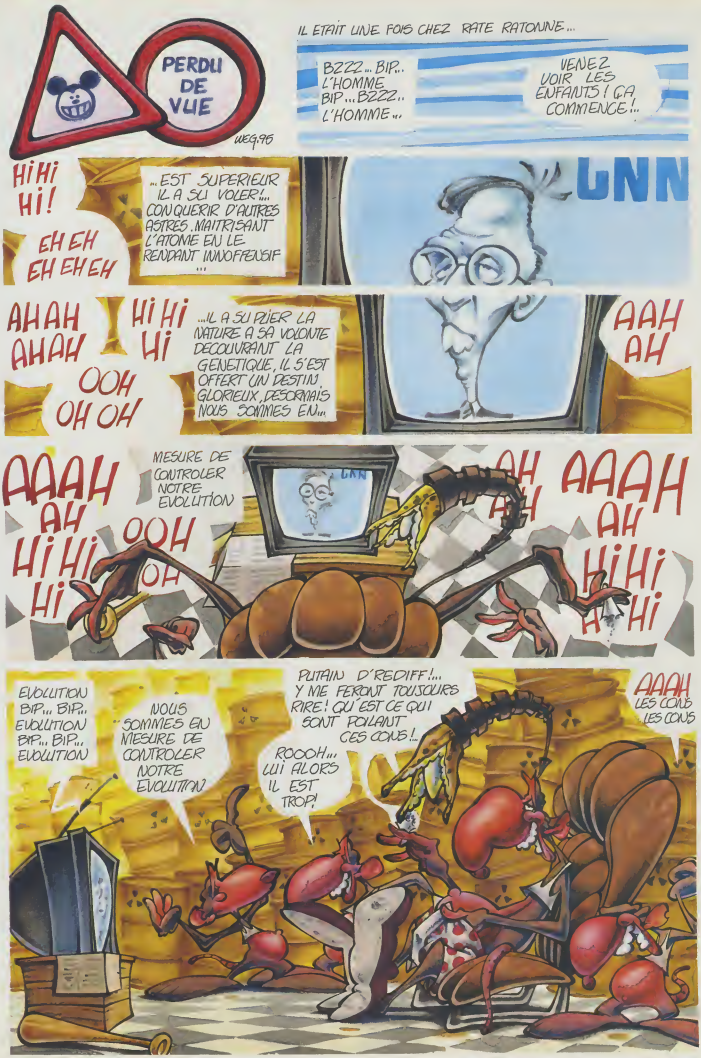
PRIX SUPER SPECIAL QUANTITÉ LIMITÉE
910 F
AVEC L'INTERFACE SQUIRREL
1250 F

LES NOUVEAUTES DU MOIS

Tower A1200 complet avec clavier externe detachable pret a brancher 1290 F

SX32 ENFIN!!!!!! POUR VOTRE CD32

Port VGA,RGB,Parallele,serie,Lecteur externe 880 ko et 1.76 Mo,Horloge,HD 2.5,Extension Simm 32 Bit ext. a 8 Mo
1790 frs


PERDU DE VUE
wEq.96
IL ETAIT UNE FOIS CHEZ RATE RATONNE...
BZZZ... BIP.. L'HOMME BIP... BZZZ.. L'HOMME...
VENEZ VOIR LES ENFANTS ! ÇA COMMENCE !..
HI HI HI!
EH EH EH EH EH
"...EST SUPERIEUR IL A SU VOLER"... CONQUERIR D'AUTRES ASTRES. MAITRISANT L'ATOME EN LE RENDAINT INVOFFENSIF ...
CNN
AHAH AHAH
OOH OH OH
HI HI HI
...IL A SU PLIER LA NATURE A SA VOLONTE DECOUVRANT LA GENETIQUE, IL S'EST OFFERT UN DESTIN GLORIEUX, DESORMAIS NOUS SOMMES EN...
AAH AH
AAAH AH HI HI HI
MESURE DE CONTROLER NOTRE EVOLUTION
OOH OH
AH AH
AAAH AH HI HI HI
EVOLUTION BIP... BIP.. EVOLUTION BIP... BIP.. EVOLUTION
NOUS SOMMES EN MESURE DE CONTROLER NOTRE EVOLUTION
PUTAIN D'REDIFF !... Y ME FERONT TOUJOURS RIRE ! QU'EST CE QUI SONT POILANT CES CONS !..
ROOOH... LUI ALORS IL EST TROP!
AAAH LES CONS LES CONS

BONS PLANS DES SUPERS AFFAIRES

Achetez à meilleur prix ? Obtenir gratuitement toutes sortes de cadeaux ou d'avantages ? Facile avec les bons plans de Dream ! Chaque participant s'engage à vous faire bénéficier d'avantages exclusifs si vous lisez le magazine ! Pour en profiter, deux solutions :
- lorsque vous achetez directement en boutique présentez le magazine lors de votre achat ;
- lorsque vous achetez par correspondance, envoyez un bon découpé ci-dessous avec votre commande et votre règlement (attention, n'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion). Reportez-vous aux publicités du magazine pour mieux connaître les produits des sociétés présentes dans cette rubrique. Attention, ces offres ne sont valables que jusqu'au 30 janvier, date de la sortie du prochain numéro en kiosque... n'attendez pas !

• Agmo
Réduction de 10 % sur le lecteur disquette HD externe extra plat.
Agmo, 42, rue Raymond Marcheron, 92120 Vanves, tél : (1) 46 48 94 95.

• Aima diffusion
Pour 10 disquettes achetées, 1 disquette vous est offerte.
Aima diffusion, 7 allée Boufflers, BP 8575, 64185 Bayonne, Tél : (16) 59 25 61 20.

• Amie
Pour l'achat d'un lecteur CD-Rom, Amie vous offre une réduction de 30 % sur l'achat de 10 CD-Rom DP dans un délai de 6 mois.
Amie, 11, Bld Voltaire, 75011 Paris, Tél :(1) 43 57 48 20.

• Applimatic
Pour chaque CD-Rom commandé, le dernier CD Fred Fish ou Aminet vous est offert.
Applimatic, route de Montreux, 1618 Châtel-St-Denis, Suisse,
tél : (19 41) 21 931 40 31.

• Axiom computer
Réduction de 3 % sur tout le magasin à tous les lecteurs de Dream.
Axiom Computer, 3, avenue Charles de Gaulle, 78800 Houilles. Tél : (1) 39 68 33 80.

• Cuda informatique
Pour l'achat d'un lecteur CD-Rom, nous vous offrons 3 CD.
Prix de lancement : Image vision à 749 francs au lieu de 1099 francs.
10 % de réduction sur la nouvelle interface SCSI pour les cartes M-Tec 68030.
10 % de réduction sur Pro Grab 24 RT Plus.
Randyrom le CD-Rom quadruple vitesse pour A1200 au prix de 1 690 francs.
Cuda informatique,31, rue Trévise, 75009 Paris, tél : (1) 42 46 47 60.

• Editions Adfi
Tambour Panasonic KXPDM6 au prix de 800 francs au lieu de 999 francs.
Toner KXP 455 à 200 francs au lieu de 299 francs.
Editions Adfi, résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet, 63000 Clermont-Ferrand. tél : (16) 73 93 77 31.

• Fds
Pour l'achat de 3 CD-Rom, une réduction de 10 % sera faite sur le troisième.
Pour l'achat d'une carte Blizzard 1230-IV, le coprocesseur 50 Mhz est au prix de 590 francs au lieu de 790 francs.
Fds, BP 134, 59 453 Lys Lez Lannoy Cédex, tél : (16) 20 02 06 63.

• France festival distribution
Magic-user-interface, l'interface indispensable VF complète et enregistrée au prix de 380 francs au lieu de 400 francs.
Kit PasTex VF, le seul traitement de textes scientifique sur Amiga au complet sur 10 disquettes : 460 francs au lieu de 500 francs.
N'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion.
Ffd, 3, rue Anatole France, 13220 Chateauneuf-les-Martigues, tél : (16) 42 09 05 15.

• Final DP
1 disquette gratuite pour 4 facturées
3 disquettes gratuites pour 10 disks facturées
7 disquettes gratuites pour 20 disks facturées
Offre speciale : notre catalogue est envoyé gratuitement avec chaque commande de plus de 4 disquettes.
Final DP, 159, rue Voltaire, BP 202, 59334 Tourcoing Cédex. Tél : (16) 20 03 62 72.

• Génération micro
Si vous recherchez tout type de logiciel pour Amiga ou si vous désirez revendre votre matériel ou vos jeux, contactez-nous! (nous vous rachetons tout comptant).
Génération micro, 53 rue de l'Ouest, 75014 Paris. Tél :(1) 43 21 76 91.

• Jessico
Pour plus de 400 francs d'achats facturés, 1 tapis souris ou 1 disquette démo offerte.
Pour plus de 600 francs d'achats facturés, 1 tapis souris + 1 jeu Amiga offerts.
Attention, les frais de port ne sont pas inclus!
Jessico, 130, Bd de la Madeleine, 06 200 Nice, tél : (16) 93 97 22 00.

• Photon SR
Pour tout achat d'un lecteur CD-Rom Ide, Idefix est au prix spécial de 330 francs et Aminet Set 2 au prix spécial de 220 francs.
Remise de 5 % sur toute la gamme des disques durs SCSI-2.
Photon SR, 3, rue de la Tuilerie, BP 129, 37550 St Avertin. Tél : (1) 47 32 90 20.

• Premier mail order
Pour toute commande, vous est offert un coupon spécial permettant de parrainer un ami et de bénéficier de 30 francs de remise sur chaque jeu de valeur supérieure à 59 francs.
Premier mail order, 9-10 Capricorn center, Basildon, Essex, SS14 3JJ, Angleterre, tél : (19 44) 268 271 172.

• Quartz informatique
Le jeu Virtual karting offert avec toute configuration A1200 + moniteur achetée.
Quartz informatique, 2 bis avenue de Brogny, 74000 Annecy. Tél : (16) 50 52 83 31.

• SL diffusion
Pour tout achat d'un lecteur CD-Rom, 1 CD Aminet ou 1 CD Chaos engine offert. Pour toute commande passée par téléphone et réglée par carte bancaire, votre colis sera livré par transporteur express en 24h/48h (forfait frais de port 60 F). Délais garantis même durant les grèves.
S.L diffusion, 6, rue d'Obernai, F67300 Strasbourg Schiltigheim, tél : (16) 88 62 20 94.

• Turtle bay direct
Pour tout achat supérieur à 500 francs, 1 pack de jeu vous sera offert.
Turtle, l'Etang Simon, 03320 Le Veurdre, tél : (16) 70 66 44 25.

LISTE DES ANNONCEURS

Adfi p. 61, Alma p.2, 3, Amie p. 28, 29, Applimatic p. 81, Axiom p. 53, Binnutrigel p. 13, Cuda p. 84, Digital precision p. 79, Dream games p. 79, Efis p. 65, Fds p. 43, Ffd p. 59, Final DP p. 41, 79, Generation micro p. 71, Ita p. 79, Image in p. 79, Jessico p. 51, Micro market p. 67, Mig p. 79, Photon Sr p. 23, Posse press p. 53, 63, 83, Premier mail p. 39, Quartz p. 61, Reseau A+ p. 37, SI diffusion p. 57, Softone p. 79, Turtle bay direct p. 14,15, Viteprop. 79

PUBLICITÉ

Dream dégage toute responsabilité sur l'application de ces offres qui sont entièrement prises en charge par les annonceurs.

Innelec,
LE distributeur

Si nous devons la renaissance mondiale de l'Amiga à Escom, son retour en France est dû à la société Innelec. Connue depuis plus de dix ans sur le marché de la micro informatique (et oui, l'Oric en France, c'était elle), la société Innelec a été choisie par Amiga technologies pour distribuer en France notre chère machine. Denis Thebaud, directeur général d'Innelec, a bien voulu répondre à nos questions.

Dream : pouvez-vous nous présenter en quelques chiffres votre société ?
Denis Thebaud : Innelec existe depuis 1983 et représente actuellement 160 millions de francs de chiffre d'affaires. Nous venons de 320 millions de francs, car nous avons abandonné beaucoup de produits qui n'étaient pas rentables. Innelec sera d'ailleurs une entreprise à nouveau profitable sur son prochain exercice. Nous sommes 55 personnes dont 23 à la vente. Nous avons un entrepôt de 3 500 mètres carrés. Nous gérons de 3 000 à 4 000 articles et avons 200 à 300 nouveaux produits chaque mois. Nous sommes informatisés en temps réel et avons plus de 4 000 revendeurs en France. Depuis que la société existe nous avons ouvert 13 000 comptes clients. Nous travaillons sur 3 canaux de distribution : le "commerce de proximité" qui représente presque la moitié de notre chiffre d'affaires, les hyper-marchés et les multi-spécialistes qui constituent l'autre moitié de notre chiffre.

Denis Thebaud, directeur général d'Innelec.

D : qu'est-ce qui a poussé Innelec à accepter la distribution de l'Amiga ?
DT : du temps de Commodore France, les gens d'Innelec avaient dans l'idée qu'en cas de repli de la filiale française, nous reprendrions la distribution de la machine. Ne l'oubliez pas, nous étions le plus important grossiste sur Amiga et nous réalisions un très gros chiffre avec Commodore. Tout naturellement, après la faillite de Commodore France, nous avons suivi ce qui se passait pour la machine et nous avons répondu à l'appel d'Amiga technologies. Nous restons persuadés chez Innelec que le prix d'un micro-ordinateur familial est de 4 000 francs et non de 10 000 francs. C'est une certitude acquise depuis que nous vendons des ordinateurs familiaux, c'est-à-dire depuis 1983. Pour la "culture Innelec", l'Amiga a un positionnement très intéressant. C'est pour cela que nous avons mis au service d'Amiga technologies notre structure. Si cela fonctionne, nous sommes d'accord pour investir : faire une division Amiga, avoir un support technique, etc.

D : quelle a été la réaction des revendeurs ? Répondez-vous à leurs attentes ?
DT : les revendeurs connaissaient déjà Innelec. Ils savent que nous sommes de parole : nous respectons les délais. Ils savent également que nous savons gérer de gros volumes : certaines années nous avons vendu 30 à 40 000 consoles Sega. Les revendeurs savent en revanche que nous ne pourrons pas leur vendre la dernière carte accélératrice pour Amiga... Que les choses soient claires : notre action, c'est l'Amiga lui même et le logiciel. Mais tout ce qui est hardware et logiciel complexe n'est pas notre métier. C'est celui de spécialistes que nous ne souhaitons pas remplacer.

D : certains revendeurs ont critiqué les conditions du contrat de vente imposé par Innelec. Que pouvez-vous leur dire ?
DT : ce contrat a été mal compris. Plusieurs points ont été critiqués. Les conditions de paiement par exemple : nous demandons un paiement comptant. Ce n'est pas quelque chose d'insupportable, c'est déjà les conditions qu'avaient les revendeurs auparavant. En contrepartie nous offrons un escompte de 2%, ce qui est tout à fait correct. En ce qui concerne les délais d'approvisionnement, nous avons demandé aux revendeurs de prévoir leurs commandes 45 jours à l'avance. En effet, Amiga technologies n'a pas de stocks et son usine produit des machines en flux tendus. Cette usine fabrique pour le monde entier et la concurrence entre les pays est rude pour obtenir une part de la production. Nous devons donc tout planifier à l'avance en demandant aux revendeurs leurs commandes fermes et ce qu'ils prévoient d'acheter. Si nous ne le faisons pas, nous n'aurons jamais de machines. Dernier point : l'agrément. Pour être revendeur agréé Amiga, donc pour bénéficier des meilleurs tarifs, nous avons demandé qu'il y ait au moins 30 références de logiciels ou de périphériques Amiga dans le catalogue du revendeur. Nous avons fait cela afin que le client final trouve un minimum de produits Amiga lorsqu'il achète une machine chez un revendeur. De même nous avons fait cela pour privilégier les revendeurs qui ont investi depuis longtemps sur la gamme Amiga.
D : combien de revendeurs avez-vous à ce jour ? Quels sont vos objectifs ?

DT : à ce jour (NDLR : 26 novembre) nous avons 33 revendeurs. Notre objectif est d'en avoir 100. L'idéal serait un revendeur par département. Toute personne intéressée par l'Amiga peut s'adresser à Innelec pour connaître le revendeur le plus proche.

D : pour l'instant vos revendeurs Amiga sont essentiellement des boutiques. Prévoyez-vous d'élargir le réseau à la grande distribution ?

DT : pour la fin 95, la grande distribution n'aura pas le temps de faire un travail organisé autour de l'Amiga. Cependant, si le produit doit réussir, il convient qu'il soit fabriqué au prix le plus bas. Si l'on veut un prix bas, il faut du volume. Et si l'on veut du volume, il faut vendre de l'Amiga via tous les canaux de distribution. C'est notre challenge pour 1996 : avoir de l'Amiga partout, tout en préservant les marges des distributeurs face à la grande distribution qui a souvent une politique de prix extrêmement agressive. Mais il faut être lucide : l'ensemble de la grande distribution ne se précipitera pas sur l'Amiga car ce n'est pas un standard. Il faudrait vraiment qu'il y ait une révolution dans les nouvelles configurations pour convaincre l'ensemble de la grande distribution.

D : y a-t-il un quota de machines pour la France. Avez-vous des objectifs particuliers à atteindre ?

DT : la France pourra disposer en gros de 1500 machines jusqu'à la fin de l'année. Pour le moment nous n'avons pas besoin de quotas supplémentaires, mais s'il faut monter au créneau pour en avoir, nous le ferons.

D : vous occupez-vous également de l'Amiga 4000 ?

DT : nous le distribuons également. En fait, nous l'avions déjà distribué du temps de Commodore. C'est une machine formidable. Avec *Scala*, il n'y a pas d'équivalent sur le marché !

D : vous ne vous occupez pas du tout du service après vente ?

DT : non. Nous avons pensé qu'il fallait confier ce travail à des spécialistes. Les plus compétents dans ce domaine là ont semblé être les gens de Serele. Maintenant, le schéma de fonctionnement est le suivant : si, lors de la réception de la machine, celle-ci ne fonctionne pas, elle nous est renvoyée et nous la changeons sur le champ. Si quelques temps plus tard, un composant lâche, c'est à Serele que la machine doit être renvoyée. A priori la réparation est effectuée en 8-10 jours. C'est un schéma classique, adopté par tous les grands constructeurs. Sega fonctionne comme cela par exemple.

D : la relance de l'Amiga passe par une bonne communication autour de la machine. Qui est responsable de cela : Escom, Amiga technologies, Innelec ?

DT : ce n'est pas Escom. Escom est simplement un financier dans cette affaire. Le premier concerné est Amiga technologies. Il faut présenter la machine au

Innelec : les locaux !

niveau mondial : c'est donc eux qui ont développé de nouveaux logos, c'est eux qui exposent dans les salons, c'est eux qui sont en relation directe avec la presse... Ensuite, il y a Innelec. Compte tenu des niveaux de vente que nous allons faire pour la fin de l'année, il est impossible de dégager un budget de communication. Nous faisons cependant des actions marketing ponctuelles. Il y a quelques semaines, nous avons invité tous les revendeurs à Paris pour voir la machine. Nous participons au salon organisé au Palais des Congrès par Cuda le 9 et 10 décembre. Nous avons été présents au *Supergames*. Nous avons participé au reportage de Canal + sur l'Amiga. Diffusé en décembre, il fait justice à la machine en rappelant notamment combien la technologie Amiga a été pionnière sur le marché... Bref, nous essayons de faire parler au maximum de la machine. L'année prochaine nous mettrons les choses à plat et nous verrons quel budget marketing peut être dégagé, qui va le dépenser et l'animer. Cela sera probablement lié aux dates de sortie des nouvelles machines.

D : l'Amiga, standard solide face au Pc, vous en êtes convaincu ?

DT : on parle du standard universel qu'est le Pc, mais l'Amiga est tout de même plus standard. Il n'y a eu que 2 ou 3 Amiga dans la gamme. Dans le monde du Pc il y a eu le 8086, le 8088, le 80286, le 80386, le 38086SX, le 80486, le Pentium... Et à chaque fois il a fallu tout changer. Le discours sur le standard est un faux discours et il est important de rééduquer le public sur l'image de l'Amiga. Le meilleur argument pour l'Amiga c'est son prix : même pour des gens aisés, ce n'est pas la même chose de dépenser 10 000 francs pour un Pc et 4 000 francs pour un Amiga. Surtout si l'on sait que les 10 000 francs ne pourront offrir qu'une machine qui sera dépassée dans un an. Je préfère dépenser 4 000 francs. Pour 4 000 francs j'ai huit excellents logiciels avec la machine. Si l'on rajoute ce qui est prévu par Amiga technologies, un package Internet, c'est une des plus belles machines du marché !

Propos recueillis par Wim Sical

Amiga Ex
l'énooorrrme su

Trois millions de chiffre d'affaire en deux jours ! A peine arrivé d'Allemagne, l'Amiga explose littéralement sur un marché français paralysé par les grèves. Un phénomène incroyable qui étonne tous les observateurs du marché micro-informatique français. Récit d'une exposition sans précédent où la réalité a dépassé le rêve...

Un salon Amiga en France ? Une initiative heureuse en cette période charnière où les doutes sont lancés. Après deux ans d'absence commerciale, personne ne pouvait dire si la machine restait compétitive. D'un côté, les Pc tirent de plus en plus vers le "bon marché" avec des configurations peu fiables mais peu chères et de l'autre, les nouvelles consoles 32 bits, bien que d'un usage limité, arborent des caractéristiques technologiques à faire pâlir de jalousie les

Des stocks à ne plus savoir qu'en faire.

informaticiens les plus prétentieux. Difficile de se faire un avis, le dernier Supergames -le salon français des jeux vidéo, orgueilleusement rebaptisé Multimédia world show- a eu un succès mitigé. Certes, Paris était paralysé par la grève des transports mais les faits sont là : des visiteurs lassés par les martelages promotionnels arpentaient sans enthousiasme des stands trop nombreux pour eux. On ne cherche plus la bonne affaire, on l'évite.

Dans ce monde où l'offre est bien plus importante que la demande, y a-t-il encore une place pour un standard supplémentaire ? A moins que l'Amiga ne continue d'exister que par principe, pour satisfaire toute une génération d'utilisateurs qui veulent rester fidèles à leurs premières amours. Une hypothèse catastrophe que les ennemis de la machine se plaisent à énoncer. En effet, une telle situation signifierait qu'on s'adresse à un marché inexistant, où les gens ne veulent pas consommer. Fort heureusement, le simple fait qu'un groupe aussi important qu'Escom rachète la marque dément une telle affirmation. Alors, l'Amiga est-il un ordinateur qui n'intéresse plus à cause de son âge ou le nouveau standard qui va apporter cette bouffée d'air frais, tant attendue dans un marché micro-informatique complètement saturé ? Seul un salon dédié était à même de répondre. Dont acte.

De la fo-lle !

Et quelle réponse ! L'Amiga expo 95 a été un succès colossal, dépassant toutes les espérances des exposants comme des organisateurs. Même les responsables du Palais des Congrès sont venus faire part de leur étonnement aux personnes concernées. Et pourtant, les grèves immobilisaient toujours la capitale, rendant quasiment inaccessibles ses points stratégiques. D'autre part, chacun se rappelait des résultats mitigés de la précédente exposition Atacom il y a deux ans, pour la présentation du nouvel Amiga 4000, le premier ordinateur de la gamme a disposer des composants AGA. Il faut se rendre à l'évidence : l'Amiga prouve qu'il est aujourd'hui capable de faire un tabac en France ! Plus de 2400 visiteurs, 140 personnes "exposants" dont 40 étrangers, 80 tonnes de matériel présentées soit une valeur de 5 millions de francs et des remises allant jusqu'à 50% du prix généralement constaté en magasin. Bref, un chiffre d'affaires global de plus de 3 millions de francs, voilà ce qui s'appelle une réussite incontestable. Ce succès prouve deux choses. Premièrement que la fréquentation d'Atacom ne reflétait pas du tout la popularité de l'Amiga en France. Cette exposition était en effet victime d'un choix géographique exotique : la salle des fêtes de Juvisy (dans l'Essonne). Ensuite que la

xpo : urprise !

demande est beaucoup plus importante que l'offre au niveau de l'Amiga. Car si les utilisateurs ont fait l'effort de se réunir lors de ce fameux week-end des 9 et 10 décembre, c'est essentiellement pour satisfaire leurs besoins de consommation.

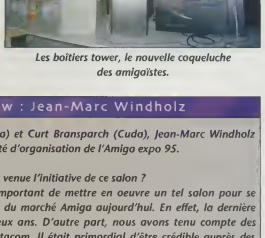
Amiga technologies en vrai

Ils existent pour de bon ; les visiteurs ont pu rencontrer en chair et en os certains membres de l'équipe mythique d'Amiga technologies. Mais Gilles Bourdin ne s'est pas contenté de signer des dizaines d'autographes à ses fans ébahis. L'heureux directeur du marketing de la société sus-citée avait en effet pour principale tâche de présenter les nouveaux modèles de la gamme, exposés fièrement sur l'énorme stand d'Innelec. Première surprise, le boîtier de l'Amiga 4000T est beaucoup plus esthétique que ne le laissaient présager les photos diffusées jusqu'ici. La face avant n'est pas enlaidie par un volet superflu et cinq baies de 5,25 pouces (3 horizontales et 2 verticales) permettent de placer un nombre suffisant d'unités de stockage. A côté du déjà disponible 4000T/40, il était possible d'admirer le nouveau 4000T/60 dans toute son exclusivité. Nantie de 120 Mo de RAM (!) et d'une carte graphique *Piccolo 64 bits*, la machine fonctionnait sous *TV-Paint*. Une tablette digitale permettait aux infographistes en herbe de découvrir en temps réel les extraordinaires capacités de cette mini-station. A noter que les nouvelles routines *CyberGraphics* gomment tous les défauts que nous avions rencontrés lors du test de la carte *Piccolo SD64* (Dream 24). A titre privé, Gilles Bourdin nous a prouvé qu'un tel Amiga avec l'émulateur *ShapeShifter 3.3* dépassait allègrement les performances d'un véritable Macintosh Quadra. Le reste du stand était rempli d'Amiga 1200 laissés à la disposition du public. Certaines vedettes du milieu ont pu ainsi exhiber leurs oeuvres -ou celles des absents- aux visiteurs. Tel fut par exemple le cas pour Vodka qui a su réunir les foules autour de lui en présentant les toutes dernières démos de la scène Amiga.

Brice Fromentin, monsieur "50 images par seconde".

Du jeu !

L'occasion était également donnée aux développeurs particuliers de venir promouvoir leurs prochains titres. On ne compte plus les associations engendrées entre programmeurs, infographistes et musiciens indépendants grâce à cette heureuse initiative. Nous avons ainsi pu rencontrer le talentueux Brice Fromentin. Ce jeune programmeur réalise en ce moment un jeu de combat révolutionnaire. La démo présentée tournait en haute résolution à la cadence de 50 images par seconde ! Prévu pour Noël 96, le produit disposera de 64 personnages dans 500 poses différentes et d'une bande sonore en 6 voix. Vraisemblablement disponible en CD-Rom, *Absolute power* nécessitera 4 Mo de Fast RAM et un



Les boîtiers tower, le nouvelle coqueluche des amigaïstes.

Interview : Jean-Marc Windholz

Avec David Reaburn (Cuda) et Curt Bransparch (Cuda), Jean-Marc Windholz (Adept) fait partie du comité d'organisation de l'Amiga expo 95.

***Dream** : comment vous est venue l'initiative de ce salon ?*

***J-M Windholz** : il était important de mettre en oeuvre un tel salon pour se rendre compte des réalités du marché Amiga aujourd'hui. En effet, la dernière exposition remontait à deux ans. D'autre part, nous avons tenu compte des mauvaises expériences d'Atacom. Il était primordial d'être crédible auprès des utilisateurs et c'est pourquoi nous avons choisi un lieu de prestige, le Palais des congrès, et une période propice, juste avant les fêtes de fin d'année.*

***D** : à quelles difficultés avez-vous dû faire face ?*

***J-M W.** : tout d'abord les grèves ! Nous pensons que beaucoup plus de visiteurs auraient pu être présents et que les exposants auraient pu se faire livrer des stocks plus importants. Ensuite, certains exposants hésitaient à venir par peur de la concurrence. Nous leur avons donc proposé des directives précises, suivant lesquelles chacun devait s'orienter vers des produits spécifiques. Du coup, tout s'est très bien passé. Pour finir, on redoutait quelques soucis financiers mais les fonds nécessaires ont été débloqués pour la cause.*

***D** : une suite est-elle prévue ?*

***J-M W.** : après un tel succès, c'est une évidence ! Nous organiserons une deuxième édition à Pâques. Très enthousiaste, Amiga technologies nous a promis son support financier et promotionnel. Nous attendons plus d'exposants en provenance de l'étranger, un salon encore plus spacieux et encore plus de visiteurs.*

Le stand de DeltaGraph'X, toujours souriant.

68030 pour fonctionner correctement. Selon l'auteur, l'idéal serait un Amiga avec 6 Mo de Chip RAM !

Au niveau des revendeurs, Planète Amiga a vu son stand littéralement pris d'assaut par une nuée de visiteurs euphoriques en manque de nouveautés : *Alien breed 3D, Virtual karting, Fears, Dungeon master 2*... Son dirigeant, Christian Lopes, avoue avoir vendu une quarantaine d'*Alien breed 3D* dès le premier jour de l'Amiga expo. En rupture de stock de *Virtual karting* le lendemain, il déclare, deux heures avant la fermeture du salon : "*nous avons vendu plus de 450 unités pour l'instant. Un résultat qui aurait pu être de 10% supérieur si Speris legacy (Team 17) avait été disponible*" !

Le succès des boîtiers Tower

C'est incontestable, entre un Amiga 4000 trop haut de gamme et un 1200 trop grand public, il manque une machine ! Gilles Bourdin nous a confirmé que le 1300 disposera d'un 68030 cadencé à 25 ou 28 Mhz, d'un disque dur, de supports pour barrettes Simms et sera orienté pour l'utilisation d'un lecteur CD-Rom. Malheureusement, cet ordinateur ne sera disponible qu'après les fêtes de Noël. Une aubaine pour les divers revendeurs, ils ont compris qu'il y avait là une demande à satisfaire d'urgence. D'où le succès des boîtiers Tower. Imaginez un peu, un Amiga AGA avec une multitude de bus pour rajouter autant de cartes d'extension que souhaitées et dont le boîtier suffisamment spacieux intègrerait plusieurs disques durs, des lecteurs de disquettes et un lecteur de CD-Rom... Et tout ça, pour à peine quelques centaines de francs de plus par rapport au prix d'un 1200 de base ! Un miracle ? Absolument pas, la recette consiste à se servir allègrement dans le monde Pc où les consommables ont vu leurs prix chuter depuis belle lurette. Seule la carte d'extension supportant tous les bus supplémentaires est spécifique à notre machine mais le peu d'électronique qu'elle contient est le gage d'un prix très peu élevé. La carte mère n'est quant à elle ni plus ni moins qu'une carte d'Amiga 1200. Sur le salon, seul Final DP proposait une telle machine en version complète. Les modèles du même genre présentés par des revendeurs comme Cuda, Turtle bay direct, DeltaGraph'X ou Serele n'étaient que des solutions de re-carrossage dans lesquelles l'utilisateur doit insérer sa propre carte mère de 1200. Néanmoins, ces quatre grands noms du marché Amiga français pensent être à même de distribuer des machines complètes dès janvier 96. On pourra alors parler de "clones".

Un clone plus puissant que l'original : le DraCo.

Des clones à la sauce turbo

Serele, distributeur officiel du Paws.

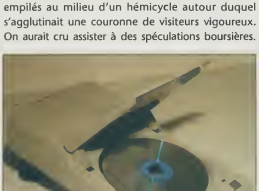
On ne peut faire référence aux clones sans évoquer le *DraCo*. Ce compatible Amiga vitaminé au 68060 trônait dans toute sa splendeur sur le stand de DeltaGraph'X. Rappelons que si le 68060 fonctionne déjà 1,4 fois plus vite qu'un Pentium à la même fréquence, le *DraCo* est pourvu d'une électronique suffisamment optimisée pour atteindre des performances deux fois plus importantes qu'un compatible Pc à vitesse d'horloge équivalente. En attendant une version bon marché à base de 68040, la présence de DeltaGraph'X à l'Amiga Expo 95 était l'occasion d'annoncer l'arrivée prochaine du *DraCo Alpha*. Equipé du même microprocesseur Risc que les stations Dec, cet ordinateur devrait être 400 fois (!) plus rapide que le modèle actuel. Les logiciels existants n'utiliseraient pas d'émulation 68000 mais seraient bel et bien recompilés en code natif Dec alpha.

C'est officiel depuis quelques mois, Serele est l'importateur exclusif des ordinateurs *Paws* dès janvier 96. Rappelons que les Paws sont des portables dans lesquels sont incorporés des cartes mères d'Amiga 1200 et 600. Le retard de leur sortie serait dû aux difficultés de fabrication en série du boîtier. En effet, les prototypes présentés il y a quelques mois obligeaient encore l'utilisateur à se servir d'une alimentation et d'une souris externes. Pour plus de précisions, reportez-vous à la rubrique Actualités.

Du matériel en veux-tu, en vollà !

Véritable foire de toutes les bonnes affaires, l'Amiga expo 95 ne se limitait pas aux seuls jeux et autres boîtiers customs. DeltaGraph'X proposait par exemple d'incroyables promotions sur les disques durs SCSI. Globalement satisfaite, la société venue de l'Essonne avait écoulé plus de la moitié de son

stock dans l'après-midi du deuxième jour. Seul regret pour son équipe : les stands étaient un peu trop étroits pour mettre en valeur le matériel.
Autre lieu de prédilection pour l'acheteur, l'énorme stand de Turtle bay direct réunissait une foule incroyable. Un spectacle qui valait d'ailleurs le détour : une masse impressionnante de cartons empilés au milieu d'un hémicycle autour duquel s'agglutinait une couronne de visiteurs vigoureux. On aurait cru assister à des spéculations boursières.



Le MediaKit de Cuda.

Les chiffres des ventes sont d'ailleurs ahurissants : 1000 lecteurs de CDx2 (pour moins de 400 francs l'unité !), 480 CDx4, 90 lecteurs de CD externes (environ 700 francs), 330 disques durs, 80 Amiga 1200, 45 moniteurs et 15 boîtiers Tower ont été vendus en l'espace de ces deux jours.

La carte Apollo.

Ajoutons à cela des consoles CD-32 pour à peine plus de 500 francs et 40 *Bjc 70*, les imprimantes couleurs de Canon ; comme le dit Toufik Eldada, grand patron de Turtle bay direct : *"mais oui, l'Amigaïste est un informaticien qui a besoin d'imprimer des documents, comme les autres. C'est un comble que nous soyons parmi les seuls à y avoir pensé !"*. Et d'ajouter, un regard satisfait posé sur la foule environnante : *"il ne faut pas que les gens et les revendeurs pensent que, parce que la France est en grève, les Amigaïstes vont l'être aussi"*.
Placé en plein centre du salon, le stand de Cuda et Adept developpment était le plus grand de tous. C'est indéniable, la force de ce revendeur est certainement d'être le plus gros importateur de produits phares, essentiellement venus d'outre-Manche. Une qualité qui rassure, donnant le loisir aux visiteurs d'acheter les yeux fermés. Un point très

Toufik Eldada, la vedette du salon

Patron de Turtle bay direct, Toufik Eldada réalise sur son stand un chiffre d'affaire de plus de 500 000 francs... A lui seul !

Dream : quelle a été votre réaction lors de l'annonce de ce salon ?
Toufik Eldada : *très favorable ! Nous craignions une petite concurrence avec Cuda, dont les dirigeants sont les principaux organisateurs du salon. Mais il faut reconnaître qu'ils ont été très sports et tout s'est merveilleusement passé.*

D : quelle expérience en avez-vous retenue ?
T.E. : *l'Amiga n'est pas mort ! Il est agréable de constater que tout le travail fait n'a pas été vain. Croyez-moi, les Amigaïstes n'ont pas encore dit leur dernier mot.*

D : comment voyez-vous l'avenir de ce marché ?
T.E. : *je serai plus réticent. Nous (les revendeurs) sommes à fond pour l'Amiga mais nous ne sommes pas assez soutenus. Il arrive que je sois obligé de dire moi-même aux acheteurs que l'Amiga est distribué en France par Innelec. Pourquoi ne pourrions-nous pas acheter directement les Amiga à l'usine qui les fabrique et réinvestir l'argent économisé dans de la pub ? Et puis, pourquoi le 1200 d'Escom n'apporte pas plus de nouveautés ? Qu'est-ce que c'est que ce lecteur HD qui ne relit que des disquettes DD ? Pour l'heure, Turtle bay direct vendro bientôt une interface qui résout ce dernier problème, mais je me demande ce que va être le prochain 1300...*

PHOTON SR

3, RUE DE LA TUILERIE - LES GRANGES GALANDS - BP 129 - 37550 SAINT AVERTIN
TEL : 47.32.90.20 FAX: 47.80.50.99

HARDWARE

Disque dur 3.5 IDE 540 Mo Seagate	1170 F
Disque dur 3.5 IDE 850 Mo Western Digital	1360 F
Disque dur 3.5 IDE 1.6 Go Western Digital	2850 F
Disque dur 3.5 SCSI-2 1 Go Quantum	1980 F
CD-ROM x4 vitesse IDE Mitsumi interne / externe	1090 F / 1550 F
CD-ROM x4 vitesse SCSI-2 Toshiba interne / externe	1590 F / 1850 F
CD-ROM x6 vitesse SCSI-2 Nec interne / externe	2890 F / 3350 F
Carte accélératrice A620 (A600 /68020/28 Mhz) + copro	1495 F
Carte accélératrice A1240 (A1200 / 68040/33 Mhz)	5995 F
Carte graphique PICOLLO SD 64 /4 Mo	4350 F
Ram SIMM 4 Mo 32 Bits	840 F
Ram SIMM 8 Mo 32 Bits	1750 F
Lecteur EZ Syquest SCSI-2 externe (135 Mo)	1950 F

SOFTWARE

IDEfix	389 F	SuperBase Pro 4.0	2550 F
Final Writer 4.0	995 F	Panorama 4	850 F
Final Data	700 F	Studia II	490 F
Ami-FileSafe Pro	NC	Pegger 2.0	590 F
ImageFX 2.0	2350 F	AsimCDFS 3.0	690 F
WaveMaker 2.0	1750 F	Clarissa 3.0	1450 F
CrossDas 6.0	650 F	Adorage 2.5	800 F
CrossMac	1150 F	PACK 4 CDs AMINET SET 2	235 F
Diavolo 3.0	490 F	CD @NET (voyagez vers le Net)	145 F

Et des Centaines d'autres produits pour faire de l'Amiga la meilleure des machines

disquette catalogue gratuite sur simple demande

Commande par courrier ou par téléphone
Règlement par Chèque, Mandat postal ou Contre-remboursement
Frais de port: 45 F logiciels, 60 F matériel, 25 F CDs, contre-remboursement +60 F
Offre valable dans la limite des stocks disponibles

important, car Cuda couvre ainsi un large marché avec des produits très simples d'installation : des Amiga 1200 avec disque dur et une dizaine de logiciels variés pré-installés (le fameux pack *Magic*), un module Squirrel standard pour toutes les unités de stockage SCSI vendues (*lecteurs Zip, MediaKit, PowerCD*, etc.), des solutions complètes comprenant un modem et tous les logiciels de communication nécessaires, ou encore un digitaliseur vidéo 24 bits avec tout un panel d'outils pour la retouche d'images (le *ProGrab 24rt*). Les promotions allaient également bon train sur le stand de Cuda, puisque le modem à 28800 Bps -un must de fabrication américaine- ne dépassait pas les 1300 francs contre 2500 francs pour un appareil équivalent en boutique.

Autre surprise, M-Tec était tout droit venu des Usa avec un stock conséquent de cartes accélératrices, dont la fameuse carte 68060. Pour ceux qui ne le sauraient pas encore, M-Tec est une filiale du groupe allemand TekMagic, lequel a repris tous les droits de *GVP*. *GVP* était le numéro 1 du périphérique sur Amiga, à l'époque de Commodore, et M-Tec entend bien reprendre le flambeau. La carte 68060 présentée tourne à 50 Mhz, intègre un contrôleur SCSI II, supporte aussi bien les barrettes Simms *GVP* qu'Ibm *PS/2* et coûte moins de 5000 francs ! Un prix record. Malheureusement, le produit n'était pas disponible à la vente lors du salon. Il n'empêche, les visiteurs ont largement pu se contenter du modèle 68030 équivalent pour à peine moins de 2100 francs. Une affaire en or. M-Tec présentait également le fameux *G-Lock* et le digitaliseur sonore *DSS-8*.

Hébergé sur le stand de VitePro, Serele était plus venu pour sa notoriété que pour augmenter son chiffre d'affaire annuel. Et pourtant, les ROMS 3.1 et les manuels techniques de chaque Amiga sont partis comme des petits pains vers un public de bidouilleurs passionnés. Le but de Serele était surtout de faire savoir qu'ils sont dorénavant agréés SAV pour Amiga technologies et qu'ils disposent en stock de toutes les pièces détachées nécessaires aux différents modèles de la gamme. D'autre part, Serele vient tout juste de mettre en place un BBS sur lequel les utilisateurs pourront trouver des tonnes de shémas électroniques.

Pour finir, n'oublions pas Fds. Bien que modeste, le stand de ce revendeur constituait un rendez-vous stratégique pour le visiteur. En plus de nombreux CD-Rom, il était surtout possible d'y trouver un stock conséquent des derniers modèles d'Amiga 1200, fabriqués par Escom. Une bonne stratégie consistait à acheter tranquillement son Amiga chez Fds pour éviter la foule chahuteuse des stands de Turtle bay direct ou Cuda.

Internet officiellement sur Amiga !

L'événement le plus important de ce salon était certainement la présentation de trois kits de connexion Internet pour l'Amiga. En effet, l'utilisateur devait jusqu'à présent jongler avec plusieurs utilitaires du domaine public pour exécuter telle ou telle opération (voir Dream numéros 20 et 21). Dorénavant, il suffira juste de cliquer sur une seule icône pour accéder à la totalité des ressources

Trois kits Internet complets enfin disponibles.

RAM, le fanzine qui monte

Présents sur l'Amiga Expo 95, les rédacteurs de RAM ont réalisé en 24 heures une édition spéciale de leur fanzine sur le salon.

Dream : quelle est la philosophie de RAM ?

RAM : notre rubriquage est essentiellement architecturé autour de deux choses. Tout d'abord être au top de l'actualité avec des news tous les quinze jours (NDLR : RAM est bimensuel) ! Ensuite, proposer à chaque édition un article de fond dans lequel on traite d'un sujet précis de A à Z. Nous détaillerons bientôt toute l'installation de ShapeShifter. D'autre part nous entretenons un service domaine public dont le but est de fournir à nos lecteurs toutes les dernières nouveautés du site Aminet.

D : que pensez-vous des utilisateurs de l'Amiga ?

R : il y a les joueurs. Ils représentent une minorité, la plupart étant partie sur Pc ou PS-X pour avoir plus de nouveautés. Ensuite, il y a les amateurs. Ils ont acheté un Amiga depuis un certain temps et trouvent que c'est une machine qui remplit suffisamment bien tous leurs besoins. Enfin, il y a les paranos. Ce sont les fans purs et durs de l'Amiga, le plein coeur de notre cible !

D : quelle est votre opinion sur l'avenir de la machine ?

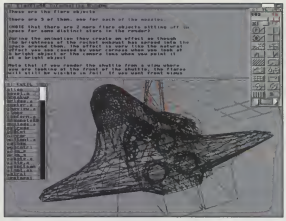
R : comme tout le monde, on commençait à avoir des doutes depuis 6 mois. Mais après un tel salan, tous les espoirs sont permis. Après avoir vu Gilles Bourdin et les gens d'Amiga technologies, je trouve qu'il y a quelque chose de sain dans ce redémarrage. Par contre, je pense que l'Amiga restera une machine marginale, comme il l'a toujours été depuis le début. Et c'est tant mieux car c'est ce que veulent ses utilisateurs !

offertes par le réseau mondial. Cuda a ainsi présenté son *Pock Internet*, entièrement en français. Il était également possible de voir le *KIA* (Kit Internet Amiga). Réalisé par un programmeur indépendant, Yann Morin, ce deuxième logiciel n'est pas encore édité mais vu sa grande qualité, il y a fort à parier que la commercialisation ne devrait pas tarder. A l'heure actuelle, la troisième solution reste la plus attrayante. Programmé par Pascal Rieland, *@Net* est un kit de connexion Internet distribué par Phoenix DP qui comprend : un utilitaire de téléphonie pour appeler le prestataire de service, *AMosaïc 2.0* pour surfer sur le Web, une interface FTP graphique pour télécharger des fichiers, un gestionnaire de courrier électronique, un client IRC pour dialoguer en direct, un News-Reader pour accéder aux forums et une sélection d'utilitaires supplémentaires. Vendu aux alentours de 150 francs, *@Net* offre un abonnement gratuit à WorldNet pendant 15 jours. L'événement est tellement important qu'un responsable de Club Internet, Olivier Martinerie, s'est spécialement déplacé sur le salon pour rencontrer Phoenix DP. Un accord devrait bientôt être signé entre les deux sociétés pour offrir aux Amigaïstes une solution complète comprenant le kit de Phoenix DP et l'abonnement à Club Internet. Rappelons que Club Internet n'est autre qu'une filiale du groupe Matra déjà reconnue dans les mondes Pc et Macintosh. Leurs tarifs sont les moins chers du marché français, soit moins de 80 francs par mois pour un accès illimité.

Du logiciel pro

Hormis la carte accélératrice *Apollo* et la carte graphique *Piccolo SD64* (Dream 24), toute la gamme des logiciels graphiques phares de notre machine était présente sur le stand VitePro. C'est ainsi que les visiteurs ont pu découvrir en exclusivité la version française des tous nouveaux *Imagine 4.0* et *PPaint 6.4f*. Bien que ce dernier ne dispose toujours pas d'un module d'animation, son impressionnante ergonomie et la remarquable puissance de ses filtres en font un puissant outil de création et de retouche d'images. VitePro distribuait également *Aladdin 4D 4.1*. Assez méconnu du grand public français, *Aladdin 4D 4.1* est un animateur d'images de synthèse d'une rapidité incroyable, qui sait se contenter de peu de mémoire et de peu de puissance.

Face au stand de VitePro, se trouvait celui de l'allemand Village tronic. L'éditeur mettait essentiellement en évidence son dernier logiciel vidéo : *MainActor broadcast*. Véritable concurrent d'*Adobe premiere* sur Macintosh et compatible Pc, *MainActor broadcast* permet enfin à l'Amiga de relire, d'enregistrer et de retravailler des fichiers *QuickTime* et *AVI*. Utilisable avec un genlock, il permet les montages vidéo les plus excentriques. Signalons au passage l'annonce d'une carte graphique *Picasso 3* pour le printemps prochain.



Aladdin, l'animateur 3D méconnu.

De son côté, Wizard présentait *Directory opus 5.0* version anglaise, la version française étant distribuée par France festival distribution. "*Nous sommes heureux de retrouver l'Amiga en France et surpris par un tel succès !*", déclare l'un de ses responsables, "*pour nous, il n'y a aucun doute. On sero là pour la prochaine Amiga expo*". Et pour cause, plus de 60 *Directory Opus* sont partis pendant le salon. A noter que

M. Page, de VitePro.

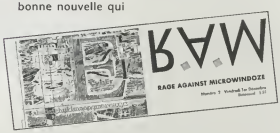
Pierre-Philippe Lounay et Stéphane Anquetil d'Adfi.

La recette miracle de Wizard : Directory Opus 5.

Wizard était l'un des seuls stands à vendre des souris. Un petit instrument très cher à l'Amigaïste puisqu'un stock de 200 unités s'est vendu en un rien de temps.
Mais le plus incontournable des logiciels pros était à n'en pas douter *PageStream 3.0*. Vem et Adfi proposaient leur propre version du produit, dont la prétention justifiée est de remettre l'Amiga au niveau du Macintosh dans le domaine de la PAO. Adfi a rapidement écoulé un stock trop limité à cause des grèves. Mais cet éditeur a plus d'un tour dans son sac et l'on ne pourra que saluer le succès de produits tels que *Décollages* -un éducatif très attractif-, le modem *US Robotics* ou encore le *Genlock GST 4000*.

De nouveaux venus

Contrairement à ce qu'on aurait pu penser, l'Amiga expo 95 n'était absolument pas un repère de vieux de la vieille. Les Amigaïstes auront par exemple eu la surprise de découvrir quelques nouveaux intervenants sur le marché, comme l'éditeur Sheepers ou l'Ecole française image et son. Une bonne nouvelle qui



prouve la seconde jeunesse de notre machine. Qu'on se le dise, l'Amiga n'est plus un vieil ordinateur qui tient encore le coup, mais bel et bien un standard neuf qui draine de nouveaux investisseurs, qui jouit de la popularité d'un homonyme créé par feu Commodore.
Sur le stand Sheepers, on pouvait découvrir les beta-versions de toute une collection de futurs hits. *Transformer paint*, par exemple, est un logiciel de retouche d'images qui devrait permettre à l'Amiga de ne plus avoir à rougir des performances d'un Macintosh ou d'un Pc. Dans un tout autre domaine, *French synthesis voice* est un lecteur à voix haute de fichiers textes. Très utile pour des applications multimédia, ce produit permet d'utiliser plusieurs types d'élocutions très réalistes, allant de l'orateur théâtral à l'hôtesse avenante. Enfin *Sounds modulotor* est un utilitaire d'effets spéciaux sur les sons, permettant de créer et de déformer soi-même des instruments à partir de bruits digitalisés pour créer des symphonies originales. Les représentants de Sheepers avouent volontier que le but de leur présence n'était absolument pas la vente, mais plutôt une action promotionnelle visant à faire connaître la jeune société du grand public comme des professionnels. Une réussite incontestable.

Des exposants heu-reux !

La respectueuse Ecole française image et son d'Angoulême s'intéresse à l'Amiga et oriente désormais certaines de ses formations (Infographie/Multimédia) sur une utilisation exclusive de notre machine. Les étudiants apprendront ainsi à manipuler des logiciels comme *Scala MM* et *Brilliance* durant une année scolaire de 6 mois, sanctionnée par un stage pratique de fin de cycle à Angoulême (hébergement assuré). Une offre spéciale pour le salon permettait de s'inscrire à prix sensiblement réduit, soit moins de 4000 francs au lieu de plus de 5600 francs. A titre d'anecdote, un responsable de l'Efis a déclaré : "*je trouve l'affluence de ce salon surprenante. Cela nous a permis d'obtenir énormément de contacts. Les organisateurs sont sympathiques et ont fait du très bon boulot, je pense notamment à Laurent Maillot du stand Cuda*". Plus personne n'en doute.

Les stars

Ce ne sont pas des commerciaux, tout juste des utilisateurs. Et pourtant, leur réputation les rend encore plus populaires que leurs homologues mercantiles. Ce sont les stars françaises de l'Amiga, ce sont *Ramses*, *le Bugss* et *RAM*. *Ramses* s'était tout spécialement déplacé pour expliquer le fonctionnement d'un BBS, domaine dans lequel ils sont passés leader sur le marché de l'Amiga. Malgré une présence juste destinée à la notoriété, le Sysop de *Ramses* n'a pas manqué de signaler son étonnement en voyant le nombre d'utilisateurs intéressés. D'autre part, le stand *Ramses* abritait également les développeurs de SASG (MUI, etc.). Ceux-ci pouvaient ainsi faire une présentation en direct-live de leurs logiciels mondialement reconnus. Une initiative heureuse, d'autant que lesdits programmeurs ont reversé une partie des recettes (plus d'une trentaine d'enregistrements à leurs produits) à Ramses pour les aider à rembourser le stand.
Le Bugss est certainement le club français le plus connu des Amigaïstes. Ils ont eux-mêmes organisés des salons comme le Forum de la simulation ainsi que d'autres démo-parties réunissant un public Amiga et CPC. Spécialisés dans le graphisme, la vidéo, l'image de synthèse et la programmation, *le Bugss* aura profité de l'Amiga expo 95 pour montrer ses toutes dernières réalisations. Leurs machines fétiches : une batterie d'Amiga 3000.
RAM n'en était qu'à son deuxième numéro et

pourtant ce fanzine montrait qu'il allait vite devenir incontournable. Fidèle à sa réputation, *RAM* était une nouvelle fois le premier à parler de l'actualité en sortant une édition spéciale pour le salon. A coup sûr, il s'agit là d'une équipe rédactionnel incroyablement vive et motivée : un bus avait été tout spécialement affrété de Toulouse pour permettre à tout un groupe d'Amigaïstes de se rendre à Paris malgré les grèves. Modestes, les Editions la chaise sont heureuses de l'accueil prodigué par les visiteurs.

Mieux qu'une renaissance

L'Amiga expo 95 a été un succès. Non pas le succès d'une manifestation promotionnelle, comme le dernier Supergames, mais le succès d'un matériel palpable. Un salon duquel les visiteurs sont repartis avec quelque chose d'utile entre les mains, sans avoir les poches insidieusement remplies de dépliants publicitaires.

Les faits sont là, la politique commerciale d'Escom a vu juste. L'Amiga de Commodore est mort parce qu'il s'étouffait dans un monde informatique en pleine évolution. Une évolution qui a maintenant concrétisé trop de solutions pour l'utilisateur final. Ce dernier n'a plus le temps de choisir un équipement adéquat ; il consomme trop, de peur que la solution idéale lui échappe. Malheureusement, les compatibles Pc repoussent sans cesse les barrières de la consommation. Une situation devenue trop irrationnelle pour l'utilisateur. Les grands comptes le savent bien et c'est pourquoi de nouveaux standards vont apparaître. Car il faut écrémer le marché, le rendre à nouveau palpable. Ibm lancera bientôt un ordinateur sans microprocesseur et la *BeBox* de Jean-Louis Gassée débarquera en Europe dès février 96. L'Amiga, quant à lui, est le nouveau standard que propose Escom. Un ordinateur dont la puissance se réduit à une seule carte mère, une même base pour tous les utilisateurs. Un ordinateur qui profite d'un choix de périphériques standards, pour lesquels le Pc n'a plus l'exclusivité des prix. Enfin, un ordinateur qui bénéficie de la popularité d'un autre Amiga, celui de Commodore. L'Amiga d'Escom arrive tout juste en France et il fait déjà un tabac. On en veut encore !

Yann Serra

Innelec et Amiga technologies : le pas de deux

Au cours du salon, Amiga technologies et Innelec ont donné une conférence publique sur l'Amiga et son avenir. Un moment agréable où chaque visiteur a pu poser librement ses questions à Denis Thebaud, Directeur d'Innelec et Gilles Bourdin, Directeur de la communication d'Amiga technologies. Aucune révélation fracassante, mais la confirmation d'informations intéressantes.

En ce qui concerne la distribution, Denis Thebaud a réaffirmé sa volonté d'avoir un revendeur Amiga agréé dans chaque département. Gilles Bourdin a indiqué que la machine était désormais vendue en Allemagne via le réseau de boutiques Escom. Une telle éventualité est actuellement à l'étude pour la France.

Au sujet des nouvelles machines, AT a été plutôt évasif : le 1300 "sera doté d'un processeur plus rapide" et le chip du Power Amiga sera du Motorola. "Un choix qui nous permet maintenant d'envisager la livraison plus rapide de 68060 pour nos Amiga 4000" a indiqué Gilles Bourdin. En revanche, force détails ont été donnés sur les deux produits AT qui arrivent à court terme (ils devraient être disponibles à l'heure où vous lisez ces lignes) : un pack Amiga-Internet livré avec un modem PCMCIA et un lecteur de CD quadruple vitesse pour Amiga 1200 permettant de lire les CD-audio, les CD-Photo et les disques CD-32.

Denis Thebaud et Gilles Bourdin ont enfin manifesté leur enthousiasme devant le succès de la manifestation. Un "klein Köln" a précisé Gilles Bourdin, en référence au succès du salon de Cologne le mois précédent. "Une réussite qui va sans doute nous permettre de modifier notre stratégie par rapport à la France".

AMIE PRO.

11 Bd Voltaire 75011 PARIS
✆ (1) 43 57 48 20
Fax : (1) 43 57 10 01
ouverture : 10h à 19h

11 ans d'expérience

PERIPHERIQUES

EXTENSION MEMOIRE A 500/500+/600

S'installe sous la trappe

1001	A500	512Ko	Sans horloge		200F
1002	A500	1 Mo	Sans horloge	A1000	490F
1003	A500	2 Mo	Sans horloge		890F
1004	A500	1 Mo	Chip RAM		1490F
1005	A500+	1 Mo	Sans horloge		300F
1006	A600	1 Mo	Sans horloge		300F
1007	A600	1 Mo	Avec horloge		400F

EXTENSION MEMOIRE pour A 1200

Avec horloge et support cpmo.

1008	0 Mo	32 bits	Sans capot	590F
1009	2 Mo	32 bits	Sans capot	1290F
1010	4 Mo	32 bits	Sans capot	1590F
1011	8 Mo	32 bits	Sans capot	2490F

CARTE ACCELERATRICE 68030 pour A 1200

Avec horloge. MMU et support cpmo.

1012	28 Mhz	0 Mo		790F
1013	28 Mhz	4 Mo		1690F
1014	28 Mhz	8 Mo		2590F
1015	42 Mhz	0 Mo		1190F
1016	42 Mhz	4 Mo		2090F
1017	42 Mhz	8 Mo		2990F

LECTEUR INTERNE & EXTERNE pour A500/600/1200/2000

1018	externe	Tous	880Ko	350F
1020	externe	Tous	1,76Mo	790F
1021	interne	A500	880Ko	320F
1022	interne	A 600 A1200	880Ko	340F
1023	interne	A 600 A1200	1,76Mo	690F
1024	interne	A2000	880Ko	380F

DISQUE DUR A 500

Boitier avec contrôleur Ide et extension mémoire RAM jusqu'à 8 Mo

1025	Boîtier vide	0Ko RAM	840F
1026	340 Mo	0Ko RAM	1790F
1027	420 Mo	0Ko RAM	1890F
1028	520 Mo	0Ko RAM	1990F

DISQUE DUR DE 2"1/2 pour A 600/1200

Livré avec câbles et disquette d'installation

1029	60 Mo	<17ms	890F
1030	80 Mo	<17ms	990F
1031	120 Mo	<17ms	1490F
1032	170 Mo	<17ms	1790F

DISQUE DUR DE 3"1/2 pour A 1200

Livré avec câbles et disquette d'installation

1033	540 Mo	<13ms	1100F
1034	640 Mo	<13ms	1290F
1035	820 Mo	<13ms	1390F
1036	1 Go	<13ms	1790F

DISQUE DUR EXTERNE 3"1/2

1037	540 Mo	<13ms	1290F
1038	640 Mo	<13ms	1490F
1039	820 Mo	<13ms	1590F
1040	1 Go	<13ms	2190F

Sur port PCMCIA Overdrive

Tous nos prix sont port TTC et modifiables sans préavis. Offres valables dans la limite des stocks disponibles

QUICK SOFTS

OCCASIONS

Photo non contractuelle

Amiga 500	700F	Moniteur 1083S	800F
Amiga 500+	800F	Moniteur 1085S	800F
Amiga 600	900F	Moniteur 1084S	1000F
Amiga 2000	1500F	Moniteur SVGA	1000F
Amiga 1200	1800F	Imprimante à partir de	300F
Amiga CD32	900F	Lecteur externe	250F

MULTIMEDIA

LECTEUR CD-ROM

Livré avec interface et driver (sauf indication)
Emulation CD32 - CD audio

2001	X2 vit.	interne	A 4000	SCSI sans interface avec driver	1290F
2002	X4 vit.	interne	A 4000	SCSI	1990F
2003	X2 vit.	externe	A 600/1200	SCSI avec interface SQUIREL	1690F
2004	X4 vit.	externe	A 600/1200	SCSI	2290F
2005	X2 vit.	externe	A 600/1200	IDE boîtier CHEQUERS	1290F
2006	X4 vit.	externe	A 600/1200	PCMCIA	1990F
2012	X2 vit.	externe	A 500	IDE boîtier RAM/EPROM	1490F
2013	X4 vit.	externe	A 500	IDE avec interface	2390F
2014	X2 vit.	externe	A 600/1200	IDE boîtier RAM/EPROM interface ATAPI	1190F
2015	X4 vit.	externe	A 600/1200	IDE	1790F
2016	X2 vit.	interne	A 4000	IDE sans interface avec driver	790F
2017	X4 vit.	interne	A 4000	IDE	1790F

INTERFACE

2007	SQUIREL	1200/600	SCSI	490F
2008	RANDY1	1200/600	IDE	390F
2101	RANDY2	500	IDE	840F

ROM 3.1+AMIGA DOS

2009	pour A 500/2000	720F
2010	pour A 600	780F
2011	pour A 1200	780F

VIDEO

1050	Genlock Minigen	790F
1051	Genlock Composite	1790F
1052	Genlock Y/C	2790F

SON

1053	Interface MIDI	200F
1054	Megalosound	390F
1055	Digital AURA	890

MONITEURS

1056	1085S	1290F
1057	Multiscon	2290F
1058	SVGA 14"	1590F

GRAPHIQUE

1059	Scanner 64 TG	690F
1060	Scanner 256 TG	990F
1061	Scanner coul.	2490F

IMPRIMANTES

1062	BJ 30 mono	1490F
1063	BJC 70 coul.	2490F
1064	BJC 600 coul.	2990F

DIGITALISEUR

1065	VIDI 12	590F
1066	VIDI 24 RT New	1290F
1067	VIDI 24 RT Pro	1890F

ACCESSOIRES

DIVERS

1068	Souris standard	99F
1069	Souris 300 dpi.	120F
1070	Souris 400 dpi.	160F
1071	Souris optique	220F
1072	Crayon souris	300F
1073	Trackball	350F
1074	Multistandard 500	200F
1075	Multistandard 600	260F
1076	Commut. joy/souris	200F
1077	Alim. 500/600/1200	390F

CABLES

1078	Peritel	90F
1079	Midi	70F
1080	Nul modem	90F
1081	Minitel	90F
1082	Disque dur 2 "1/2	60F
1083	Disque dur 2 "1/2	70F
1084	Prolongation joystick	60F
1085	Imprimante	90F
1086	Adaptateur multisync.	150F
1087	Adaptateur peritel 1083	150F

NOUVEAU POUR A1200

Carte accélératrice BLIZZARD

1230 IV 50 Mo 68030	1490F	Interface SCSI	890F
1260 I 50 Mo 68060	4490F	Interface SCSI	890F

Lecteur ZIP SCSI

IOMEGA 100	1790F
IOMEGA 100 + SQUIREL	2190F

LOGICIELS

GRAPHIQUES

D PAINT V	690F
BRILLANCE 20	490F
CALIGARI 24	490F
ART DEPART MENT	990F
SCENARI ANIMATOR	590F
PHOTOGENICS	490F

VIDEO

SCALA MM 400	1990F
SCALA MM 211	790F
SCALA VIDEO TITLE	199F
VIDEO DIRECTOR	790F
CINEMORPH	290F
BROADCAST TITLER	690F

BUREAUTIQUE

PAGE SETTER	250F
FINAL COPY 2	390F
PROWRITE 3.3	240F
PROCALC	1490F

MUSIQUE

BARS AND PIPES Jr	990F
BARS AND PIPES PRO	2490F
DELUXE MUSIC CONST.	1090F
SUPER JAM	690F

CD-ROM domaine public

à 99F

AMINET 6	ANIMATIC	GIGA PD V. 3.0
AMINET 7	DEUTCH ED. 2	MEATING PEARLS 1
CD PD 3	GATEWAY 1	MEATING PEARLS 2
CD PD 4	GIGANTIC	BUSEN 1, 2 OU 3
DEMO COLL. 1	FONTS CD	PLEASURE 1, 2 OU 3
AMIGA FD INSIDE	CLIP ART CD	DEUTSCH 1
	MAGNA MEDIA 1	DEMOMANIA
	MAGNA MEDIA 2	CLIPTOMANIA

à partir de 199F

17 BIT CONTINUATION V 2	ASSASSINS CD	RAYTRACING 2
CAM CD	BC MODS & SOUNDS	TOP 100 GAME
AMOS PD CD 1	DA CAPO	WORLD OF AMIGA
AMOS PD CD 2	LOCK N' LOAD	WORLD OF A1200
AMUC 1	NETWORK	MAKIN' MUSIC
ANIMATIONS	PD SOFTHOTTEST 4	ZOOM
	PD SOFTHOTTEST 5	WORLD OF GIF
	RAYTRACING 1	WORLD OF VIDEO
		WORLD OF CLIPART

à partir de 249F

3 D ARENA	GOLD FISH 1	EROTIX COLL. 1
AMIGA TOOOLS 1	GOLD FISH 2	PLAIN BROWN
AMIGA TOOOLS 2	LECHNER COLL. 1	WRAPPER
AMINET SET 1	MULTIMEDIA TOOL KIT 2	UPD GOLD
FRED FISH 8	PHOTOLITE	TEN ON TEN
FRED FISH 9	LIGHT WAWE ENH	IMAGIN CD
GAME DELIGHT	SOUNDS TERRIFICS	LIGHTROM 1
	ULTIMATE MOD. COLL	LIGHTROM 2
	VISIONS	

DISQUETTES

Certifiées 100% sans erreurs

3"1/2 DF DD	Par 5	2,80F	Par 10	2,70F	Par 50	2,50F	Par 100	2,30F
3"1/2 DF HD	10	2,90F	50	2,80F	100	2,60F	500	2,40F

RACHAT COMPTANT

Nous reprenons comptant vos ordinateurs, vos périphériques, vos logiciels, vos livres...

DOMAINE PUBLIC

GRAND CHOIX DE DISK ET CD
JEUX • DEMOS • UTILITAIRES • EROTIQUES

SERVICE REPARATION

Nous réparons tous les ordinateurs et moniteurs... Délais maximum 10 jours. Devis gratuit ou forfait.

Réparation garantie 3 mois.

COMMANDEZ

Par téléphone au 43 57 48 20
Par fax au 43 57 10 01
Par courrier en remplissant le coupon ou sur papier libre

A retourner à AMIE VPC, 11 Bd Voltaire 75011 PARIS
Nom .....
Adresse .....
Code Postal ..... Ville .....
Tel ..... Mon ordinateur .....
Frs TTC, grandeurs non cumulables *Frais d'envoi : poids 5Kg France métro 150F par colis/CEE 70F en sus

Désignation ou réf.	Qté	Prix	Montant

❑ Chèque ❑ CCP ❑ Carte bleue date d'expiration ..... N° .....
❑ Carte club AMIE Date ..... Signature .....

AMIE AMIGA
11 Bd Voltaire 75011 PARIS
M° REPUBLIQUE
✆ **(1) 43 57 48 20**
Fax : (1) 43 57 10 01
ouverture : 10h à 19h

PROMOTION LECTEUR CD-ROM

Pour tout achat d'un lecteur CD-ROM, AMIE vous offre une réduction de 30% sur l'achat de 10 CD-ROM D.P durant 6 mois !

AMIGA 1200

+ Pack MAGIC

REPRISE DE VOTRE ANCIEN AMIGA

3190F

Processeur MC **680020/14 Mhz**
Mémoire **2 Mo**
Lecteur 3" 1/2 880 Ko
Système d'exploitation **OS 3-1**

OPTION DD	
DD 170 Mo + SCALLA	**3990F**
[illegible]	[illegible]
Disque Dur 820 Mo	**4490F**
Disque Dur 1 Go	**4790F**

+ PACK MAGIC

Digita Wordworth 45E
Digita organiser 1.1
Personnal paint 6.4
Turbo Calc 3.5
Digita print manager 1.2 SE
Digita Datastore 1.1
Photogenies 1.2 SE
Pinball Mania
Whizz

CREDIT GRATUIT 4 Mois après acceptation du crédit

AMIGA 4000

+SCALLA MM 300

18900F

Processeur **68040/25 Mhz**
Mémoire **RAM 2 Mo**
Mémoire FAST **4 Mo ext. 16 Mo**
Lecteur 3" 1/2 1,76 Mo
Controleur DD IDE + SCSI
Disque Dur **1 Go** SCSI

OPTION MEMOIRE	
2 Mo+4 Mo+SCALLA	**18900F**
2 Mo + 8 Mo	**19700F**
2 Mo + 12 Mo	**20500F**
2 Mo + 16 Mo	**21300F**

+ SCALLA MM 300

LE MEILLEUR ENVIRONNEMENT MULTIMEDIA

VIDEO = Effets spéciaux
SON = Mixage bruit et musique
SYNCHRO = Affichage sur son

OFFRE PERIPHERIQUES A PRIX DISCOUNT

LES BASICS DE L'AMIGA

*Prix discount uniquement avec l'achat d'un ordinateur **AMIGA 1200 ou 4000**

AMIGA 1200

Moniteur Multisync.	2290F	**2150F**
Lecteur externe 880 Ko	350F	**320F**
Extension 4 Mo	1590F	**1390F**
Carte accélératrice 28 Mhz 4 Mo	2090F	**1850F**
Carte accélératrice 42 Mhz 4 Mo	2390F	**2150F**
CD ROM 2 Vitesse ATAPI	1190F	**970F**
CD ROM 4 Vitesse ATAPI	1990F	**1670F**

AMIGA 4000

Moniteur Multisync.	2290F	**2100F**
Lecteur interne 1,76 Mo	790F	**620F**
Carte graphique PICASSO II 1 Mo	2490F	**2190F**
Carte accélératrice CYBERSTORM 68060 0Mo	7590F	**6690F**
CD ROM SCSI 2 Vitesse	1290F	**1090F**
CD ROM SCSI 4 Vitesse	1990F	**1690F**
Carte CYBERVISION 64 4 Mo	2990F	**2490F**

Watch tower

Cyberarts/Otm

Peut-être vous rappelez-vous de Commando, un jeu d'arcade en vue du dessus qui a fait fureur au milieu des années 80, et dont les adaptations micro aidèrent au lancement de nombreuses machines (le C64, par exemple).

Et bien Cyberarts nous en développe une nouvelle mouture, pour l'instant baptisée *Watch tower*. Prévu pour les machines AGA (1200/4000/CD-32), il permet à deux joueurs de jouer simultanément à l'écran. Vous aurez six longues et passionnantes missions à remplir dans trois types d'environnement (ville, désert, jungle), chacune ayant un boss de fin. Du côté ennemi, c'est une véritable pléthore de matériel qui sera déployée pour vous arrêter : infanterie, certes, mais aussi véhicules terrestres et aériens surarmés. Un autre atout de *Watch tower*, c'est l'intelligence artificielle paraît-il très développée de vos adversaires. De toute façon, vous n'aurez pas le choix, c'est le genre de jeu dans lequel il faut éliminer l'ennemi, ou bien c'est lui qui s'en chargera... Ce ne sont pas moins de sept armes que vous pourrez récupérer sur le terrain au fur et à mesure de votre progression, ce qui devrait laisser plus de latitude qu'on en avait pour son prédécesseur *Commando* (seulement une mitraillette et des grenades). En résumé, *Watch tower* est un jeu d'arcade à la *Commando*, qui vous permettra de jouer à deux simultanément et de vous frayer un chemin au travers de six missions à difficulté croissante. Si le paddle vous démange, commencez à vous échauffer, parce que ça va barder !

Nombreux et surarmés !

FINALISATION

0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

Prévu pour : Amiga AGA, CD-32

Super tennis champ

Audiogenic

Le tennis, en ces périodes hivernales, ce n'est pas vraiment le sport idéal. Mais pour ceux d'entre vous qui ne désirent pas perdre le coup de main, Audiogenic propose un entraînement intensif en attendant le printemps.

Au total, ce ne sont pas moins de seize joueurs aux compétences bien définies qui s'affrontent dans des tournois sans merci. Mais le principal avantage de *Super tennis champ*, c'est que 4 joueurs peuvent jouer un match en même temps, et jusqu'à 16 joueurs peuvent s'affronter au maximum. Plusieurs options sont disponibles : match d'exhibition (en simple ou en double), league, tournoi ou grand slam. Trois types de terrains sont disponibles, de la terre battue au gazon en passant par le synthétique, chacun ayant bien entendu des influences sur les rebonds, la vitesse de la balle, etc. La jouabilité semble exemplaire pour un jeu de tennis, mais la difficulté est bien réelle, vos opposants contrôlés par l'ordinateur étant assez doués. Pour gagner au grand slam, il vous faudra non seulement bien diriger votre joueur, mais également appréhender les particularités de chaque type de terrain et bien connaître les points forts et les points faibles de vos adversaires. Lorsque vous les maîtriserez suffisamment bien, vous pourrez toujours vous procurer des disquettes d'extensions (2 sont déjà prêtes) proposant chacune 16 nouveaux (ou nouvelles) joueurs (joueuses). Relativement bien animé (on voit les joueurs s'énerver quand ils ont raté la balle, et en particulier notre Henri national), *Super tennis champ* est un peu pauvre graphiquement, pour l'instant du moins. Du point de vue de l'ambiance sonore, c'est plus que correct, les bruits de rebond changeant par exemple selon la surface du terrain.

Graphiquement, on a vu mieux.

Et c'est un service foudroyant du Brésilien !

De un à quatre, défoulement assuré.

FINALISATION

0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

Prévu pour : tous les Amiga

Gloom deluxe

Black magic

A peine commenciez-vous à vous faire plaisir sur Gloom, le Doom de l'Amiga, que voici Gloom 2, pardon, Deluxe ! Doté d'un nouveau moteur graphique, Gloom deluxe fonctionne sur tout Amiga disposant d'un processeur 68020 ou supérieur et d'au moins deux mégas de RAM.

Le nouveau moteur graphique est étonnant, permettant une résolution allant du pixel près à 4x4 pixels et compatible ECS, AGA et cartes GFX. Pour les plus riches, une compatibilité *I-glasses* est assurée. Parmi les nouveautés, notons aussi la possibilité de jouer en fenêtre sous le Workbench (multitâche), de plus, si l'on peut toujours jouer à deux sur le même Amiga, *Gloom deluxe* offre un grand échantillonnage de support modem. En l'état actuel, *Gloom deluxe* nécessite une machine très puissante pour jouer en plein écran au pixel près mais n'a dès lors plus rien à envier à son cousin *Doom* (ce serait plutôt l'inverse). On trouve dans *Gloom deluxe* trois nouveaux groupes de missions dans des univers fort différents, genre *Space hulk*, aztèque et même egyptien. L'ambiance sonore reste pour l'instant la même (toujours aussi oppressante !), mais ce qui marque le plus, c'est la qualité des nouveaux graphismes. Black magic est actuellement en train de finaliser le moteur graphique, histoire de le rendre plus rapide sur les machines les moins puissantes. Il semble en tout cas que la concurrence accrue sur le marché des *Doom* de l'Amiga porte ses fruits quand on voit l'impressionnant écart technique qui sépare *Gloom deluxe* de *Gloom*. Si le principe reste le même, le plaisir monte en flèche. Le pad de la rédaction n'en peut plus d'attendre...

Admirez la qualité des graphismes.

Ambiance space hulkienne...

FINALISATION

0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

Prévu pour : tous les Amiga, CD-32

Rise 2, resurrection

Mirage

Les fanatiques des jeux de castagne à bord de robots hi-tech peuvent d'ores et déjà se frotter les mains. La suite tant attendue de Rise of the robots, tout bêtement appelée Rise 2, doit débarquer sur nos machines dans les mois à venir, si l'on en croit Mirage.

Un nouveau méchant fait son apparition, le Supervisor, initiateur du chaos. Bien entendu, le but ultime est de le battre. Au chapitre des nouveautés, notons tout d'abord que vous aurez le choix entre 16 robots tous aussi beaux et monstrueusement efficaces entre des mains expertes. Ensuite, pour tirer partie des spécificités de la machine, ce sera l'explosion du scrolling différentiel et des projectiles volant en tout sens. En plus de nouveaux mouvements spéciaux, une dizaine d'armes seront disponibles pour dispatcher vos adversaires. Au fil du jeu, au 18 robots de départ s'ajouteront 10 personnages (et donc robots) qui ne sont là que dans un but : arrêter le joueur, tout en lui promettant de nombreuses heures de défi. Pour vous convaincre du travail fourni par Mirage sur cette nouvelle mouture, sachez que chacun des 28 robots dispose de 30 mouvements et de quatre (4 !) coups spéciaux en plus des coups super-spéciaux et les "fatalités" (coups de fin). Histoire de ne pas être trop monotone, il y a 21 décors différents dans *Rise 2*, une musique interprétée par l'ex-guitariste de Queen (Brian May), quelques options intéressantes comme le paramétrage de l'agressivité des robots adverses. On attend avec impatience de voir si Mirage arrivera à tenir ses promesses, d'autant que *Rise of the robots* premier du nom avait quelque peu déçu.

Grello

FINALISATION

0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

Prévu pour : Amiga AGA, Pc CD

28 robots différents...

...quarante mouvements...

...et des pléthores de coups spéciaux.

Flight of the amazon

Renegade/Time warner interactive

Pastiche des séries télévisées des années 40, et digne héritier d'une longue tradition burlesque, Flight of the amazon queen rattrape sur l'humour ce qu'il ne fait pas gagner techniquement. Très proche sur la forme et le fond des jeux à la Indy, Flight surprend par son scénario loufoque et des personnages complètement farfelus.

Rappelez-vous les histoires que vous vous inventiez quand vous étiez plus jeunes : la forêt vierge, les belles amazones, les savants fous, les méchants nazis blonds aux yeux bleus, les pygmées, le héros pilote d'avion... Vous viviez des aventures délirantes. En mélangeant tout ça et en ajoutant une bonne dose d'humour, vous obtiendrez quelque chose d'assez ressemblant au scénario de *Flight of the amazon queen*. Pour résumer, vous incarnez dans *Flight*... un pilote d'avion dénommé Joe King, qui doit transporter la Claudia Schiffer de l'époque (Faye). Après avoir échappé de justesse à la mort pour avoir séduit la petite amie d'un parrain de la mafia locale, Joe se rend à son rendez-vous pour se faire piéger par un concurrent hollandais. Après maintes péripéties (qui incluent une transformation en Drag Queen, et surtout l'envoi d'une gauche bien méritée), vous arrivez à faire décoller votre avion. Bien entendu, un orage éclate alors que vous volez au-dessus du Brésil, et la foudre frappe l'Amazon queen (c'est le nom de votre avion). Vous voilà donc perdu au milieu de la jungle avec pour seul équipement une batte de baseball, un couteau et un briquet. Si vous étiez fan de *Mac Gyver*, c'est le moment de le prouver !

Amazone queen dans toute sa splendeur.

L'Amazone est le plus long fleuve du monde

C'est en tentant de trouver un téléphone pour vous en sortir que la véritable quête de l'aventure vous est dévoilée : libérer la belle princesse amazone que le méchant docteur Frank Einstein veut transformer en dinosaure vert. Accessoirement, vous ferez d'une pierre trois coups, puisqu'en plus de libérer la princesse, il vous faudra sauver le monde... et ainsi vous pourrez retourner

Incroyable ce qu'on trouve dans la jungle amazonienne.

Un méchant comme on les aime !

vers la civilisation (enfin, les amazones, elles, sont plutôt mignonnes...). Les soupçons portent tous sur Flöda, une compagnie allemande récemment installée dans le secteur.

Pourquoi Flöda, parce que c'est une société allemande protégée par des chiens et des clôtures électrifiées ? Non, du tout, simplement parce que fabriquer des shorts bavarois en Amazonie, on fait mieux comme couverture ! De toute façon, pas le choix, pour vous en sortir, il faut libérer la princesse. Mais avant tout, il faut ramener un album du capitaine Rocket (celui contre la mafia de Chicago) à Sparky, pour obtenir une lime que l'on échange alors contre un dictionnaire pour parler aux pygmées, et donc de trouver un remède contre...

Complètement délirant

Plus on joue à *Flight*, plus le côté loufoque de l'aventure devient logique. Ainsi, on ne s'étonnera plus que le chien de garde refuse de la nourriture pour chien de la part d'un étranger, mais que par contre il accepte son jouet rose. Idem en ce qui concerne le gorille (africain !) qui refusera une banane (utile pour le docteur dont les dents sont sensibles), mais disparaît dès qu'on lui fait savoir qu'il n'a rien à faire là ! Au cours de vos recherches, vous allez rencontrer des pygmées de 1,80 m, un paresseux qui aime les fleurs, des explorateurs qui ne cherchent qu'à se faire capturer par les amazones qui les utilisent pour satisfaire leurs... vous trouverez tout seul ! Chaque personnage a une voix qui lui est propre, et les répartie les plus illogiques étant souvent les meilleures, on passe une bonne partie de son temps plié en deux devant

Mais, ils n'ont pas embauché Casimir !

queen

My name is King, Joe King...

l'écran. Malheureusement, sur la forme, rien de bien spectaculaire, avec quelques scrollings différentiels pour faire plaisir à la machine, mais le reste étant d'un classique consternant. C'est mignon et assez bien animé, Joe rétécissant quand il s'éloigne et vice-versa, mais il n'y a vraiment rien de nouveau techniquement parlant. L'interface reste classique elle aussi, avec une barre d'icônes (ouvrir, fermer, déplacer, donner, examiner, prendre, parler, utiliser) sur la gauche et l'inventaire sur la droite. Le bouton droit de la souris permet quand même d'effectuer l'action la plus générale sur un objet (utiliser ou regarder). Cette carence au niveau technique est cependant largement rattrapée par la qualité du scénario et la profondeur du jeu (plus de 100 lieux à visiter, une quarantaine de personnages loufoques et attachants). Comme la difficulté est croissante, vous ne bloquerez pas des heures dès le début pour trouver l'objet dont vous avez besoin. Par contre, sur la fin, ce sont de nombreux aller-retour que vous aurez à effectuer, et il faudra vraiment vous creusez la cervelle (ou lire la solution). *Flight of the amazon queen*, s'il n'est pas techniquement fabuleux, va vous garder scotché à l'écran de longues heures grâce à son scénario délirant, et parce qu'on s'attache rapidement à ses héros un peu ringards, mais qui nous ressemblent tellement. En fait, on sent surtout que les gens de chez Renegade se sont fait plaisir en créant *Flight*, et c'est là un gage de qualité. Il est juste dommage qu'il faille parler la langue de Shakespeare pour en profiter sur nos machines, mais peut-être un effort sera-t-il prochainement fait pour les anglophobes...

Geoffroy Marty

Quelques uns des magnifiques endroits à visiter...

...même s'ils ne sont pas très accueillants.

P'tit coup de pouce

Si vous avez joué à la démo de Flight of the amazon queen incluse dans le numéro 21 de Dream, vous savez sans doute déjà comment sortir de l'hôtel. Voilà donc quelques astuces pour le reste, en plus de celles disséminées dans l'article. Les femmes aiment les fleurs,

surtout les orchidées, c'est une bonne idée de cadeau. Les aspirateurs servent à beaucoup de choses : fumigateur, tue-mouches. Un coupon plus un coupon mouillé donne le plan d'une roquette. Le paresseux est vraiment lent, mais il monte aux arbres. Pour couper des cheveux, une paire de ciseaux est utile, mais un filet est bien pratique pour pêcher dans une rivière infestée de piranhas qui aiment les morceaux de boeuf, comme Bob. Les BD, ça se lit.

Tous les AMIGA

Aventure

GRAPHISME	13
ANIMATION	18
JOUABILITÉ	18
SON	15
DURÉE DE VIE	18

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : oui
Langue : anglais
Nombre de disks : 11
Disponible sur : Pc

89%

Thomas pinball

Alternative software

La famille des flippers s'agrandit d'un petit nouveau principalement dédié aux plus jeunes. Quatre tables mettant en vedettes les héros d'un dessin animé célèbre dans les pays anglo-saxons vont donc permettrent à parents et enfants de s'initier aux joies du flipper virtuel.

Vous allez flipper.

Thomas, Percy, Toby et James sont quatre gentilles locomotives à vapeur qui sont les héros d'une série de dessins animés anglo-saxons baptisée *Thomas la locomotive et ses amis*. Fort du succès télévisuel de *Thomas*, ses concepteurs (Britt Allcroft) ont demandé à Alternative d'en faire un jeu spécialement dédié aux 3 ans et plus. Et voilà donc quatre tables joliment dessinés et faciles d'accès. Pour que les plus jeunes n'aient pas besoin des parents pour jouer, tout a été fait pour qu'ils s'y retrouvent facilement : on met la disquette, on allume, et c'est parti. Les icônes permettant de choisir les tables ou les options de jeu sont grosses, faciles à identifier et à utiliser. Après, il suffit de choisir le nombre de joueurs à l'aide des touches F1 à F8 (et oui, jusqu'à 8 joueurs !), de ramener le ressort avec la flèche bas, et d'utiliser les shifts pour actionner les flippers, ou la barre d'espace (avec parcimonie) pour bouger la table. Tout est explicité dans une barre défilante, et en gros, sous la table pour que tout le monde comprenne comment ça marche.

Tout sur le même principe

Techniquement, *Thomas* n'apporte rien au monde du flipper sur ordinateur, d'autant qu'il n'y a même pas de multi-billes. Les quatres tables, si elles sont différentes, tant du point de vue des graphismes que de leur configuration ou des objectifs à atteindre, contiennent toutes plus ou moins la même chose. On trouve des "roll-overs", ces petits interrupteurs à la surface de la table qui font gagner des points quand on passe dessus, des cibles qu'il faut allumer pour obtenir un bonus, des passages cachés ou des rampes, qui permettent d'accéder à des zones particulières de la table, des trappes, qui sont des voies sans issues dans lesquelles la bille est capturée quelques instants avant d'être relâchée avec quelques points en prime, des lettres que l'on allume de diverses manières pour obtenir un bonus, des champignons (ou bumpers) qui font gagner des points quand on les touche, des muliplicateurs de bonus, des extra-balles, des jackpots... En bref, il y a tout ce qu'on trouve dans un vrai flipper, le multi-billes en moins. Sélon les tables, les actions à accomplir pour gagner des bonus ou accéder au jackpot différent. Sur *Thomas*, pour obtenir l'extra-balle, il faut passer par la rampe au milieu de la table et sur la droite, une lampe s'allumant à chaque fois. Au bout de trois lampes, vous gagnez une lampe bonus (conserve bonus, double bonus, gagner bonus et extra-balle, dans l'ordre). Il faut donc passer douze fois par la rampe pour gagner une extra-balle. Sur la table de Percy, il faut, pour obtenir l'extra-balle, commencer par passer le tunnel, qui allume le "spin", puis tirer dans la trappe du haut, ce qui permet d'obtenir soit un bonus de 1000 à 5000 points, soit une extra-balle. Si tout cela semble difficile, c'est quand même beaucoup plus simple à comprendre et à réaliser que dans d'autres flippers sur micro. Parfois frustrantes, les tables de *Thomas pinball* sont vraiment agréables à jouer, d'autant que chacune a ses propres bruitages et sa propre musique. Mais pour plus de plaisir, il faut jouer à plusieurs, histoire d'avoir un peu de compétition.

Gem

AMIGA AGA

Flipper

GRAPHISME	14
ANIMATION	16
JOUABILITÉ	18
SON	15
DURÉE DE VIE	16

Nombre de joueurs : 1 à 8
Installable sur disk dur : oui
Langue : anglais
Nombre de disks : 2
Disponible sur : Pc

82%

Touring car challenge

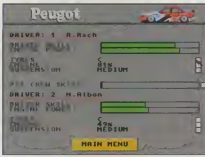
OTM

OTM donne dans tous les genres, avec cette fois-ci un logiciel de gestion d'écurie de voitures de course. Si le jeu recèle bien des surprises, il est néanmoins réservé à un type bien précis de joueurs : les entêtés qui veulent finir champions !

Allez, et si on se faisait une saison (ou plusieurs) dans une écurie de voitures de course ? Pourquoi pas, puisque OTM nous le propose si gentiment. Après avoir choisi une des neuf écuries prenant part au championnat (d'Alfa roméo à Peugeot en passant par Renault et BMW), on se choisit un fournisseur de pneus, deux pilotes en fonction de ses moyens, et en piste. Déjà le premier grand prix se profile à l'horizon. Un rapide coup

Tout ce qu'il faut pour préparer la course.

d'oeil aux prévisions météo, une observation minutieuse du circuit, et il est temps de préparer les voitures. On choisit pour chacune un type de pneu (pluie, intermédiaire ou de A à D, en fonction du temps), un type de suspension (de très dur à souple, en fonction du circuit), et on essaie d'améliorer les performances moteur, quand on en a les moyens. Le temps d'améliorer suffisamment les performances de l'engin, pratiquement une saison complète sera passée avant même que l'un de vos pilotes ait réussi à terminer dans les dix premiers d'une seule course. Inutile de vous préciser que vous ne serez pas champion demain ! Lorsque le moteur n'est pas dans les 90 % de rendement, et entre les mains d'un pilote un tant soit peu confirmé, vous ne marquerez pas un point, à moins que tous vos concurrents sortent de la piste, aient des accidents ou des casses... La



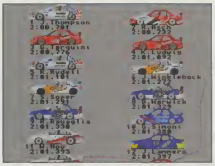
Vos choix sont déterminants.

deuxième saison s'annonce meilleure, mais votre moteur n'a pas bien supporté l'interruption prolongée causée par l'entre-saison, et presque tout est à reprendre à zéro. Et ce, même en mode débutant.

Longue est la route...

Touring car challenge est à ce niveau particulièrement frustrant, car non seulement votre action se limite à de la préparation (et encore) et pas à la gestion de la course en elle-même (la seule option que vous ayez étant de faire s'arrêter les voitures au stand pour en changer les pneus, ce qui prend du temps, et vous fait généralement finir dernier...), mais en plus tout est question d'argent, et pour en avoir, il faut terminer à la meilleure place possible. En fait, le nombre de facteurs qui influent sur vos chances de gagner est assez limité : le choix du fournisseur de pneus, le choix des pilotes (dont les compétences s'améliorent, heureusement), le choix des pneus et des suspensions, et surtout, surtout, des performances moteurs. Trois de ces facteurs (moteur, fournisseur et pilote) sont directement liés à l'argent dont vous disposez, et au début de chaque saison, les performances moteurs si durement achetées sont rabaissées à 74 % (si vous étiez au-dessus, s'entend). En bref, c'est un jeu pour acharnés, car il faut en vouloir pour continuer à jouer, quand on arrive péniblement à faire terminer régulièrement son

On vit la course, mais on ne pilote pas !



Pas encore la pole, mais presque...

champion (pas les deux) dans les dix premiers de façon régulière qu'à partir de la fin de la première saison. Sachant que les performances moteurs baissent, il faudra attendre le milieu (11 courses sur 21) de la saison suivante pour le voir revenir à un niveau de compétition correct. Graphiquement, ce n'est pas le grand bleu, mais les voitures, si elles se ressemblent toutes, sont assez joliment décorées. Pour le son, idem : pas de musique, et des bruitages réduits aux vrombissements des moteurs, aux voitures qui passent et aux crissements des pneus, plus quelques accidents. Seul atout véritable de *Touring car challenge*, en dehors de son côté addictif, on peut y jouer à quatre, chacun gérant sa propre écurie du mieux qu'il peut, et les scores étant sauvegardés sur disquette (si si ! j'ai fini premier en 96 !). Sympa, mais pas pour tout le monde.

G.M.

Tous les AMIGA

Gestion de course

GRAPHISME	13
ANIMATION	13
JOUABILITÉ	16
SON	13
DURÉE DE VIE	15

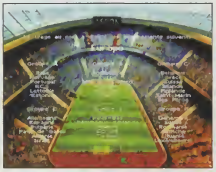
Nombre de joueurs : 1 à 4
Installable sur disk dur : non
Langue : anglais
Nombre de disks : 2
Disponible sur : -

80%

Carton rouge : coupe du monde

Ascon

A deux ans du prochain Mondial de football, et alors que le tirage au sort vient de s'effectuer, ça vous dirait de vous replonger dans la Coupe du monde de 1994 ? C'est exactement ce que vous propose Carton rouge : coupe du monde. Alors mettez les choussettes, les protège-tibias, et rendez-vous sur le terrain...



On tire à la courte-paille ?

Dans le prolongement de *Carton rouge*, qui vous transformait en gérant de club de football au cours du championnat de France, *Carton rouge : coupe du monde* vous permet d'aller un cran plus loin, et de gérer une équipe nationale et de tenter de gagner la coupe des coupes ! Votre mission, si vous l'acceptez, est donc de sélectionner une équipe nationale du continent européen ou américain, et de la gérer au cours des qualifications de façon à être sélectionné pour la compétition finale.

Compiet...

Tout y est ! Qu'il s'agisse des qualifications ou de la compétition finale, vous aurez à gérer vos joueurs, mais aussi l'argent que l'on vous donne pour prime, les interviews avec les médias, les formations pendant les matchs, la préparation des entraînements, l'organisation des matchs amicaux... Si le coeur vous en dit, vous pourrez même créer vos propres joueurs, influer sur différents facteurs, des capacités des entraîneurs adverses au soutien que vos adversaires auront durant les matchs, etc. Pour vous aider à analyser vos concurrents et vos chances de réussite, ainsi que les techniques à employer pour gagner, vous avez accès à des myriades de données, de telle sorte que vous deviendrez rapidement

Le ballon représente le niveau d'agressivité.

expert ès statistiques appliquées. Pour avoir une chance de gagner la coupe, il vous faudra d'abord passer le barrage des qualifications. Ces dernières se déroulent sur une période de 22 mois, et chaque tour de jeu, justement, est d'un mois, divisé en quatre semaines. A chaque semaine peut être assigné un événement : un match de qualification, un match amical, une session d'entraînement ou la possibilité d'assister à un match.

...et intuitif

Ce qui est vraiment agréable dans *Carton rouge : coupe du monde*, c'est que tout se fait simplement à coup de souris. Ce titre constitue l'un des rares jeux de gestion où tout est bien équilibré. En terme d'ambiance sonore, vous avez le choix entre deux musiques assez rythmées et très sympas, que vous choisissez depuis votre radio (sur le bureau). Par ailleurs, lors des matchs, en plus des coups de sifflets de l'arbitre et des cris des supporters, vous aurez le droit d'entendre ces derniers hurler votre nom lors d'actions particulièrement spectaculaires. Cela n'a l'air de rien, mais c'est très important, car de votre popularité dépendent les fonds qui seront alloués à votre association (et donc les primes que vous pourrez proposer aux joueurs). A chaque fin de mois, un récapitulatif complet vous permet de situer votre équipe, et vous

Encore des progrès à faire !

informe d'événements particuliers (tel joueur a une fiancée exigeante et perd en conséquence deux points de forme !). En bref, *Carton rouge : coupe du monde* n'est pas révolutionnaire, mais par contre il est suffisamment rythmé pour qu'on s'amuse vraiment. En plus, la difficulté est assez bien dosée et c'est en français. Bravo !

Attention, seule la version ECS est jouable depuis les disquettes, la version AGA devant être installée sur DD.

Gem

Le match comme à la télé, les gros plans en sus !

Tous les AMIGA

Gestion de foot

GRAPHISME	15
ANIMATION	16
JOUABILITÉ	18
SON	15
DURÉE DE VIE	19

Nombre de joueurs : 1 à 4
Installable sur disk dur : oui
Langue : français
Nombre de disks : 5
Disponible sur : PC CD

89%

RESEAU A+

Une Force à Votre Service

NOUVEAU !

Serveur Minitel

Graf X

(1) 46 48 94 93

(Tarif France Télécom)

Testez nos jeux en téléchargeant les démos...

ALIEN BREED 3D

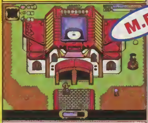
A1200

M.F.

Prix : 219 F

SPERIS LEGACY

A1200



M.F.

Prix : 249 F

CARTON ROUGE
Coupe du Monde

A1200 + DD

V.F.

Prix : 299 F

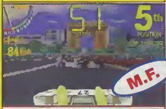
A partir A 500+
ISHAR TRILOGY

V.F.

Prix : 289 F

VIRTUAL KARTING

A1200



M.F.

Prix : 189 F

WORMS

A1200

M.F.

Prix : 219 F

ACTION REPLAY A1200	495 F
MANGA K7	N.C.
MANGA livres	N.C.
Interface Midi Master PRO	195 F
Interface Midi Master + Music X	419 F
Alimentation Goliath (200W)	N.C.

Et toujours dans le Réseau A+:
Amigas, DDs, mémoire, CDs et accessoires...

PERSONAL PAINT

Personal Paint v6.4

EXCLUSIVITE RESEAU A+

Le digne successeur de Dpaint, et de Brilliance!
L'ergonomie, la puissance et la souplesse des Pros!

- Animation (Storyboard, image par image, palettes mulktiples, Anim (5, 7, 8), etc...)
- Alpha channel, transparence
- Multiples undo / redo
- Retargetables graphics (Picasso, Piccolo, Rétina, EGS, Cybergraphics)
- 24bits, mémoire virtuelle, ARexx
- Modules IFF, PNG, PCX, PBM, Amiga Datatypes, etc...

V.F.

Personal Paint 6.4	399 F
Personal Suite (CD)	499 F
The Kara Collection (CD)	499 F

REVENDEURS SPECIALISTES JEUX PARTICIPANT A L'OPERATION

05000 NICE
PICS
1A, Av. Notre-Dame — Tél. 93 13 82 21

13300 SALON DE PROVENCE
IMAGE IN
28, rue du Mal Joffre — Tél. 90 56 67 08

17000 LA ROCHELLE
FUTUR I MEDIA
Rue de la Fernacherie Quartier [illegible] — Tél. 46 45 16 16

30900 NIMES
L'INFORMATIQUE EVOLUTIVE
5, rue [illegible] — Tél. 66 21 74 89

33000 BORDEAUX
I.S.E.
[illegible] — Tél. 56 51 63 51

59334 TOURCOING
FINAL-DP
[illegible] rue Voltaire — Tél. 20 03 62 72

63109 CLERMONT FERRAND
VOXEL
BP 109 ROMAGNAT — Tél. 73 61 13 65

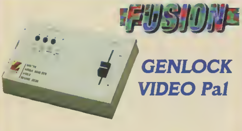
64105 BAYONNE
ALMA DIFFUSION
BP 8575 Cedex — Tél. 59 25 61 20

69006 LYON
GELAIN
22, Av. de Saxe — Tél. 78 52 77 82

92170 VANVES
AGMO
42, rue Raymond Marcheron — Tél. (1) 46 48 94 96

95260 BEAUMONT SUR OISE
PLANETE AMIGA
4, rue Albert 1er — Tél. (1) 34 70 39 33

VIDÉO



GENLOCK VIDEO Pal

- Mixage vidéo et graphique de qualité
- Incrustation de titres et d'effets sur vidéo
- Vidéo seule, Amiga seul ou mixage des deux.
- Supporte tous les modes graphiques Amiga
- Entrée/Sortie Pal, sortie moniteur
- Module Chroma Key (en option)
- **GRATUIT : Scala HT 100**

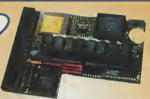
M.F.

FUSION GENLOCK .... 1450 F

APOLLO

Les cartes qui cartonnent!

V.F.



- Cartes accélératrices Amiga pour 500, 600, 2000, 3000, 1200 et 4000.
- Rapport qualité prix inégalé.
- Du 68030 au 68060!
- de 28 à 50 Mhz
- Caractéristiques précises sur demande

Apollo 520 Turbo	1395 F
Apollo 620 Turbo	1495 F
Apollo 1220 Turbo à partir de	795 F
Apollo 1230/50 Turbo	1795 F
Apollo 1260/50 Turbo	N.C.

Tous les produits du *Réseau A+* sont supportés par VITEPRO
42, rue Raymond Marcheron
92170 VANVES
Tél. 33 (1) 46 381 715
Fax. 33 (1) 45 257 178

Exile

Audiogenic

Exile, dans sa version 500/600 avait déjà fait le bonheur de beaucoup. Son côté aventure/action en avait sédult plus d'un, et les principaux reproches qu'on pouvait lui adresser étaient liés aux graphismes, limités par la machine. La nouvelle mouture d'Exile, spécifiquement conçue pour les machines AGA (1200 et CD-32 principalement) change la donne... plus ou moins.

Alors que vous rentrez sur Terre, votre vaisseau intercepte un message de détresse en provenance d'une planète peu éloignée, Phoebus. Au fur et à mesure que vous lisez le SOS, vous apprenez que tout un vaisseau de colons vient de se faire capturer par un savant fou exilé il y a plus d'un siècle, et que l'on avait cru mort. Malheureusement, Triax a réussi à trouver ce qui ressemble à un élixir de vie, et ses expériences menées sur les anciens habitants de la planète lui ont permis de se constituer une véritable armée. Si vos souvenirs sont bons, les colons font partie de Colombus, et cette dernière offrira beaucoup d'argent pour les récupérer en vie. De plus, ils étaient équipés du nouveau pistolet PX312, et vous êtes prêt à tout pour mettre la main sur un de ces joujoux ! A peine êtes-vous arrivé sur Phoebus que Triax se téléporte dans votre vaisseau

Avouez que ça en impose !

et dérobe votre Destinator. Sans lui, vous êtes bloqué sur Phoebus. Ce qui n'était qu'une mission de sauvetage va rapidement se transformer en un duel à mort...

Un seul niveau de jeu, mais quel niveau !

Il y a dans *Exile* un seul niveau, en tout et pour tout, mais d'une taille plus qu'impressionnante. D'autant plus impressionnante que quasiment tout se passe sous terre, la surface de Phoebus étant balayée par des vents extrêmement violents. *Exile* est bel et bien un jeu d'aventure dans lequel il faut résoudre des énigmes pour progresser. Ainsi, vous pourrez prendre des objets, des armes, et les utiliser de diverses façons. Certaines portes nécessitent que vous appuyez sur un bouton pour les ouvrir, que vous actionniez des téléporteurs, dans certains cas, vous devrez même trouver une clé pour passer une porte (6 clés à trouver). A un moment, il vous faudra utiliser une sorte de vase (au départ vide) pour éteindre un feu en mettant de l'eau à l'intérieur... Pour arriver à vos fins, vous disposerez de plusieurs "pouvoirs", dont la possibilité de vous téléporter. Graphiquement, *Exile* est assez bien fait, d'autant qu'il vous permet d'utiliser deux modes de scrolling. Soit votre personnage reste en permanence au même endroit par rapport à l'écran, soit il se déplace d'un bout à l'autre, et l'écran scrolle quand le personnage arrive au bord. Malheureusement, celui-ci n'est pas facile à déplacer, et nous n'avons réussi à jouer correctement qu'au clavier. Le contrôle du personnage est d'autant plus délicat, que beaucoup de facteurs externes sont pris en compte, comme la gravité, l'inertie et les rebonds, par exemple. Bizarrement, au bout d'un moment, le personnage n'arrivait même plus à rester debout sur terre, mais se retournait sans cesse. Cela est sans doute un bug encore non traité, qui rend *Exile* difficilement jouable en l'état. En ce qui concerne les énigmes, elles sont principalement liées à la découverte d'un objet et à son utilisation efficace. En bref, si vous faites deux ou trois erreurs de trop sans avoir régulièrement sauvegardé, vous êtes bon pour recommencer au début. Le plus dur dans *Exile*, c'est de se faire à une interface de contrôle un peu trop complexe et peu précise, mais bon.

G.M.

Transformez-vous en homme grenouille.

Que vous soyez en surface ou sous terre...

...faudra gérer gravité, inertie, rebourds...

AMIGA AGA

Aventure/arcade

GRAPHISME	14
ANIMATION	16
JOUABILITÉ	12
SON	16
DURÉE DE VIE	18

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : non
Langue : manuel anglais
Nombre de disks : 2
Disponible sur : A500/A600

84%

Premier Mail Order

NF=Notice Francaise VF=Version Francaise

EF=ECRAN DEN FRANCAIS	500	1200	CD32	
3D Construction Kit	199	-----	-----	VF
688 Sub Attack	129	-----	-----	
A10 Tank Killer	129	-----	-----	
A320 Approach Trainer	279	-----	-----	
Acis Attack Comp - *Guardian,Roadkill, Super Skidmarks*	-----	199	199	
Acid Blitz Compiler	329	-----	-----	
Addams Family	89	-----	-----	
Air Bucks 1.2	129	-----	-----	VF
Akira	199	-----	199	
Aladdin	-----	199	-----	NF
Alfred Chicken	-----	-----	129	NF
ALIEN BREED 3D	-----	229	229	NF
Alien Olympics	199	-----	199	NF
All Terrain Racer	179	-----	199	NF
Altered Beast	99	-----	-----	
Amazon Queen	199	-----	-----	
Andre Agassi Tennis	199	199	199	
Another World	149	-----	-----	
Apidya	89	-----	-----	
Arcade Pool	89	-----	129	
Archer Macleans Pool	99	-----	-----	
Ashes of The Empire	129	-----	-----	
Atrophy	-----	199	199	
B17 Flying Fortress	129	-----	-----	
Baldie	209	209	209	NF
Banshee	-----	79	199	NF
Base Jumpers	99	-----	99	
Battle Isle '93	249	-----	-----	VF
Battlehawks 1942	129	-----	-----	
BattleToads	-----	-----	129	
Batman Returns	169	-----	-----	NF
Beavers	-----	-----	89	
Behind The Iron Gate	179	-----	-----	
Beneath A Steel Sky	229	-----	-----	NF
Benefactor	199	-----	199	
Big Sea	199	-----	-----	
Birds of Prey	149	-----	-----	
Black Crypt	109	-----	-----	
Blastor	179	-----	-----	
Bloodnet	199	229	-----	NF
Blitz Bombers	-----	199	199	
Blitzkrieg	99	-----	-----	
Blue Angels	129	-----	-----	
Body Blows	129	129	-----	NF
Body Blows Galactic	-----	159	-----	NF
Bravo Romeo Delta	89	-----	-----	
Breach 3	229	-----	-----	
Brian The Lion	179	179	179	
Brutal Paws of Fury	209	209	209	NF
Brutal Football	-----	159	159	
Bubba n Stix	49	-----	49	
Bubble Bobble	89	-----	-----	
Bubble & Squeak	199	199	199	
Budokan	129	-----	-----	
BURNTIME	199	199	-----	
Caesar	129	-----	-----	VF
Cadaver/Pay Off	129	-----	-----	NF
Campaign 1	249	-----	-----	
Campaign 2	249	-----	-----	
Cannon Fodder 2	199	-----	-----	NF
Cannon Fodder	139	-----	199	
Cardiaxx	99	-----	-----	
Carrier Command	69	-----	-----	NF
CARTON ROUGE - LEAGUE	249	249	-----	VF
CARTON ROUGE COUPE DU MONDE	249	249	-----	VF
Championship Manager 2	199	-----	-----	
Championship Manager End Of Season	129	-----	-----	
Championship Manager Italia 95	199	-----	-----	
Championship Manager Compendium	179	-----	-----	
Chaos Engine	149	-----	149	
Chuck Rock	49	-----	49	
Chuck Rock 2	49	-----	-----	
Chuck Rock 1 & 2	-----	-----	139	NF
Civilisation	129	129	-----	
Clockwiser	99	99	99	
Club Football	99	99	-----	NF
COALA	-----	199	-----	
Cohon 2	219	-----	-----	VF
Colonels Bequest	129	-----	-----	NF
COLONISATION	229	-----	-----	EF
Cool World	179	-----	-----	NF
Complete Chess System	249	-----	-----	VF
Corporation	49	-----	-----	
Cosmic Spacehead	199	-----	-----	NF
Covergirl Poker	129	-----	-----	
Craft for AMOS	199	-----	-----	
Crash Dummies	179	-----	-----	
Cruise For A Corpse	149	-----	-----	
Crystal Dragon	99	-----	-----	
Curse of Enchantia	129	-----	-----	
Cybercon 3	129	-----	-----	
Cyberspace	229	-----	-----	
D Day - 6 Juin 1944	269	-----	-----	VF
D Generation	129	-----	199	NF
D Thompson's Olympic Challenge	99	-----	-----	
Dark Seed	149	-----	229	
Dawn Patrol	229	229	-----	
Deepcore	-----	-----	199	
Deluxe Paint V	549	549	-----	
Dennis	-----	-----	129	
Detroit	229	229	-----	VF
Demomaniac	179	-----	-----	
Desert Strike	99	-----	-----	
Disposable Hero	89	-----	-----	NF
Dizzy the Big 6	-----	-----	129	
Donk	-----	-----	199	
Dogfight	129	-----	-----	
Dracula	199	-----	-----	NF
Dragonstone	49	199	49	NF
Dreamweb	229	229	-----	
DUNE 1 OU 2	129	-----	-----	
Dungeon Master 2	229	229	-----	
Elite +	129	-----	-----	
Elite 2 - Frontier	199	-----	199	
Elite 3 - 1st Encounters	-----	199	199	
Embryo	129	-----	129	
Emerald Mines	-----	-----	129	
Empire Soccer '94	199	-----	-----	
Epic	129	-----	-----	
European Champions	129	-----	-----	
Evasive Action	199	-----	199	
Excellent Games Compilation	249	-----	-----	
EXILE	99	199	199	
Exterminator	179	-----	-----	
Extractors	-----	-----	269	
Extreme Racing	-----	199	199	
Eye Of The Beholder 1 ou 2	129	-----	-----	
FLY HARDER	-----	-----	149	
FORMULA ONE GRAND PRIX	129	-----	-----	
F1 World Champ Ed A500+/600/1200	199	-----	-----	
F15 Strike Eagle 2	129	-----	-----	
F17 Challenge	199	-----	-----	NF
F19 Stealth Fighter	129	-----	-----	NF
F117A Nighthawk	129	-----	-----	VF
F29	129	-----	-----	
Fantasy Manager	99	-----	-----	
FEARS	-----	199	199	
FIELDS OF GLORY	129	129	229	EF
FIFA Soccer	199	-----	-----	VF
Final Over	119	-----	129	NF
Fire & Ice	-----	-----	199	
Fire Force	-----	-----	199	
Flashback	189	-----	-----	
Football Glory	99	99	-----	
Football Glory Indoors	199	199	-----	
Football Statistician Professional	279	-----	-----	
Front Lines	-----	229	-----	VF
Fury Of The Furries	-----	-----	99	
Future Wars	129	-----	-----	
Global Effect	-----	-----	99	VF
Garden Fax - Fruits + Veg	-----	-----	129	
Garden Fax - Garden Plants	-----	-----	129	
Garden Fax - Indoor Plants	-----	-----	129	
Garden Fax - Trees + Shrubs	-----	-----	129	
GLOOM	-----	199	199	
Gloom 2	-----	-----	199	
Gloom Data Disk	-----	129	-----	
Gloom Deluxe	199	-----	-----	
Goblins 3	249	-----	-----	
Graham Gooch - Second Innings	129	-----	-----	
Graham Gooch - Test Match Special	199	-----	-----	
Graham Gooch - World Class Cricket	99	-----	-----	
Graham Gooch - 94/95 Data Disk	59	-----	-----	
Graham Gooch - Battle for the Ashes	59	-----	-----	
Graham Taylors Soccer Challenge	99	-----	-----	
Gremlin Four Pack - *Lotus,Premier Manager 2, Space Crusade,Zool 2*	149	-----	-----	
Guardian	-----	99	99	
Gunboat	129	-----	-----	
Gunship	129	-----	-----	
Gunship 2000	129	229	209	
Hanna Barbera Animation	319	-----	-----	VF
Hardball	69	-----	-----	
Hard Nova	89	-----	-----	
Heart of China	129	-----	-----	
Heimdall	49	-----	-----	NF
Heimdall 2	49	79	199	NF
Help! Compilation - *Dune 2,Pinball Dreams,Pro Tennis Tour,F1 Racing,Leaderboard,The Humans,Sherlock Holmes,Pushover,Prince Of Persia*	179	-----	-----	
Hero Quest	99	-----	-----	
High Seas Trader	-----	229	-----	VF
History Line 1914-18	129	-----	-----	VF
Hook	149	-----	-----	
Hot Pie	-----	-----	99	
Hudson Hawk	69	-----	-----	
Humans 1 & 2	-----	-----	149	
Immortal	89	-----	-----	
Impossible Mission 2025	199	229	199	NF
Indy Jones - Last Crusade Adv	149	-----	-----	
Indy Jones - Atlantis Adventure	129	-----	-----	
Indianapolis 500	129	-----	-----	
Innocent Until Caught	99	-----	-----	
Insight Dinosaurs	-----	-----	169	
Intelligent Strategy Games	199	-----	-----	
International One Day Cricket	79	-----	-----	
It's International Cricket	199	-----	-----	
James Pond 2	-----	-----	129	
James Pond 3	-----	-----	89	
Jack Nicklaus Greatest 18 Holes	129	-----	-----	
Jack Nicklaus Unlimited Golf	129	-----	-----	
Jack Nicklaus Designer Clip Art	99	-----	-----	
Jaguar XJ220	49	-----	-----	
JET STRIKE	99	99	99	
Jimmy White's Snooker	129	-----	-----	
John Madden Football	129	-----	-----	
Jungle Strike	179	179	179	
K240 - UTOPIA 2	89	-----	-----	VF
KGB	129	-----	-----	
Kick Off 3	99	99	-----	VF
Kick Off 3 Euro Challenge	189	199	-----	VF
Kid Chaos	179	199	199	NF
Kid Pix	129	-----	-----	
King Pin	89	-----	129	NF
Kings Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4 ou 5	129	-----	-----	NF
Kings Quest 6	-----	229	-----	
Knights Of The Sky	129	-----	-----	NF
Last Ninja 3	-----	-----	99	
Leading Lap	199	199	-----	
Leisure Suit Larry 1 ou 2 ou 3	149	-----	-----	NF
Lemmings 1	-----	-----	199	
Lemmings Double Pack	219	-----	-----	NF
LEMMINGS 3	-----	199	-----	
Links - The Challenge Of Golf	149	-----	-----	NF
Lion King	-----	199	-----	
Lombard RAC Rally	89	-----	-----	
Loom	129	-----	-----	
Loopz	199	-----	-----	
Lords of the Realm	229	229	-----	VF
Lotus Turbo Trilogy	-----	-----	129	
Lure Of The Temptress	129	-----	-----	
M1 Tank Platoon	129	-----	-----	
Magic Boy	129	-----	-----	NF
Magicians Castle	199	-----	-----	
Manhunter "New York"	129	-----	-----	
Manhunter "San Francisco"	129	-----	-----	
Man Utd - The Double	219	-----	-----	
Man Utd Prem League Champs	129	-----	-----	VF
Man Utd Prem Lge Champs D/Disk	89	-----	-----	
Marvens Marvellous Adventures	-----	199	199	NF
Master Axe	179	179	199	
Mean Arenas	-----	-----	129	
Megarace	-----	-----	249	
Megatraveller 1 ou 2	129	-----	-----	
MICROPROSE GOLF	149	-----	-----	
Micro Machines	199	-----	-----	
Microlight Warriors	-----	199	199	
Midwinter 1 ou 2	129	-----	-----	
Mighty Max	179	199	-----	
Military Masterpieces	199	-----	-----	
Mini Office	299	-----	-----	
Moonbase	299	-----	-----	
Morph	-----	99	99	
Mr. Blobby	139	-----	139	
Mr. Nutz	199	-----	-----	
Music X 2.0	279	-----	-----	
Mutant League Hockey	199	199	-----	
Myth	-----	-----	129	
Napoleonics	129	-----	-----	
Naughty Ones	-----	-----	99	
New Zealand Story	89	-----	-----	
Nigel Mansells World Championship	99	-----	179	NF
Nightbreed	69	-----	-----	
Night Shift	109	-----	-----	
Nord & Sud	229	-----	-----	VF
Odyssey	189	-----	-----	
One Day Cricket	89	-----	-----	
Operation Harrier	99	-----	-----	
Operation Stealth	129	-----	-----	
Oriental Games	99	-----	-----	
Outrun Europa	89	-----	-----	
Out To Lunch	-----	-----	129	
Overdrive	129	-----	-----	
OVERLORD	229	-----	-----	
Patrician	129	-----	-----	
PGA EUROPEAN TOUR	179	179	179	
PGA Tour Golf	149	-----	-----	
Photgenics V 1.2	-----	369	-----	
Player Manager 2	129	-----	-----	
Player Manager 2 Extra	-----	149	-----	
Pinball Fantasies	-----	199	199	NF
Pinball Dreams & Fantasies	249	-----	-----	NF
Pinball Illusions	-----	199	199	NF
PINBALL MANIA	-----	199	-----	
Pinball Magic	89	-----	-----	
Pirates	129	-----	-----	
Pirates Gold	-----	-----	229	
Pinkie	179	-----	199	NF
Pole Position	199	199	-----	
Police Quest 1 ou 2 ou 3	129	-----	-----	NF
Populous & Promised Lands	129	-----	-----	
Populous 2 +	129	-----	-----	
PowerBase V 3.5	159	-----	-----	
Powerdrive	199	-----	199	NF
Powergames	-----	-----	129	
Powerhouse	229	229	-----	
Powermonger & Data Disk	149	-----	-----	
Premiere	49	-----	129	
PREMIER MANAGER 3	129	179	-----	
Premier Manager Multi Edit System	119	-----	-----	
Primal Rage	199	-----	-----	
Prime Mover	179	-----	-----	
Project X	129	-----	-----	NF
Pro Tennis Tour	89	-----	-----	
Pushover	99	-----	-----	
Pussies Galore	-----	169	169	NF
Putty	79	-----	-----	
Putty Squad	-----	199	199	
Qwak	99	-----	-----	NF
Quest For Glory 1 ou 2	129	-----	-----	
Rainbow Islands	79	-----	-----	
Ramparts	129	-----	-----	VF
Reach For The Skies	129	-----	-----	
Realms	109	-----	-----	
Red Baron	129	-----	-----	
Rick Dangerous 1 ou 2	89	-----	-----	
Rise Of The Robots	129	279	229	NF
Risky Woods	189	-----	-----	
Road Kill	-----	99	99	
Road Rash	109	-----	-----	
Robocop 3	129	-----	-----	
Robinson's Requiem A500+	229	229	-----	
Rome AD92	129	-----	-----	
Rugby League Coach	199	-----	-----	
Rules Of Engagement 2	249	-----	-----	
Ruff n Tumble	179	-----	199	
Sabre Team	-----	129	129	
Secret Of Monkey Island 1 ou 2	129	-----	-----	
SENSIBLE GOLF	199	-----	-----	
Sensible Soccer 92/93	129	-----	-----	NF
Sensible Soccer International	139	-----	129	NF
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	199	-----	-----	
Settlers	229	-----	-----	VF
Shadowfighter	129	129	129	
Shaq Fu	199	-----	199	
Shuttle - Space Flight Simulator	129	-----	-----	
Sierra Soccer	169	-----	-----	
Silent Service 2	129	-----	-----	
Sim City 2000 (4Mb + Disque Dur)	-----	269	-----	
Sim City Classic	129	-----	-----	
Sim Life	229	229	-----	
SIMON THE SORCEROR 1	129	129	129	NF
Simpsons	89	-----	-----	
Skeleton Krew	-----	79	49	
Skidmarks	99	-----	-----	
Skidmarks Upgrade	129	-----	-----	
SKIDMARKS 2	199	-----	199	
Skitchin	199	199	199	
Sleepwalker	99	99	-----	
Soccer Kid	99	99	199	
Soccer Team Manager	129	-----	-----	
Space Academy	-----	-----	199	
Space Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4	129	-----	-----	NF
Speedball 2	89	-----	129	
Speris Legacy	199	-----	199	NF
Spherical Worlds	179	-----	179	
Sports Challenge	129	-----	-----	
Star Crusader	199	199	-----	
Street Fighter 2	129	-----	-----	NF
Strike Fleet	199	-----	-----	
STRIP POT	-----	-----	99	
Stun Runner	99	-----	-----	
SUBURBAN COMMANDO	99	-----	-----	
Subversion	89	-----	-----	
SUBWAR 2050	-----	129	229	EF
Super Space Invaders	109	-----	-----	
Superfrog	-----	-----	129	
Super League Manager	199	199	199	
Super Methane Brothers	89	-----	89	
Super Monaco Grand Prix	99	-----	-----	
Super Putty	-----	-----	129	
SUPER STARDUST	-----	199	199	
Super Streetfighter 2	229	229	229	
Super Tennis	179	-----	-----	
Superskids	199	-----	-----	
Supremacy	129	-----	-----	
Syndicate	129	-----	229	EF
Tact Man - Anglais ou Ecossais	199	-----	-----	
TACTICAL MANAGER 2	199	-----	-----	
Team Yankee	129	-----	-----	
Test Match Cricket	79	-----	-----	
Terminator 2	209	-----	-----	
Tetris	169	-----	-----	
The Big 6 - Dizzy	-----	-----	129	
The Clue	-----	199	199	
Their Finest Hour - Battle of Britain	149	-----	-----	
The Games	109	-----	-----	
THE ME PARK	229	229	-----	VF
Theme Park	-----	-----	229	EF
Thunderhawk	49	-----	-----	
Thunderjaws	89	-----	-----	VF
Tiny Troops	249	-----	249	
Tom Landry Football	199	199	-----	
Top 100 Games	-----	-----	99	
Top Gear 2	179	179	179	
TORNADO	99	99	-----	
Torvak	49	-----	-----	
Total Carnage	-----	-----	129	
Touring Car Challenge	179	-----	-----	
TOWER ASSAULT	139	139	199	
Tower of Souls	199	199	-----	
Traps & Treasures	149	-----	149	
Treble Champions 2	79	-----	-----	
TURBO TRAX	199	-----	-----	
Turning Points	129	-----	-----	
U.F.O.	129	129	229	EF
Ultimate Body Blows	-----	-----	199	
Ultimate Golf	99	-----	-----	
Ultimate Soccer Manager	199	199	-----	VF
Uncovered	199	-----	-----	
Virocop	179	179	-----	
VIRTUAL KARTING	-----	199	-----	NF
Vital Light	199	-----	199	
Wembley International Soccer	-----	99	99	
Wembley Rugby League	79	-----	-----	
Wheel Spin	-----	199	-----	
Wild Cup Soccer	179	179	89	
Wing Commander	129	-----	-----	
Winter Gold	129	-----	-----	
Wiz N Liz	109	-----	-----	NF
Wizkid	129	-----	-----	
Wolfchild	49	-----	-----	
World Class Cricket	199	-----	-----	
World Class Leaderboard	129	-----	-----	
WORLD CLASS RUGBY 95	129	-----	-----	
World Cup USA '94	179	-----	-----	
World Of Chpart	-----	-----	99	
World Of Games	-----	-----	99	
World Of GIF	-----	-----	99	
World Of Pinups Vol 1	-----	-----	99	
World Of Pinups Vol 2	-----	-----	109	
World Of Photo	-----	-----	99	
World Of Sound	-----	-----	99	
World Of Video	-----	-----	99	
World of Football	199	-----	-----	
World of Golf	199	-----	-----	
World Of Soccer	79	-----	-----	
Worlds at War	99	-----	-----	
Worlds of Legend	129	-----	-----	
WORLD CUP GOLF	-----	-----	199	
Worms	199	199	-----	
Wreckers	199	-----	-----	
WWF 1 ou 2	99	-----	-----	
X-IT - Zonked	169	-----	-----	NF
Z-Out	99	-----	99	NF
ZEEWOLF 2 - WILD FIRE	259	-----	-----	NF
Zool	99	-----	99	NF
Zool 2	99	99	-----	NF

COMPILATIONS

Award Winners 2 - *Elite + & Zool & Sensible Soccer & J Whites Snooker* ... 229 ----- -----

Beau Jolly Compilation - *Settlers + Chaos Engine+Cannon Fodder + T2* .. 229 ----- -----

Classic Coll Delphine - *Flashback + Another World + Cruise for Corpse + Operation Stealth + Future Wars* .. 179 ----- -----

Classic Coll Lucas Arts - *Loom + Monkey Island + Maniac Mansion + Indy Fate of Atlantis + Z McKraken* .... 199 ----- -----

Combat Classics 1 - *F15 2 + 688 Attack Sub + Team Yankee* 229 ----- -----

Combat Classics 2 - *F19 + Silent Service 2 + Pacific Islands* .. 229 ----- -----

Combat Classics 3 - *Campaign + History Line + Gunship 2000* .. 229 ----- ----- NF

Core A1200 Paquet - *Banshee + Skeleton Krew + Heimdall 2* .... ----- 199 -----

Cure CD32 Paquet - *Banshee + Skeleton Krew+Heimdall 2+Universe* ----- ----- 229

Core CD32 Paquet 2 - *Bubba n Stix Premiere + Chuck Rock 1&2* .. ----- ----- 179

Gamer Gold Collection - *Jetstike + Bump n Burn + N Faldo Golf Delux* ----- ----- 199

Hits for Six - Vol 1 - *Chicago 90 + F19 + Titus the Fox + Star Goose + Grand Prix Master* ..... 99 ----- -----

Hits for Six - Vol 2 - *F15 2 + Hardball Blues Brothers + Hammer Boy + Eye of Horus + Highway Patrol 2 + Hotshot* 99 ----- -----

Hits for Six - Vol 3 - *Crazy Cars 3 + Gunship + Mega Phoenix + Airball + Archpelegos + Star Ray* 99 ----- -----

Hits for Six - Vol 6 - *Silent Service 2 + 3D World Tennis + World Cricket + G Souness Soccer + Stormlord* 99 ----- -----

Hits for Six - Vol 7 - *Special Forces + 3D World Boxing + Blade Warrior + Windsurf Willy + Nebulous* .. 99 ----- -----

Hits for Six - Vol 8 - *Railroad Tycoon + Int Tennis + WC Football Manager + Netherworld + Big Game Fishing* 99 ----- -----

Space Legends - *Megatraveller + Elite Plus + Wing Commander* 229 ----- -----

Triple Action - Vol 6 - *Super Tetris + Airball + Time Bandit* ... 99 ----- -----

World Cup Year '94 - *Gool + Sensible Soccer + Striker + Championship Manager 93 & 94* 199 ----- ----- NF

JOYSTICKS & ACCESSOIRES

AAN = ANALOG ADAPTEUR NECESSAIRE

3.5" Boitier a 10 Disk	.39
3.5" Boitier a 50 Disk	.59
3.5" Boitier a 100 Disk	...79
4 Player Joystick Adapteur	49
Amitek Fusion Genlock	899
ADAPTEUR POUR ANALOG JOYSTICK	59
Cable d'extension pour Joystick	59
CH FLIGHTSTICK (ANALOG)	.....(AAN).299
Cheetah 125+	.99
Cheetah Bug	119
Competition Pro Joypad Pour CD32 (4 boutons)	.159
Diviseur Automatique pour Joystick/Souris	149
Freewheel Volant (Digital ou Analog)	249
Gravis Advanced Switch Joystick	249
Kit Nettoyage Pour Disque Dur 3.5"	19
Mouse (Souris)	109
Mousehouse	39
Mousemat	39
Gravis Gamepad	179
Gravis Analog Joystick	.....(AAN).299
GRAVIS ANALOG PRO JOYSTICK(AAN)	329
Joystick Y Splitter (Doubleur de Joystick)	59
Logic 3 Delta Ray Autofire JY156	109
Logic 3 Quatro GT Autofire JT155.	109
Logic 3 Quatro JT154	89
Logic 3 Logipad JT160	119
Quickjoy Hyperpad	99
Quickjoy Pedals SV129	139
Quickjoy Turbo SV124	99
Saitek Megagrip 2 Autofire MX220	109
Saitek Megagrip 7-MX732 (Analog).	(AAN).139
Screenbeat 3 Enceintes Preamplifiees SB203	...129
Screenbeat 4 Enceintes Preamplifiees SB240	..119
Screenbeat 5 Enceintes Preamplifiees SB204	...119
Screenbeat Pro 50 Enceintes SB250	299
Screenbeat RCA Adapteur Cable	19
Screenbeat Power Supply	79
Suncom Analog Edge II (Analog)	.....(AAN).159
Suncom Flight Max (Analog)	.....(AAN) 279
Suncom FX2000 (Gauche & Droite)	....(AAN).199
Suncom Slik Stick	79
Suncom Tac 2	99
SX-1	.....CD321699
Wico Q Stick	69

DOMAINE PUBLIC

BUSINESS

B001 A-Gene (1 meg) 12
B002 Business Card Maker 12
B003 Database Master 12
B004 Ami Cash 12
B005 Amibase Prof 12
B006 600 Business Letters 12
B007 Text Engine 12
B008 PC Task 12
B009 File-a-fax 12
B010 QED 12
B011 A-gragh 12
B012 Text Plus VERSION 4 12
B013 Analytic ALC 25
B014 Cheque Book Account 12
B015 Stock Analyst 12
B016 Little Office 12
B017 Budgets V1.34 12

EDUCATION

E001 Education 1 12
E002 The Bible (4 Disks) 49
E003 World Databank 12
E004 GCSE Maths 12
E005 Astronomy 12
E006 Total Concepts 12
E007 Bank Talk 12
E008 Dunks DTP 12
E009 Colour The Alphabet 12
E010 The Highway Code 12
E011 Junior Maths 12
E012 Electronic Train Set (1 MEG) 12
E013 Learn & PLay 1 12
E014 Learn & Play 2 12
E015 Treasure Hunt 12
E016 Wraithed One 12
E017 Story Land 2 12
E018 Wottitsname 12
E019 Speak & Spell 12

CREATUR

C001 Slide Show Creator 12
C002 Label Designer 12
C003 Super Fonts 12
C004 Mobed 12
C005 Deluxe Paint Tutor 12
C006 Shadow Demo Maker 12
C007 Clip Art 12
C008 ABC Adventure Creator 12
C009 Illinois Labels 12
C010 Audio Animation Studio 12
C011 Word Power 12
C012 Font Farm 12
C013 Wine Maker 12
C014 Assassins 12
C015 Print Studio 12
C016 Garden Designer 12
C017 X Beat 12

UTILITY

U003 The Workshop 12
U006 Address Book 12
U008 Asteroid 12
U010 Autograph 12
U013 The Right Way 12
U014 Panasonic Printer Driver 12
U015 H P Printer Driver 12
U016 Seikosha Printer Driver 12
U017 Cannon & Citizen Printer Driver 12
U018 H.P 550c Printer Driver 12
U019 Imploder V4.00 12
U020 Bad Format 12
U021 Amiga Beginers Guilde 12
U022 Better Bench V1.2 12
U023 De-grader 500 600 1200 12
U024 Extermin-8 Virus Killer 12
U025 Engineers Kit (1220 only) 12
U027 Fake Memory for a 1200 12
U028 Action Replay For The 600 12
U029 Amiga Tutorial 12
U030 A.C.E.S Database 12
U031 Abases v1.33 12
U035 Text Plus v4.00 12
U037 Ultimate Cheats And Solutions 12
U038 Number Pad For 600 12
U039 Calorie Base 12
U040 J R Comm 12
U041 Race Raptor 12
U042 Pools Pools V2 12
U043 Training Log 12
U044 Master Niblick 12
U045 D-Solve 12
U046 Lockpic v2.0 12
U047 Relo Kick v1 4 12
U048 Procad Electroid 12
U049 Dividends Winner 12
U050 Odds On 12
U051 Power Copier 12

Ce mois-ci, pas de soluce complète, mais une floppée de trucs et astuces histoire de faire le plein en ce début d'année. Surtout, prenez de bonnes résolutions, et envoyez-nous vos cheats-codes sans plus tarder, non mais !

Arabian nights

Sur l'écran de présentation, entrez le mot "SIMEON". Pendant le jeu, si vous désirez devenir invulnérable, tapez la touche Amiga de gauche. Si vous voulez changer de niveau appuyez sur la touche "TAB".

Alien breed 3D

Alien breed 3D.

Grâce à Sébastien de Pouzauges, voici les codes des 13 premiers niveaux d'*Alien breed 3D* :

KLLKFFFFNFFNFFFF
KMOHFNFNPNFHFFFF
GIEOBDFPFKHHFFFF
PLKOAPPPNNNNFFFF
PLKKJAPOBAEFNFFN
POKKIIOLPJEHNHHN
ACCEIDPLNHELHFFH
PPKKIKOLDBFHNHHN
LLKOCBPLJNNMFPMM
DOKGDJPKOOEEHOPJ
PACGHCPPABMNGDPF
JPAGHLPLNJNJMFEH
MDIGKFOLBEFFGFEH

Amnios

Voici les codes d'accès aux différents niveaux de ce jeu :

1. FRDSNSmnGR
2. PLFRmnLQSn
3. LSnBRGnSLQ
4. LKmCTKSCDF
5. STBnLmRCHL
6. RCHLmCLRMS
7. THBSTSTFTT

Apydia.

moment du jeu vous pourrez passer directement au niveau suivant.

Baal

Pendant le chargement du jeu, au moment où l'écran devient noir, appuyez sur le bouton droit de la souris pour avoir des vies infinies. Vous pouvez ensuite appuyer sur le bouton gauche de la souris pour revenir à un mode "vies normales".

Battle squadron

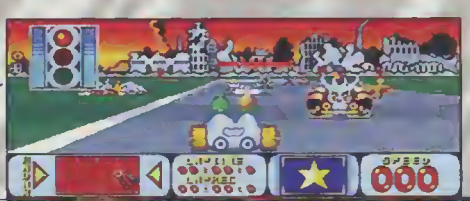
Ce shoot'em up de légende est doté d'un mode triche très simple à activer. Pendant la présentation appuyez sur "Espace". Un menu secret devrait apparaître vous permettant de modifier diverses options.
D'autre part en tapant "CASTOR" pendant le jeu, l'écran devrait "flasher" en vert indiquant que le cheat mode est opérationnel. Les touches F6 à F10 permettent de changer d'arme. Les touches F1 à F5 permettent de modifier leur puissance.

Bill's tomato game

Pour sauter d'un niveau à l'autre appuyez sur "Help" pendant le jeu !

Bump'n'burn

Quand le drapeau enflammé apparaît,



sélectionnez "Exit". Tapez ensuite "ZXR75OR". L'écran devrait flasher pour vous indiquer que le mode triche est actif. Pendant le jeu, tapez "HOUSEY" pour avoir un peu de musique.

DDay 6 juin 1944

Editez votre sauvegarde (fichier.sav) avec un éditeur de fichiers. Allez au bloc 100 et éditez l'offset 17E si vous êtes un allié ou l'offset 18A si vous êtes de l'Axe. Entrez ensuite 7FFFFFFF. Vous voilà avec 2 147 483 647 points de ressources. Si vous ne gagnez pas la guerre avec cela...

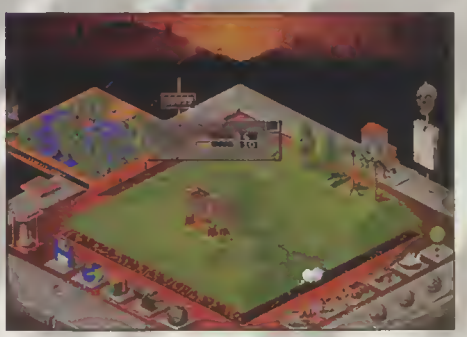
Double dragon

Sur la page de présentation tapez "You calling my pint a poof" suivi de "entrée". Pendant le jeu vous pourrez appuyer de F1 à F5 pour changer de niveau et sur "Del" pour éliminer tous vos adversaires.

Epic

Voici les codes de ce jeu :
CEPHEUS ; APUS ; MUSCA ; PYXIS ; CETUS ; FORNAX ; CAELUM ; CORVUS.

Genesia



Genesia.

Si vous désirez avoir plusieurs colons supplémentaires à chaque tour de jeu, transformez tous vos colons en soldats en les sortant de vos territoires. Vous gagnerez ainsi un, voire plusieurs colons qu'il vous faudra également transformer en soldat afin qu'au tour suivant d'autres colons apparaissent. Pour ne pas perdre votre drapeau, la meilleure stratégie consiste à l'encercler de bâtiments. Si par malheur l'une de ces constructions est détruite, faites venir immédiatement un architecte afin qu'il construise un mur de pierre à la place.

Mean arenas

ET TOUJOURS

4 disks facturés ->1 gratis
10 disks facturés ->3 gratis
20 disks facturés ->7 gratis

A 10 Frs

super non !!!

FINAL DP

NOTRE FORCE
C'EST
VOTRE SATISFACTION

news-FINAL-DP-news
fait partie du
RESEAU *A+*

A -> 500 B-> 600 C -> 1200

JEUX

-STOP- FDP 1814 DELUXE GALAGA AGA 2.6 Superbe indescriptible (c) -STOP
FDP 1816 TENNIS 3 Un des rares jeu de tennis dans le DP (a)(b)(c)
FDP 1817 MISSION X Voila un jeu de qualité shot'em up vertical (c)
FDP 1821 TOP SECRET Bon jeu de plateforme, très beau décors (c)
FDP 1822-1823 18 H HOLE Jeu de golf surprenant par sa réalisation (a)(b)(c)
FDP 1825-1826 MR MEN OLYPICS Les jeu olympique sur une autre planete (c)
FDP 1827 MEGABALL 3 Dernière version de ce casse briques avec plus de couleurs (c)
FDP 1828 GREEN 5 Vous avez aimé flashback, alors vous allé aderer (a)(b)(c)
FDP 1830 EYIL DOOM Jeu d'aventure en 3D dans un gigantesque labyrinthe (c)
FDP 1831 DYNAMITE WARRIOR 2 Jeu dans le style de dynablasters (a)(b)(c)
FDP 1832 MANGA HOT MUMBERS Pultze avec photos de manga (a)(b)(c)
FDP 1833 à 1835 APACHE Magnifique jeu en **Full video motion** (combat d heli.) (c)+HD
FDP 2090 ALIEN BREED 3D DEMO ->Doom revu par l'équipe de Team 17 (c)
FDP 2091 GLOOM DEMO -> Encore une version de doom améliorée (c)
FDP 2092 FEARS 2 DEMO -> Encore et toujours une version de doom (c)
FDP 2094 THESIUS XII Shoot'em up dans le style de R-TYPE génial (a)(b)(c)
FDP 2095 DELUXE PACMAN 1.6 Le seul le vrai pacman (a)(b)(c)
FDP 2096 DELUXE PACMAN AGA 1.6 Idem mais en mieux aga oblige (c)
FDP 2098 DELUXE GALAGA 2.5 Qui ne le connait pas encore ? (a)(b)(c)
FDP 2099 FSST Aider une plante en tuant le maximum d'intrus (c)
FDP 2143 SLIDE IT 2 Clone de puzzle, a posséder absolument! (a)(b)(c)
FDP 2215 ROAD TO HELL Splendide course de voiture, nombreux parametres (a)(b)(c)
FDP 2152 AIR ACE 2 Clone de 1942 tres bien realisé (a)(b)(c)
FDP 2169 BOMBJACK Version amiga de ce célèbre jeux (a)(b)(c)
FDP 2171 BATMAN Shoot'em up mettant en scene ce heros (a)(b)(c)
FDP 2175 AIRWARRIOR Le flight simulator du DP (a)(b)(c)
FDP 2180 TETRIS METALICA Un tetris pour 1 ou 2 joueurs (c)
FDP 2181 REAL POPEYE La version officiel de ce jeu d'arcade si convoité (a)(b)(c)
FDP 2292 à 2294 KLONDIKE 2 Le meilleur jeu de reussite, HD (c)
FDP 2295 à 2298 KLONDIKE 3 Le meilleur jeu de reussite, HD+Euro (c)

RETROUVEZ TOUS NOS CARDSETS SUR NOTRE CATALOGUE

CD-ROM

NEWS
Aminet box set 2 (4 CD).....189Frs
Aminet 9.....75 Frs
Assassins 2.....99 Frs
Meeting pearls.....75 Frs
Gold fish 3.....165 Frs

Aminet box set 1 (4 CD).....189 Frs
Aminet 7.....75 Frs
Aminet 8.....75 Frs
Giga graphic set (4CD).....145 Frs
Fred fich 10.....150 Frs
Frozen fich 1995.....155 Frs
Goldfish 1.....185 Frs
Goldfish 2.....185 Frs
Assassins.....165 Frs
17 bit collection.....255 Frs
Giga DP (3 CD).....79 Frs
World of 1200.....149 Frs
World of amiga.....149 Frs
World of gif.....149 Frs
Amiga tools 1.....145Frs
Amiga tools 2.....209 Frs
Amiga tools set.....275 Frs
Cam collection.....175 Frs
Demomania.....89 Frs
Fonts cd.....99 Frs

AUTRE CD ROM NOUS CONSULTER
TEL/FAX
20.03.62.72

EMULATEURS

FDP 2400 SHAPSHITTER 3.2A Dernière version de cet emulateur mac livré sans rom (b)(c)
FDP 2401 AMITEL 2.1 Un exellent émulateur du minitel en français (b)(c)
FDP 2402-2403 SPECTRUM EMULATOR Un émulateur du vieux spectrumde sinclair (a)(b)(c)
FDP 2404 PC-TASK DEMO 3.1 Un tres émulateur pc (a)(b)(c)
FDP 2405 C64 EMULATEUR Emule le C64 malheureusement que sur 1200 (c)
FDP 2406 ST EMULATOR L'emulateur de l'atari st (a)
FDP 2407 MSX Emulateur de msx1 sur 1200 (c)
FDP 2408 MSX2 Emulateur de msx2 sur 1200 (c)
FDP 2409 CPC 464 Emulateur de l'amtrad cpc **avec rom** (a)(b)(c)
FDP 2410 AMORC 0.9 Emulateur de l'oric avec rom + 4 **jeux** (a)(b)(c)

DEMOS

FDP 2200 GIGATRON Démo réalisé par Bosnisk Metall (c)
FDP 2201 NEXUS 7 Déno du groupe Andromeda 1st party 94 (c)
FDP 2209 OLYMPE Démo réalisé par le groupe Gods (c)
FDP 2232 WAYFARER Démo réalisé par le groupe space balls (c)
FDP 2207-2208 NINE FIGERS Démo réalisé par space ball (a)(b)(c)
FDP 2258 SEQUENTIAL Une tres bonne démo pour tous amiga
FDP 2217 FREEDOM Une démo réalisé par freedom (a)(b)(c)

RETROUVEZ NOTRE LISTE COMPLETE SUR LE CATALOGUE FINAL-DP

UTILITAIRES

FDP 2600 MAGICWB 2.1 Pour embellir votre WB, disque dur indispensable (a)(b)(c)
FDP 2601 MISER PRINT Permet d'imprimer 4 pages sur 1 seule pour impr jet d'encre (a)(b)(c)
FDP 2603 REORG 3.11 Optimise et reorganise les disquettes et disques dur (b)(c)
FDP 2604-9 2606 DATATYPES 40 Datatypes en tous genres pour vos applications (a)(b)(c)
FDP 2610-2611 TOOLMANAGER 2.1B Configure et active des menu, icon, dock... (a)(b)(c)
FDP 2614 VIRUS WORKSHOP 4.8 Restez protegé avec cet antivirus efficace (a)(b)(c)
FDP 2616 ABACUP 5.0 Dernière version de cet utilitaire de backup en français (a)(b)(c)
FDP 2619 ICONIAN 2.93 Nouvelle version de ce fabuleux editeur d'icones (c)
FDP 2622 DMS 2.04 Archiveur et compacteur de disquettes meme non dos (b)(c)
FDP 2629 BLITZ BLANK Sauvegarde Hardware sur ses modules configurables +rom (b)(c)
FDP 2636-2638 PACK UTILS STARTUP-SEQ, Puiseurs utils pour startup-sequence (a)(b)(c)
FDP 2644-2646 PACK UTILS CD-ROM Plusieur util, pour votre cd-rom dont ATAPI (a)(b)(c)
FDP 2674 MIDIPLAY 2.3B Jouez de modules ou format midi (b)(c)
FDP 2650 SNOOPDOS 3.0 Permet de surveiller le systeme ideal pour les assign (b)(c)
FDP 2651 MUI 2.3 Logiciel qui ameliore l'affichage du wb et demander par certain logiciel (b)(c)
FDP 2652 PCD 1.02 Un logiciel qui permet de voir les image photo cd et de les convertires (b)(c)
FDP 2654 YACD PLAYER 1.2 Permet d'ecouter vos cd audio sur amiga (b)(c)
FDP 2655 TEXTIMAGES 3.44 Permet de creer des objets plein avec textures (a)(b)(c)
FDP 2656 MAJORDOME Permet de transformer son amiga en station demotique (a)(b)(c)
FDP 2657 à 2661 PACK DE FONT POSTCRIPT Divers fonts à ce format (a)(b)(c)
FDP 2662 IMAGEDEX2 Utiltaire qui fait un index sur image de toutes vos images (b)(c)
FDP 2663 HIPPO2.2 Un player qui reconnait à, 99% tous les modules (b)(c)

NOS COMMERCIAUX

Alien Breed 3D.....voir Reseau *A+*
Dungeon Masters 2.....269 Frs
Fears AGA.....209 Frs
Gloom AGA.....219 Frs
Super streetfighter 2.....229 Frs
Super streetfighter 2 AGA..229 Frs
Virtual karting.....voir Reseau *A+*
IDEFIX (va).....350 Frs

VOUS CREEZ DU DP, NOUS ON LE DISTRIBUE

MODULES/IMAGES

FDP 2900 à 2910 Mod Techno	FDP 2700 à 2710 Im Voitures
FDP 2931 à 2933 Mod Hard rock	FDP 2721 à 2730 Im Avions
FDP 2937 à 2939 Mod Jazz	FDP 2742 à 2750 Im Animaux
FDP 2940 à 2945 Mod House	FDP 2764 à 2770 Im Astrono.
FDP 2951 à 2981 Mod Fémos	FDP 2797 à 2812 Im Mangas
FDP 2982 à 2992 Mod Dance	FDP 2836 à 2843 Im Mondes
FDP 2993 à 2997 Mod Classique	FDP 2857 à 2877 Im Erotique +18
FDP 3000 à 3006 Mod Films & Series	FDP 2878 à 2900 Im Pornos +18
FDP 3010 à 3014 Samp Cinglnols	FDP 5000 à 5010 Im Walt Disney
FDP 3016 à 3018 Samp Visiteurs	FDP 4033 à 4040 Im Star trek

et Bien d'autre sur notre catalogue

et Bien d'autre sur notre catalogue

MATERIELS

AMIGA ESCOM +PACK.....3160 Frs
AMIGA ESCOM +PACK HD.....3960 Frs
MONITEUR M1438 S.....2390 Frs

TOWER 1200 toute confg.....nous tel.

Extention de memoire 0K pour A1200.....530 Frs
Barrette 4 Mo.....950 Frs
Barrette 8 Mo.....1850 Frs
Carte acceleratrice 68030 pour A 1200
- Avec 0 Mo 28 Mhz.....1150 Frs
- Avec 4 Mo 28 Mhz.....2050 Frs
- Avec 0 Mo 42 Mhz.....1650 Frs
- Avec 4 Mo 42 Mhz.....2550 Fr

Lecteur cd rom atapi interne pour A 1200 Tower
- Double vitesse.....370 Frs
- Quadruple Vitesse.....960 Frs

Disque durs interne 1200 / 600 3.5p
-860 Mo.....1460 Frs
- 1.2 Go.....1980 Frs
-Cable DD 2.5->3.5...alim.....80 Frs

Lecteur de disquette
- DD (880 ko) Int -> 390 Frs Ext -> 410 Frs
- HD (1.76 ko) Int -> 760 Frs Ext -> 795 Frs

Designation:

Nom.....
Prenom.....

20.03.62.72 FINAL-DP 20.03.62.72
159 RUE VOLTAIRE BP 202
59334 TOURCOING CEDEX

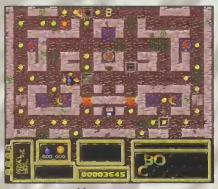
Nbrs disks.....x 10 .....
Mantant materiel.....
Frais de port obligatoire.... +25 .....
Frais de port cd rom..... + 5.....
Frais de port materiel..... +60.....
Option recommander..... +15 .....
Option contre rembou..... +45 .....
catalogue sur disk..... +15 .....
Etranger..... +20 .....
Machine.....
Tel:.....

TOTALE

Adresse.....

Code Postol.....

ville.....



Mean arenas.

Pour la version Amiga, entrez le code "CHEAT" dans l'option code. Puis appuyez sur la touche "HELP" afin de changer de niveau, "DELETE" afin de récupérer votre bouclier, "L" pour avoir des vies en plus, "W" vous permet de compléter votre armement, "B" vous donne des bombes, "E" afin d'accroître votre énergie.

Mr Nutz

Mr Nutz.

Pendant l'intro tapez "DR NUTZ" et vous découvrirez la fin du jeu. A moins que vous ne l'ayez déjà fini !

Ocean beach volley

Si vous désirez changer de stage, entrez "DADDYBRACEY"

Rail road tycoon

Hélas, vous n'êtes pas l'heureux gagnant du Loto, alors chargez *Rail road tycoon* et pressez la touche "F1" puis faites "Shift" "$". Vous deviendrez alors un gagnant virtuel.

Robocod

Vous aimez les super trucs, alors pendant l'intro du jeu, entrez "THE LITTLE MERMAID". Pendant le jeu vous n'aurez plus, avec votre dextérité habituelle, qu'à appuyer sur "Return" afin d'être invincible, sur "F" pour voler, sur "C" pour monter en voiture, sur "P" pour monter en avion, sur "M" si vous voulez choisir votre niveau, sur "X" afin de changer de niveau, sur "K" pour vous suicider.

Robocod.

The manager

La meilleure équipe au prix de la plus mauvaise, cela vous intéresse ? Alors allez au menu principal et appuyez sur la disquette. Cliquez ensuite sur la case qui est en haut au milieu. Poser le pointeur sur la flèche blanche de sortie, et avant de cliquer, appuyez sur "G, D, S, Q".

Tokl

Durant le jeu, entrez le code "KILLER" puis "N", vous obtiendrez ainsi des crédits infinis. Si vous voulez changer de niveau vous pouvez alors les sélectionner en appuyant sur les touches de fonctions "F1" à "F8".

Valhalla

Voici les codes des niveaux du jeu :
Niveau 2 ; le sanctuaire : LOPFGW
Niveau 3 ; la chapelle : UHGWIL
Niveau 4 ; la tour : ABHEFT

Virocop AGA

Pour utiliser ces codes vous devez prendre le nom suivant "I am Legend".

Monde 1

STTPRBN	KFFSJLP
FKCSSTD	FKVSMPL

Monde 2

MPJPFNB	GNRSTSH
NGSDCNG	DHBNPFJ

Monde 3

RCLKKTV	JLCNSGD
BVMSVBK	BVSSCRG

Monde 4

HDKSLJM	CRPSBVF
HDHKMR	HDJKFSB

Monde 5

BVRKTKH	LJDKGPC
BVFSJLP	BVNSHDT

Walker

Au début du deuxième niveau, entrez le code "EAT LEAD MUDDY FUNSTER" avant de bouger.

Woddy's world

Voici des codes qui vous aideront à avancer dans le jeu :
AHJBEAEA; OKDNFAPK; MKDNCAIK; MODNAAOG; MPDNCAMF; OIHMOACO.

Valhalla.

Virocop AGA.

Free Distribution Software

82 rue de Sailly, Boîte Postale 134
59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX

Vente par Correspondance - Revendeur Agrée *AMIGA*

Ligne des commandes
Télécopie
Minitel
Internet

Lundi au Vendredi de 9h à 18 h

20.02.06.63
20.82.17.99
36.15 FDS
Freedi@lbm.net

CD-ROM AMIGA

Les prix les plus bas de France !

Si vous trouvez moins cher dans ce magazine, nous nous alignons + 1 cadeau surprise !

79 F

La plus récente mise à jour de l'Archive Aminet.

199 F

Le contenu des Aminet 5 - 6 - 7 & 8 réorganisé et bien plus encore.

259 F

Des centaines de jeux pour Amiga & CD32. Incontournable !!!

159 F

Toutes les animations réalisées par le célèbre Eric Schwartz.

149 F

Les mises à jour et nouvelles versions... Tout est prêt à l'emploi

169 F

The AGA Experience Utilitaires, démos, images. qui exploitent l'AGA

Freeware - Shareware

17 Bit 5 Dimension	169
Amiga Tools 3	149
Aminet 6 ou 7 ou 8*	79
Aminet 9	79
Aminet Box Set Vol. 1	199
Aminet Box Set Vol. 2	199
Amos PD Release 2	189
BCI NET 1	89
C64 Sensations Vol.1	159
CAM Collection (2 CD)	179
Euroscene 2	99
Fresh Fish 10	110
Frozen Fish 1995	134
Giga PD V3 - (3 CD)	89
Gold Fish	149
LSD & 17 Bit Comp. Vol.1 ou Vol.2	169
LSD CD Volume 3	159
Meeting Pearls 3	59
Network CD Toolkit 2 (-)	119
NFA The AGA Experience	169
UPD Gold (4 CD)	239
The Global Amiga Experience	199
World of A1200	159

Vidéo - 3D - Textures - Objets

Amiga Desktop Video	149
CinemaStudio	179
Imagina 3.0 Enhancer	399
Light Rom 3 (3 CD)	359
Lightwave Enhancer	399
Maxon Cinema 4D Classic CD	299
Maxon Raytrace Pro CD	299
Raytracing Vol. 2	179
Textures	179
Textures Gallery (2 CD)	299
The Light Works	259

Fonts & Clip-Art (PAO)

Clip Art CD	99
Clip Art & Fonts	139
Clip Art , Gif Professional	189
E.M. Computergraphic Vol.1 ou 2	199
Fonts CD	99
Fresh Fonts, Vol.1 ou 2	139
Owinforms CD	245
The Colour Library	139

Divers

Do It ! - W. Friedhuber	149
Insight : Dinosaurs ( )	279
Turbo Calc v2.1	79
Video Creator CD32 (-)	249
World Info 95	279
X-Point 3.0	249

Animations

Animations Vol.1	109
Animations CD (2 CD)	169
Enc Schwartz CD	159

Multimédia

Multimedia Mega Bundle (5 CD)	279
Multimedia Toolkit 2 (2 CD)	219
Sound Library & Graphics Works	199
Ultimedia 3 & 4 (2 CD)	209

Jeux

Assassins CD (-)	159
Assassins CD2 (-)	159
Emerald Mines (-)	99
Gamers Delight 2 (-)	149
Gigantic Games 1	99
Gigantic Games 2	49
Spectrum Emulator	169

Modules - Sons - Midi

Audio Resources Library	189
Best of the Amiga Scene (CD-Audio)	99
De Capo	179
Music Mods & Sounds Effects	139
Sound Terrific (RCD)	199
Terra Sound Library	199
World of Sound	159

Images

Beauty Of Chaos	106
Fantaisies (Photo-CD)	239
Fractal Frenzy (GIF)	119
Fractal Universe (-)	189
Giga Graphic Set (4 CD)	159
Graphic Sensations	169
Graphics 1	180
Illusions in 3D	129
Magic Illusions	99
Sci-Fi Sensation	179
Stare Optic	189
Super Autos 94/95 (Photo-CD)	99
World of Art (CD)	159

Adultes uniquement

Plain Brown Wrapper (GIF)	149
PlayBoy Playmate...(Photo-CD)	199
Sexual Fantasy (Photos & anims) (-)	149
Sheer Delight (AGA)	199
Women of Venus (Photos GIF)	179

Logiciels divers (CD & Disks)

A-NET (CD ou Disks)	149
CD-Boot	210
Cable Parnet (CDTV<>AMIGA)	119
Cable Serial (CD32 <> AMIGA)	199
Guru ROM V6	340
CD WRITE	2890
IDE FIX (ATAPI, Cache, CD32...)	340

* sauf annonceurs basés à l'étranger, tarifs invariables et vente à partir de 3 exemplaires. - Séneux oblige, tous les CD-ROM sont envoyés en Colissimo - **Recommandé**. - Le temps (!) après le titre, signifie que le CD-ROM est bootable sur CD32. Les autres ne le sont pas.

JoyPad de compétition génial pour CD32 ou Amiga 1200

169 Frs

Catalogue détaillé des CD-ROM AMIGA sur simple demande !

Moniteur M1438S

Multisynchro Couleur 14" : Stéréo - Pitch 0,28 - Basse radiation : MPR II Résolution 1024 x 768

2290 F

Lecteur de disquettes externe 880 Ko pour tous les Amiga

: 390 F

Lecteur CD-ROM **Q-Drive AMIGA Technologies**

Quadruple vitesse - Connexion directe sur le port PCMCIA - Boîtier externe auto-alimenté - Drivers Photos/Sons/CD32

1990 F

AMIGA

Retour pour le futur

AMIGA 1200
MC68EC020/14 Mhz
2 Mo de mémoire
Lecteur 3"1/2 880 Ko
ChipSet AGA
Amiga OS3.1 en Français

PACK MAGIC

3190 F

Disque dur interne 170 Mo

+

SCALA MM300

3990 F

PACK MAGIC

Chaque machine est livrée avec un pack de logiciels dont la valeur est supérieure à 3000 F

Personal Paint v6.4
Logiciel de dessin
Photogenics v1.2SE
Logiciel de dessin et de retouche d'images
Digita Wordworth v4 SE
Traitement de texte
Digita Print Master v1.2 SE
Optimise l'impression de Wordworth
Digita Datastore v1.1
Base de données
Digita Organiser v1.1
Organisateur (agenda) personnel
TurboCalc v3.5
Tableur
Pinball Mania A1200
Jeu de simulation de flippers
Whizz
Jeu de plate-forme en 3D

Offre exclusive : Pour l'achat d'un AMIGA chez **Free Distribution Software**, nous offrons **10 disquettes de logiciels DP** et une réduction de **3 % sur toutes** vos commandes suivantes (hors frais de port) et cela pendant une période de **1 an** à partir de la date d'achat !!!

Carte accélératrice Blizzard 1230-IV pour AMIGA 1200 : MC68030 avec MMU cadencé à 50 Mhz + horloge + support mémoire SIMM (60 ou 70ns) de 1 à 128 Mo + support coprocesseur et contrôleur Fast-SCSI-II en option. Manuel en Français.

Options :

Coprocesseur 68882 à 50 Mhz	790 F
Contrôleur Fast-SCSI-II	890 F
Barettes SIMM (4 / 8 Mo ou plus)	NC

BLIZZARD 1230-IV A partir de 1490 F

Squirrel

Interface SCSI-2 PCMCIA pour AMIGA 1200.

Permet de brancher un lecteur CD-ROM SCSI et jusqu'à 6 autres périphériques SCSI (disques durs, Syquest, etc...)

499 F

Catalogue des logiciels Freeware & Shareware disponible sur demande

Disques durs externes SCSI-2

Livrés avec alimentation + câble SCSI 25/50. **Garantis 2 ans.**
Nécessaire un contrôleur SCSI.

(+ 100 Mo de DP en cadeau)

540 Mo Quantum	**1890 F**
850 Mo Quantum	**2190 F**
1 Go Quantum	**2550 F**

Lecteur ZIP - 100 Mo / cartouche.
SCSI externe. Livré avec une cartouche. La solution la plus économique pour les besoins de stockage, backup ou comme unitée principale... 1590 F
* Connexion lecteur ZIP sur Squirrel : Nous consulter !

Lecteurs CD-ROM SCSI-2 externes

Livrés avec alimentation + câble SCSI 25/50 + driver Amiga + 1 CD-ROM en cadeau. **Garantis 1 an. Nécessite un contrôleur SCSI.**

Lecteur Portable 2X *	**990 Frs**
Lecteur Apple CD300e plus 2X	**1.490 Frs**
Lecteur Sanyo 4 X	**1.890 Frs**
Lecteur Apple CD600e 4 X	**2.590 Frs**

Options & tarifs spéciaux avec l'achat d'un périphérique SCSI (disque dur, lecteur CD-ROM, ZIP...) : Squirrel + 450 F - DataFlyer SCSI + 650 F - Câble SCSI C50M/C50M + 95 F - Terminateur SCSI + 95 Frs

BON DE COMMANDE A RETOURNER A : FREE DISTRIBUTION SOFTWARE, Boîte Postale 134, 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX

DESIGNATION	PRIX	QUANTITE	TOTAL

PORT ET EMBALLAGE **OBLIGATOIRE** (Voir ci-dessous)
CD-ROM : 28 F / Petits périphériques : 32 F / Lecteurs CD-ROM, disques durs : 86 F / Amiga, Moniteur : 100 F
Frais de port supplémentaires autres pays d'Europe & DOM-TOM : 23 F / Moniteur & Amiga : (Nous consulter)

MONTANT TOTAL A REGLER PAR ( ) CHEQUE, ( ) EUROCHEQUE, ( ) MANDAT
( ) CARTE BLEUE OU VISA ! |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| EXP |_|_|

NOM : Prénom :
ADRESSE :
CODE POSTAL : |_|_|_|_|_| VILLE :
Téléphone (facultatif) : Date et Signature **OBLIGATOIRE**
Configuration Amiga :

Dream - Janvier 1996 - Amiga est une marque déposée de Escom AG

Offres valables dans la limite des stocks - Prix révisables sans Préavis - Photos non contractuelles. 3615 FDS = 1,29 Frm.

Bédé Dream/Yann Serra

L'héritier de l'empire

T1 - Dark horse

par Vatine, Blanchard, Baron

Après toute une collection d'albums assez moyens, Dark horse nous propose ce mois-ci une nouvelle prolongation de *Star wars*. Pour une fois il n'est pas question d'une suite fantaisiste ; *l'héritier de l'empire* est l'adaptation en BD du roman de Timothy Zahn, le seul ouvrage reconnu par Georges Lucas comme étant le plus fidèle au scénario des épisodes 7,8 et 9. Surprise, le dessinateur de cet album n'est autre qu'Olivier Vatine, le talentueux auteur français d'*AquaBlue*. Un peu trop résumé, mais pas mal du tout.

Aghnar le bisaïeul

La caste des méta-barons T3 - Les humanoïdes associés

Par Jodorowsky et Gimenez

Avec le temps, *La caste des méta-barons* est une série qui ne cesse de gagner en fermeté. Jodorowsky nous offre là un scénario à la fois rythmé et dur, narrant la triste croissance d'Aghnar, amputé des deux pieds par son père. Même si le dessin de Gimenez n'a pas beaucoup évolué depuis *Le 5e pouvoir*, on admire avec quel excès il représente l'horreur d'une montagne de carne aux dents acérées et la beauté d'une Honorata suicidée.

Music Dream/Rod

ROCK

Alain Bashung

Confessions publiques

Barclay

Bashung est certainement l'un des artistes français le plus original, dont le dernier album, *Chatterton*, lui a permis de retrouver une âme. Le même climat se retrouve dans ce double album live, ambiance moite et envoûtante où les compositions ont quelque chose qui les font rayonner. Alternant images surréalistes et guitares nerveuses, les anciens tubes comme *Vertige de l'amour* ou *Gaby* côtoient (parfois difficilement) les nouveaux titres comme *Un âne plane* ou *L'apiculteur*, le plaisir reste tout de même total.

BLUES

Bruce Springsteen

The ghost of Tom Joad

Columbia/Sony music

Bruce Springsteen reprend pour lui la désillusion du rêve américain dans un album acoustique rempli d'images et de personnages, du looser au taulard tous déracinés sinon désabusés. Au travers de douze chansons dépouillées à l'extrême, il nous montre une Amérique qui vous refile le blues et qu'il dépeint à merveille.

RÉÉDITION ROCK

The Who

Who's next

Polydor

Sortie en 1971 entre *Tommy* et *Quadrophenia*, *Who's next* devait faire l'objet d'un énorme projet nommé *Lifehouse*. N'ayant jamais pu être réalisé, il en reste un album majeur où Pete Townshend, Roger Daltrey et Keith Moon sont au mieux de leur forme. Avec six titres inédits et un son remasterisé, voici une réédition vraiment digne d'intérêt.

POP

October project

Falling farther in

Epic/Sony music

Comment ne pas tomber sous le charme de la voix des deux chanteuses d'October project. Après un premier album aérien, *Falling farther in* s'avère un peu plus musclé mais toujours dans l'esprit "séance d'ésotérisme éclairé aux bougies". Enregistré avec la volonté de briser leur côté aseptisé, leur musique ne semble faite que pour nous envoûter.

HIP-HOP

Eusebe

Tales from Mama's Yard

EMI

Originaire de Londres, Eusebe est une affaire familiale qui, avec un nom à ne pas scratcher dehors, mélange allègrement de la soul (on y retrouve un sample de *Sexual healing* de Marvin Gaye) et de la hip hop. Des idées originales leurs permettent d'émerger du lot des albums de rap qui sortent et se ressemblent, voici un groupe dont on entendra parler.

HARD ROCK

Ritchie Blackmore's Rainbow

Stranger in us all

RCA/BMG

Après avoir planté les autres membres de Deep purple au beau milieu de leur tournée, le maître Blackmore reforme son Rainbaw. Quoi de neuf ? Rien que du vieux pourrait dire certains, et bien pas vraiment puisque dès le début on comprend qu'on n'a pas à faire à n'importe qui, son hard rock reste classique mais très efficace.

BLUES

Palace

Viva last blues

Domino/Pias

Le personnage qui se cache derrière Palace c'est Will Oldham, enfermé dans une sorte de musique qui lui est propre, c'est dans son univers clos qu'il nous fait évoluer. *Viva last blues* s'inscrit dans une certaine ambiance urbaine actuelle, sécheresse des mélodies et compositions gorgées de mélancolies.

Ciné Dream/Mister B.

Golden eye
de Martin Campbell

Américain, (2h10), avec Pierre Brosnan, Sean Bean, Izabela Scorupco, Famke Janssen.

On croyait la série usée jusqu'à la corde et son héros trop démodé pour un come back. On se trompait : James Bond est de retour pour une dix-septième aventure. On a rajeuni le genre, tout en conservant les fameuses constantes de la série : un générique célébrissime (avec la chanson de Tina Turner) ; une séquence d'ouverture haletante (ici, 007 fait du saut à l'élastique en Sibérie pour pénétrer dans une usine de gaz paralysant, impressionnant !). Et bien sûr, un maximum d'action, de cascades et d'explosions. Impossible aussi d'éviter trois personnages : "Q", l'homme aux gadgets (il n'y en a qu'un dans *Golden eye* : un petit stylo à bille chargé d'un puissant explosif) ; "M", le grand chef (joué, cette fois, par une femme grisonnante et peu commode) ; et Miss Monneypenny, toujours dans le registre de l'amitié amoureuse. Chacun ne fait qu'une apparition furtive : il faut laisser place à l'action. Et l'on est servi ! Depuis Tarantino et John Woo, le rythme des thrillers a changé. La toile de fond aussi. Plus question de guerre froide entre les deux blocs : l'Est et l'Ouest sont réconciliés. Mais James Bond affronte un nouvel ennemi, impitoyable : la mafia russe, incarnée par une créature vénéneuse, dont la spécialité est d'étouffer ses adversaires entre ses cuisses ! Clou du spectacle : une hallucinante poursuite en char d'assaut, dans les rues de Saint Petersbourg. Jamais, bien sûr, le scénario ne se prend au sérieux. Le coktail action-suspense-humour est respecté. Il s'avère payant : partout dans le monde, *Golden eye* fait un tabac et un nouveau film est déjà en chantier ! C'est sûr maintenant : 007 tiendra jusqu'en l'an 2000.

C'est bon, c'est Bond !

Dead man
de Jim Jarmusch

Américain, avec Johnny Depp, Gary Farmer, Robert Mitchum, Gabriel Byrne, John Hurt.

Des voyageurs somnolent dans un train qui traverse l'Ouest américain. Par la fenêtre, on voit défiler des paysages lunaires, dans un noir et blanc blafard, qui joue sur toute la gamme des gris. Blake (Johnny Depp, dans une nouvelle composition d'innocent au regard candide) vient s'établir comptable dans l'Ouest profond. A peine est-il arrivé en ville qu'il voit sa tête mise à prix pour meurtre. Sans se démonter, il poursuit son chemin, tel un funambule. Blessé, il est sauvé par un indien nommé Personne. Régulièrement, il va croiser ce personnage cocasse qui le mène aux lisières du néant, dans une séquence finale apaisée, où Blake semble passer le Styx, étendu dans un canoé. On ne sait plus si la scène est réelle ou rêvée : Jarmush nous a comme envoûtés. On accepte tout : ce rythme lancinant, ce héros, mi "pied-tendre", mi Buster Keaton, et cette ambiance onirique qui naît des accords de Neil Young et de la photographie splendide de Robby Müller, le chef-opérateur de Wenders. Entre western et road-movie fantastique : le film le plus étrange de l'année.

Johnny Depp.

En avoir (ou pas)
de Laetitia Masson

Français, avec Sandrine Kiberlain, Arnaud Giovaninetti, Roschdy Zem, Claire Denis, Didier Flamand, Jean-Michel Fete.

Alice a fui Boulogne, son usine de poissons, son spleen et ses ciels gris... A Lyon, dans l'hôtel où elle s'est posée en attendant de trouver un boulot, elle rencontre Bruno, un naufragé comme elle qui rêve de devenir footballeur. Un garçon, une fille, une rencontre. Banal. D'où vient que ces deux-là nous touchent autant ? Pour son premier film, Laetitia Masson saisit l'air du temps avec une rare justesse. En avoir (ou pas) est un exceptionnel portrait de femme, qui doit énormément à son interprète, Sandrine Kiberlain. Longue silhouette, sourires tristes, elle fait passer à la fois sa furieuse envie de survivre et le deuil de ses illusions. Etonnante aussi, la bande sonore, avec les voix de Cheb Mami et de Marianne Faithfull, qui labourent le coeur.

Vaelber saga
T1 - Kraken

Par Nobuteru et Yuuki

Vaelber saga est un manga. Par conséquence, il s'agit d'une histoire post-nucléaire. Le scénario difficile est ponctué par des notes d'humour burlesques et le graphisme s'épanouit sur des cases démesurées au détail photographique et au trait épais. La monotonie s'arrête là, pour le reste *Vaelber saga* a la grandiloquence d'un opéra biblique mélangé de quête moyen-âgeuse. Un récit riche en rebondissements inattendus qui saura attiser la curiosité du lecteur.

Notre seigneur l'écorché
Xoco T2 - Vent d'ouest

Par Ledroit et Musdi

New York est de nouveau le théâtre d'assassinats rituels. Xoco et Mona ont beau fuir, rien n'empêchera les Diableros de récupérer Izzlapaloth, le couteau Aztèque. *Xoco* est un mélange sublime de polar et de fantastique. A des milliers de lieues du travail désordonné des *Chroniques de la lune noire*, le dessin de Ledroit est incroyablement appliqué, laissant la mise en page exprimer la tragédie de certaines scènes. Fabuleux.

Ce mois-ci, pas énormément de nouvelles productions, mais tout de même juste assez pour vous faire patienter jusqu'au mois prochain avec les grandes nouveautés de The Party 95. Au menu : une superbe démo de Parallax (encore une !), deux music-disks français et un magazine "international".

Deep psilocybin mix

Code : Debug, Simply et Bandog
Musique : Yolk et Legend
Graphisme : Destop et Kube

Parallax et CnCd nous sortent une nouvelle version de leur démo *Deep* qui avait triomphé à la Gathering 95, en avril. Les changements n'affectent pas trop les effets, qui sont sensiblement les mêmes, mais le design d'ensemble de la démo a été entièrement repensé. A tel point que l'on peut vraiment considérer qu'il s'agit d'une nouvelle démo. On y trouve beaucoup plus de graphismes, et notamment des phrases hautes en couleurs et en spiritualité qui viennent ponctuer chaque instant de la démo. La musique aussi est d'un tout autre genre : on a laissé tombé la techno pour un style plus original qui s'approche de ce que fait aussi Groo/CnCd. Inutile de préciser que la carte accélératrice est la bienvenue pour apprécier correctement les effets. Pour machines AGA, disk dur obligatoire (2,8 Mo).

I'm doing a beautiful image..

Gudule

Code : Asimov/Mad dogs
Musique : Bosco/Syndrome
Graphisme : Tenshu/Syndrome

Un beau music-disk, très propre, et les connaisseurs apprécieront le multitâche. En tout, ce ne sont pas moins de 14 modules qui vous sont proposés, mais certains ne seront accessibles qu'après avoir trouvé la partie cachée. Allez, je vous aide un peu : il faut cliquer à un endroit précis du logo... Toujours pas trouvé ? Les indices dans le texte de fin devraient vous aider. Le style des musiques ? Certaines sont plutôt hard/trash, et d'autres plus douces. Pour A1200, en deux disks, installable sur disk dur (1.4 Mo).

Calypso

Code : Vodka
Musique : Roland
Graphisme : Heinz

Une production très simple et sans prétention aucune. Depuis le menu, un choix de six musiques, de bonne qualité dans l'ensemble, qui devraient permettre à leur auteur, Roland, de se faire découvrir. D'un autre clic de souris vous pourrez obtenir plus de renseignements sur les auteurs de cette production et la musique qui est actuellement sélectionnée. Pour A1200, en deux disks, installable sur disk-dur (900 ko). A noter : Roland est aussi un grand collectionneur de modules, et il en a rassemblés pas moins de 3000 sur un CD-Rom qui vient de paraître.

The charts n°16

Code : Mase
Musique : Chromag/Polka brothers et Chorus/Jewels
Graphisme : Flender et Lazur/Trsi

Enfin, le chart nouveau est arrivé. Ram jam doit commencer à s'essouffler car ce magazine, originellement mensuel, devient petit à petit trimestriel (le dernier numéro datait de septembre). Néanmoins, il faudra faire avec, parce que ce sont les derniers classements de la scène Amiga encore en vie. En effet, on est sans nouvelles, depuis un bon bout de temps déjà, des Eurochart de Static bytes. Vous verrez, les français ne sont pas si mal classés que ça... En un disk, pour machines AGA.

Vincent Oneto

agenda

Le groupe Saturne ne s'est pas laissé démoraliser après les deux échecs successifs de la Saturne party 3. J'en veux pour preuve qu'ils nous annoncent déjà leur prochaine démo-party qui aura lieu en avril 1996. Vous pouvez donc réserver d'ores et déjà votre week-end des 26-27-28 avril 1996 pour la Saturne party 96, qui aura lieu, comme les deux précédentes, au centre culturel de Chelles (77). L'entrée est fixée à 120 francs pour tous, avec des compétitions sur Amiga, Pc et vidéo. Pour plus d'infos, contactez Stéphane Vasseur au 16 (1) 60.04.05.52.

P'tite combine

Si vous avez la chance de posséder un modem, deux possibilités s'offrent à vous pour récupérer les démos que nous testons tous les mois, et même découvrir toutes les nouveautés avant tout le monde, comme, par exemple, celles de The party 5.

1 • Les BBS (ou Bulletin Board Service) : pour la grande majorité, il n'y a pas d'abonnement particulier à payer pour les services de base que sont les téléchargements de fichiers et la boîte aux lettres. En revanche, certains BBS proposent également d'autres services, comme l'accès à certaines conférences Fidonet et Usenet, ainsi qu'aux ressources d'Internet, et ces services-là demandent une participation financière, souvent très honnête. Beaucoup de BBS se trouvent en région parisienne, mais il y en a bien sûr dans toute la France. Certains sont affiliés à un groupe de démomakers, et vous y trouverez en priorité les dernières productions du groupe en question. Je vous conseille d'appeler plutôt la nuit, entre 22h30 et 6h00, au tarif nuit de France telecom, sinon votre facture s'en souviendra.

Decibel overload (Gods) : (16 - 1) 34 48 11 45
Big-bug (Saturne) : (16 - 1) 49 63 04 39
Equalizer (Silicon) : (16 - 1) 45 25 19 23
Ramses : (16 - 1) 53 79 12 19
Electron : (16 - 1) 69 39 46 30 et (16 - 1) 69 39 31 52
Dreamlands (Dreamdealers) : (16) 32 31 00 61 - (16) 32 31 00 75 - (16) 32 31 00 77
Cryo (Drifters et Axis) : (16) 83 98 85 39
New arkadia (Model) : (16) 56 80 03 47

2 • Les sites FTP (ou File Transfert Protocol) d'Internet : bien sûr, cela suppose que vous ayez un accès direct au réseau Internet. Les sites qui nous intéressent plus particulièrement sont ceux qui proposent la distribution Aminet, regroupant toutes les productions existantes sur Amiga, dont les démos. Pour tous ces sites, vous devez vous connecter sous le nom "anonymous" et donner votre adresse e-mail comme mot de passe (password). Ensuite, allez dans le répertoire pub/aminet/démo et prenez tout ce que vous voulez ! Choisissez plutôt les sites français, qui se révéleront plus rapides lors des transferts de fichiers. Je vous conseille aussi, dans un premier temps, de récupérer le fichier nommé "INDEX" qui propose la liste de toutes les démos disponibles sur le site, puis vous éditez cette liste et repérez les fichiers qui vous intéressent, et dans un deuxième temps vous retournez sur le site pour télécharger ces fichiers .aminet.grolier.fr (un site nouveau, mais très complet) ; ftp.cnam.fr (quelques problèmes de disk dur récemment) ; colombo.telesys-innov.fr phoenix.doc.ic.ac.uk (Angleterre) ; i41s20.ira.uka.de (Allemagne, très bien fourni en nouveautés, mais un peu lent) ; ftp.sunet.se (Suède) ; nic.funet.fi (Finlande, le site mère d'Aminet) ; x2ftp.oulu.fi (Finlande, un site tenu par Flame/Pygmy Projects).

AMIGA LIBRARY SERVICES

Eric Schwartz productions

Enfin un CD-Rom qui regroupe toutes les animations légendaires d'Eric Schwartz ! Vous retrouverez sur ce CD toutes les animations des Aerotoons, ces petits avions aux aventures loufoques, ainsi que les véritables petits dessins animés mettant en scène Flip la grenouille et Amy l'écureuil sexy. Réalisé avec le concours de son auteur, vous y trouverez une animation inédite ainsi que des rushes et des icônes et docs en 16 couleurs. Ce CD est une véritable démo du talent de ce jeune cartooniste qui fait partie de l'histoire de l'Amiga. Un MUST absolu pour ceux qui aiment la rubrique dessin animé d'Oliver Duval, l'humour et l'Amiga des créatifs. Son utilisation par icône est très simple, avec même des SetUp pour retrouver le Wb de l'auteur, nettement plus coloré que celui de *MagicWb* ! Signalons que si ce CD résout le problème de la place sur disque dur occupée par ces animations qui ont longtemps été un frein à leur diffusion, il ne comble pas un manque éventuel de mémoire. Enfin le player de *MovieSetter*, un des programmes utilisé par E.S. date de 1988, donc il ne faut pas le vexer avec les tout derniers modes graphiques ou économiseurs d'écrans. Vous verrez aussi sur ce CD des outils domaine public pour réaliser des animations, et des images d'un "émule", Les Dietz et sa Rachel Raccoon.

Note : ★★★★★

Thème :
- *Une collection d'animations légendaires, avec des inédits.*
- *A noter : une consommation mémoire parfois importante pour les gros films.*

ALMATHERA

Euroscene 2

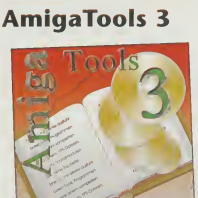
Ce deuxième tome regroupe les démos, intros, diskmags de la scène démo. Un répertoire événement spécial reprend l'essentiel des démo-party Assembly 94 et 95, Gathering 95, Party 94 et Saturne 2 entre autres. Un CD idéal pour retrouver l'ensemble de ce qui vous a été présenté par mon collègue Vincent Oneto. Mon seul regret est que, à cause de la nature même des démos, programmation non-système par excellence, il faille refaire les disquettes (à partir des archives *DMS*) voire débuter sur un système réduit au minimum pour assurer qu'il ne viendra pas interférer avec les routines de nos chers démomakers. Le pire est que même les démos exécutables du Wb doivent être réinstallées sur disque dur à cause de la relative lenteur des CD-Rom. A l'inverse, les modules (d'excellente qualité) et dessins auraient pu être compressés autrement plutôt qu'en Lha, format non-reconnu par les players et afficheurs... XPK aurait été plus adéquat. Bon, ce CD a l'avantage de vous épargner des centaines de disquettes et d'avoir un tri très consciencieux de la part de spécialistes de la "scène". Enfin, comme toujours chez Almathera, la pochette et le design du CD sont sont très soignés.

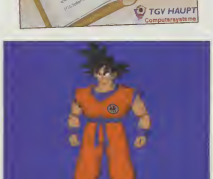
Note : ★★★★★

Thème :
- *Une superbe sélection des meilleures démos.*
- *Des modules et images en Lha.*

TGV HAUPT

AmigaTools 3





On trouve de tout sur ce CD, très bien classé, très bien présenté avec de magnifiques icônes qui sont toutes fixées sur le bon outil d'affichage... Les débutants apprécieront. Un clic de souris sur le script pour assigner ce qu'il faut sur le CD, et un autre pour désassigner. Le problème est que certains programmes, comme les démos ne sont pas exécutables du Workbench et plantent tout. Nombre de programmes ont des besoins en mémoire graphique qui s'accommodent mal du Workbench de travail que vous employez pour voir ce CD. De plus, ce CD est quand même d'origine allemande et cultive le paradoxe d'offrir des trucs inédits (intéressants) mais en allemand (moins bien déjà). On y trouve avec surprise des programmes en français comme la démo d'*Azur* ou un dico ! Un CD toutefois valable, par sa variété (fonts, clip arts), ses inédits, et la qualité de sa présentation (index d'images, preview d'objets 3D...) et qui est vraiment plug'n'play pour peu que l'on dispose d'assez de mémoire.

Note : ★★★☆☆

Thème :

- *La totale des produits Maxon, très divers.*
- *Note : une présentation par icônes très soignée, une diversité prête à l'emploi.*

SCHATZRUHE/GTI

Aminet 9

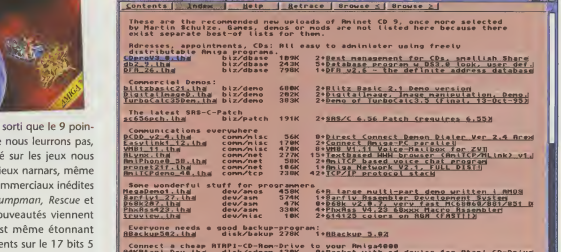
Apeine le 8 est-il sorti que le 9 pointe son nez ! Ne nous leurrons pas, cet opus 9, axé sur les jeux nous ressort forcément des vieux narnars, même si des démos de jeux commerciaux inédites (*AlienHunter*, *Fireball*, *Jumpman*, *Rescue* et *Rolling*) et quelques nouveautés viennent égayer les choses. Il est même étonnant que des bons jeux présents sur le 17 bits 5 ne soient même pas repris ici. *Aminet* s'endort sur ses lauriers et c'est dommage. Il montre aussi les limites d'un domaine public qui ne peut assurément pas remplacer le commercial dans le développement CD-Rom. Il faudrait au moins que les grands jeux soient tout prêts à installer sur le CD, ce qui n'est jamais le cas. Par contre, il est vrai que l'interface *Amigaguide* est parfaite, avec même des listes de jeux compatibles, etc.

Remerciements à Phoenix DP et Fds.

Note : ★★★★☆

Thème :

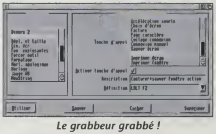
- *Toujours aussi varié avec le plaisir de la découverte... et les déceptions, le tout avec une index et une interface irréprochable..*
- *Encore des images en Lha plutôt qu'à un format affichable !*



COMMENT TOUT AVOIR ?

MagicCX

Attention truc génial ! *MagicCX* vous permet de remplacer quasiment TOUTES vos commodités, par une seule, modulable à volonté. *MagicCX* reprend toutes les bonnes idées des commodités du DP et vous offre :
- alarme
- horloge analogique (à aiguilles)
- calendrier
- horloge numérique dans la barre de titre
- cycle en pop-up menu
- fenêtres explosives
- formateur de disquette
- capture d'écran
- recherche des fenêtres
- ToolAlias : remplacement des outils par défaut par les vôtres
- WBGAUGE : gauge des volumes à la 1.3
- Unixdirs : taper... et comme sur Unix



Le grabbeur grabbé !

- AssignWedge
- économiseur d'écran modulaire qui comprend les modules Aswarn, Dragon, Executor (lancer un programme externe), FlyingToasters, Fractals, Goats (tâche qui se répand et se fait grignoter), Interference, Life, Lightning (des éclairs!), LineDawn, Maze, Plasma, Puzzle, Species (mosaïques), Spiders (araignées qui mangent l'écran),

Un effet explosif !

Spliner, Stars, Worms (vers qui bouffent le Wb). Ce qui est bien, c'est de pouvoir en avoir un au hasard parmi ceux qui vous plaisent, et de pouvoir désactiver le blanker pendant une connexion. Plus tout un tas de fonctions sur les pointeurs d'écrans, et les fenêtres. Vous remarquez que je vous ai déjà parlé de la plupart de ces commodités, séparément, dans mes rubriques DP et en pratique. Bien sûr, *MagicCX* est entièrement localisé en français par le SASG et la doc ne devrait pas tarder. Son organisation en modules que l'on stocke quand on n'en a pas besoin en fait un outil ouvert et économique. Son paramètrage outrancier et aisé en fait presque un jeu. Sa façon d'entrer les touches d'appel ou les couleurs pour tous les aspects de l'horloge ou du calendrier est vraiment conviviale. Bien sûr, *MagicCX* ne remplace pas encore *NewEdit 1.8b* par exemple, et il reste sûrement quelques fonctions et options qu'il ne fait pas, néanmoins, n'hésitez pas à vous enregistrer et à suggérer. Ce n'est que la version 1.1 et les possibilités sont déjà considérables ! Trois regrets : les préférences ouvrent un vilain écran de 200 lignes au lieu de venir sur mon Wb comme le reste des fenêtres, ce qui est très déstabilisant, il manque la gtlayout.library dans la distribution, ce qui a causé un problème et l'auteur "oublie" de nommer tous ceux auxquels il a repris les idées, ce qui n'est pas sympa... Enfin je l'ai adopté : connaissant mes exigences, ça doit vous rassurer :-).

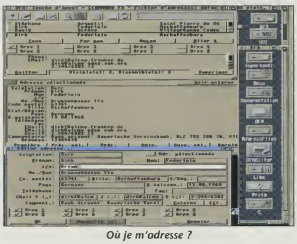
MagicCX

Auteur : Kai Iske
Version : 1.1
Configuration : OS 2.0
Statut : shareware
Source : Etienne Schneider
5 rue des sapins
F-67760 Gambsheim
etienne.schneider@ramses.fdn.org
HDInstall : oui

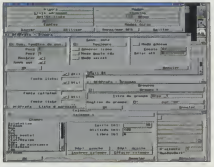
COMMENT GÉRER SES ADRESSES ?

DFA

DFA est un gestionnaire d'adresse. Le programme est scindé en trois : commodités, préférence, éditeur) pour économiser la mémoire. Il est possible d'appeler son correspondant par modem, de trier ses adresses par groupe et la recherche est complète avec tous les jokers style AmigaDOS. Le programme respecte en tout point le guide de style de l'Amiga. Personnellement, *DFA* est loin de m'avoir convaincu à renoncer à mon bon classeur à fiches papier. Trop lourdingue, et surtout un manque de "fun" (ex : mettre une photo, un logo...). L'interface est triste à mourir avec des boutons pas du tout explicites (on n'efface pas avec une paire de ciseaux, on n'édite pas avec un crayon à papier) aux couleurs *MagicWb*. Le paramétrage est facile pour rentrer des polices différentes partout dont on a que faire, alors que même avec la doc en français, je cherche encore comment entrer un nouveau champ (ex : pseudo ou bâtiment) ? Je n'ai pas ce problème avec un stylo et du papier. Aucun script *ARexx* pour aller chercher une adresse depuis *GoldED* ou un autre traitement de texte, faut encore le créer soi-même à partir de ceux pour CED fournis. C'est dommage, car programme et documentation ont été remarquablement traduits par le SASG France.



Où je m'adresse ?



DFA

Auteur: Dirk Federlein
Version: 2.5
Configuration : OS 2.0+
Statut : shareware
Source: Etienne Schneider
5 rue des sapins
F-67760 Gambsheim
etienne.schneider@ramses.fdn.org
HDInstall : oui

JESSICO

ACCESSOIRES

AG 600 & 1200

ACTION REPLAY A1200 545
EXT 1 MO A600.....390
EXT 1 MO A600 + HORL.....460
EXT 0 MO A1200 + HORL.....720
BARTITE 1,2,4 MO A1200..NC
EXT 1MO A1200.....1110
EXT 4 MO A1200.....2180
LECTEUR INTERNE
HAUTE DENSITE 870
LECTEUR EXTERNE
HAUTE DENSITE 950
LECTEUR CDROM
4X IDE ATAPI 1490
LECTEUR CDROM
4X IDE ATAPI 1990
DISQUE DUR INTERNE
80 MO.....690
DISQUE DUR INTERNE
120 MO.....1190

DIVERS AG

CONTROL. DD AMIQUEST..435
ADAPT-ATEUR 4 JOY 100
ALIMENTATION 356
BOITIER 50 DSK 59
SYNCHRO XPRESS 299
DISK 3.5" DFDD.....35
DISK 3.5" DFHD 40
ETIQUETTES 3.5" X100.....40
EXT 512K A500 220
EXT 512K A500 + HORL 280
EXT 1 MO A500 375
INTERFACE MIDI
3+1+CABLES.....199
LECTEUR INTERNE
DOUBLE DENSITE 390
LECTEUR EXTERNE
DOUBLE DENSITE 470
DISK NETTOYAGE 3.5" 50
MICRO KIT NETTOYAGE.....110
MODEM 14400 BAUD 1390
MODEM 28800 BAUD 2390
SCANNER A MAIN N&B 890
SCANNER A MAIN
COULEUR.....1990
SOURIS.....155
SWITCH
SOURIS JOYSTICK 199
TRACK BALL 240

JOYSTICKS AG

JOYPAD PRO A1200/CD32 185
KONIX SPEEDKING.....95
KONIX SPEED. AUTOFIRE ...100
KONIX NAVIGATOR 115
QJ SUPERBOARD 135
QJ JETFIGHTER 99

ACTION REPLAY

Notice en Français

A1200.....545 F

COMPIL.

AWARD WINNERS

PLATINIUM.....230
ELITE 2 + ZOOL + SENSIBLE SOCCER + J. WHITE SNOOKER

AWARD WINNERS

GOLD 230
ELITE PLUS + ZOOL + SENSIBLE SOCCER + J. WHITE SNOOKER

MEGA PACK AG 180
MIG 29 + DIZZY ADVENTURES + BMX SIMULATOR + TENNIS + JOY. KONIX SPEEDKING

BEAUJOLLY COMPIL..230
CANNON FODDER + TERMINATOR 2 + SETTLERS + CHAOS ENGINE

LUCAS ART CLASSIC

COLLECTION.....220
LOOM + MONKEY ISLANDS + INDY 4 + MANIAC MANSION

HIT FOR SIX #1.....120
CHICAGO 90+ F19 + TITUS + STAR GOOSE + GP MASTER

HIT FOR SIX #2.....120
BLUES BROTHERS +HAMMER BOY+EYE OF HORUS +HOTSHOT+HIGH. PATROL 2

HIT FOR SIX #3.....120
GUNSHIP+CRAZY CARS 3 +MEGA PHOENIX+STAR RAY +AIRBALL+ARCHIPELAGOS

HIT FOR SIX #6.....120
SILENT SERVICE 2+MAYA +3D TENNIS+GS SOCCER MAN. +WORLD CRICKET+STORMLORD

HIT FOR SIX #7.....120
SPECIAL FORCES+3D BOXING +MILLEMIGLIA+NEBULUS +WINDSURF+BLADE WARRIOR

HIT FOR SIX #8.....120
RR TYCOON+INT. TENNIS +WORLD CUP FOOT MANAGER +TARGHAN+NEXTERWORLD +BIG GAME FISHING

COMBAT CLASSICS1...220
688 ATTACK SUB+F15 +TEAM YANKEE

COMBAT CLASSICS2...220
F19+SILENT SERVICE 2 +PACIFIC ISLANDS

COMBAT CLASSICS3...220
CAMPAIGN+HISTORY LINE +GUNSHIP 2000

* SAUVER UN PROGRAMME ENTIER EN MEMOIRE SUR DISQUE.
* GENERER VOS PROPRES CHEAT CODES ET ASTUCES.
* SAISIR ET SAUVEGARDER DES IMAGES A L'ECRAN AU FORMAT IFF.
* UTILISER UN ASSEMBLEUR/ DESASSEMBLEUR 68020 COMPLET AFIN DE MODOFIER A VOTRE CONVENANCE TOUS LES LOGICIELS GELES.
* SANS PERDRE VOTRE CAPACITE RAM CAR L'ACTION REPLAY INCLUS SA PROPRE MEMOIRE.
* SUPPORTE LE DISQUE DUR ET TRES FACILE A INSTALLER (TRAPPE).

JEUX AG

A320 NORTH AMERICAN.....120
AKIRA 220
ALL TERRAIN RACING.....180
ANDRE AGASSI TENNIS.....230
ARCADE POOL 120
AWARD WINNERS GOLD.....230
AWARD WINNERS
PLATINIUM 230
BEAUJOLY COMPILATION.230
BLITZ BASIC 280
BOWLING KING PIN 150
CANNON FODDER 2 275
CHAOS ENGINE.....NC
CHAMPIONSHIP
MANAGER 2 220
COALA 220
COLONISATION VO 240
COLONISATION VF 260
COMBAT CLASSICS 220
COMBAT CLASSICS 2 220
COMBAT CLASSICS 3 220
DAWN PATROL 120
DARMERE 120
D DAY 120
DOGFIGHT 220
DOUBLE AGENT 220
DRAGON STONE 120
DREAMWEB 230
EXELENT GAMES 120
EXILE 220
FIGHTERS OF GLORY 220
FIFA SOCCER 250
FORMULA 1
TEAM MANAGER.....220
FURRY OF THE FURIES 120
GLOOM DELUXE 220
GUNSHIP 2000 (IMO).....99
JUNGLE STRIKE 180
K240 120
KICK OFF 3 170
LUCAS ART CLASSIC
COLLECTION.....220
MANCHESTER UNITED
CHAMPIONS.....90
MIG 29 SUP. FULCRUM 120
NIPPON SAFES (IMO) 99
OVERLORD.....231
PLAYER MANAGER 2 180
PREMIER MANAGER
DELUXE EDIT 220
PRIMAL RAGE 220
QUATRO FIGHTER V3.....120
QUICK 120
RUFFIAN 220
RUGBY LEAGUE BOSS 150
SABRE TEAM 230
SENSIBLE GOLF 220
SENSIBLE WORLD
OF SOCCER 96 ...250
SEVENTH SWORD
OF MENDOR 250
SHADOW FIGHTER 220
SHADOW WORLDS.....180
SKIDMARKS 231
SKIDMARKS 2 DATA .....NC
SOCCER KID 90
SUPERFROG.....220
SUPER STREET FIGHTER 2 250
SYNDICATE 150
TACTICAL MANAGER 2 220
TENNIS CUP 2 120
THEME PARK 250
TOWER ASSAULT 184
TRAITOR 150
ULTIMATE PINBALL 250
ULT. SOCCER MANAGER...220
ULT. SOC. MAN. DATA 90
WEELSPIN .....NC
WORLD OF GOLF 220
WORMS.....235
XMAS LEMMINGS 94 (IMO)...99
XMAS LEMMINGS (IMO).....99
Z 230
ZEEWOLF 2 .....NC

JESSICO
vous souhaite une
BONNE ANNEE !!!

et vous remercie de la fidélité et de la confiance données pendant toute l'année 1995!

JEUX CD32

ACID ATTACK COMP. 230
ALL TERRAIN RACING.....190
ALIEN BREED 3D 230
ANDRE AGASSI TENNIS.....230
ARCADE POOL 190
ATROPHY 230
BANSHEE.....190
BENEATH STEEL SKY.....230
BLITZ BOMBERS 230
BLITZ TENNIS.....230
BRUTAL SPORT FOOT 99
CANNON FODDER 190
CHAOS ENGINE.....190
DOUBLE AGENT.....230
DRAGON STONE 190
EXILE 230
EXTREME RACING 230
FEARS.....230
GLOOM 2.....230
JUNGLE STRIKE 190
KING PIN BOWLING 160
LOTUS TURBO TRILOGY 190
MANCHESTER UTD.....230
MYTH 190
NICK FALDO GOLF 230
ODISSEY 230
PINBALL ILLUSION 230
POWERGAMES.....190
SABRE TEAM 190
SENS. SOCCER 92/93 190
SENS. SOCCER INTERN. 230
SHADOW FIGHTER.....230
SKELETON KREW 190
SKIDMARKS 2 230
SOCCER KID 190
SOCCER TEAM MANAGER.190
SPEEDBALL 2 150
STAR CRUSADER.....230
SUPERFROG.....190
SUPER LEAGUE MANAGER ..230
SUPER STARDUST 230
SUPER STREET F2 TURBO ..230
SYNDICATE 230
THE CLUE 190
TOWER ASSAULT 230
VIDEO CREATOR.....280
WORLD OF GOLF 230
****
SOURIS CD32 155
JOYPAD PRO COMPETITION.185

JOYPAD PRO COMPETITOR AG1200/CD32 185 F

JEUX AG1200

ACID ATTACK COMP. 225
ALADDIN 225
ALL NEW LEMMINGS 225
ALIEN BREED 3 D 225
ANDRE AGASSI TENNIS.....225
ATROPHY 225
BANSHEE.....120
BLITZ BOMBERS 225
BLOODNET 230
BRIAN THE LION 120
CHAOS ENGINE.....120
DOUBLE AGENT.....225
DUNGEON MASTER 2 VF
(3MO + DD).....280
DUNGEON MASTER 2 VO
(3MO+DD).....225
EXILE 225
EXTREME RACING 225
FEARS.....225
FIELDS OF GLORY 225
FIFA 150
GLOOM.....225
GLOOM DATA DISK.....180
GR ROLI ROLO.....225
LORD OF THE REALMS.....250
NBA JAM TE 225
ODISSEY .....NC
OSCAR.....99
PINBALL ILLUSION 225
PLAYER MANAGER 2 EXT..185
POLE POSITION 225
SECOND SAMURAI.....120
SIM CITY 2000 150
SIM LIFE VF (2MO).....149
SOCCER STARS 96.....250
STAR CRUSADER.....235
SUPER STARDUST 225
SUPER STREET F2 TURBO ..260
THEME PARK 150
TOWER ASSAULT 120
UFO 280
VIRTUAL KARTING 225

SCANNER VOS PHOTOS & TEXTES N&B (256 GRIS) .....890 COULEUR 1990

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1
36 15 JESSICO
93.84.84.98
EXPEDITION: COLISSIMO
FAX 93 84 20 30

TITRES	Qte	Prix	Montant

VOTRE ORDINATEUR(Configuration Complète):

S / Total	
Port	
Total	

PORT LOGICIELS, JEUX 30 F
IMPRIMANTES, CONSOLES 60 F
ORDINATEURS 90 F

☐ JE JOINS UN CHEQUE OU MANDAT LETTRE 16/01
☐ JE PAIE A RECEPTION AU FACTEUR (RESERVE AUX CLIENTS)
☐ JE PAIE PAR CARTE BLEUE ET JE COMPLETE LA LIGNE CI-DESSOUS

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Exp . / . .

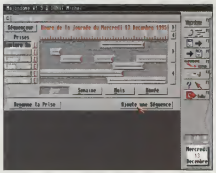
NOM .....
N° ET RUE .....
C. P. ..... VILLE .....
TEL : ..... SIGNATURE:

PAIEMENT A RECEPTION AU FACTEUR: TOTAL + 47F
EXPEDITION A L'ETRANGER: REGLEMENT PAR MANDANT INTERN. OU CB
EXPEDITION DOM-TOM OU ETRANGER: TOTAL + 30F

DOMOTIQUE SUR AMIGA ?

Majordome

La domotique, c'est cet espace de science-fiction devenu réalité : le contrôle des objets électriques de votre quotidien par l'intermédiaire de l'ordinateur. *Majordome* est le petit frère DP du commercial *PlugMaster* du même auteur : Michel Donat. *Majordome* est plus simple, et ne repose plus sur les coûteuses prises à courant porteur, mais sur une simple interface qui se branche que sur le port parallèle. Evidemment, il vous faut câbler tous les appareils que vous désirez contrôler à cette prise. C'est moins élégant, mais moins cher. La partie logiciels est composée de *Majordome* et *Nestor* son fidèle serviteur. Avec ses deux-là, vous pouvez commander vos différents appareils électriques chez vous pendant votre absence (week-end, vacances). Evidemment, il faut pour cela que votre Amiga reste allumé en permanence. Le logiciel *Majordome* vous permet de programmer vos prises, un peu comme un programmateur de chauffage électrique, mais avec une interface conviviale. Vous pouvez allumer et éteindre vos prises aussi bien tous les jours ou certains jours de la semaine voire même certains jours du mois. Vous pouvez créer 250 séquences par fichier tout en sachant qu'une séquence de type allumage de la machine à café à 7h15 et extinction à 8h15 du lundi au vendredi ne prend qu'une séquence. Avec chaque séquence créée par *Majordome* vous pouvez définir une commande qui sera exécutée avec celle-ci (*ARexx*, DOS). Non seulement *Majordome* vous allume votre téléviseur mais en plus, couplé à un système infrarouge (comme le shareware Infrarexx) vous pouvez choisir votre chaîne. Exemple : *CyberFlash* sur Canal+ à18h30. Ces séquences seront exécutées par Nestor, après transfert d'un clic de souris. Nestor est une commodité qui peut se lancer automatiquement à chaque boot de votre Amiga. Il affiche six boutons représentant l'état de vos six prises connectées aux six relais de la carte *Majordome*. Sur cette carte, il y a aussi un emplacement pour une GAL qui agit comme une clé électronique. Vous pouvez commander le package complet (environ 490 francs), ou seulement le logiciel plus la clé (environ 150 francs). Actuellement, le logiciel est en *Amos* évolué (un peu comme *ABank*), mais l'auteur promet une interface Intuition pour très bientôt. La partie hardware devrait évoluer aussi avec la possibilité d'avoir deux entrées pour brancher dessus différents détecteurs (capteur pour alarme, capteur de température pour la gestion d'aquarium, capteur de passage pour l'allumage de la lumière...). Il est possible de télécommander vos prises de l'extérieur (du bureau) via un Minitel2 ou un Modem. Avec cet ensemble (hard+soft), mon poisson d'avril de l'année dernière devient réalité : votre Amiga fait le café !



Mieux qu'Amigo Coffe Machine !
Très élégant, votre majordome très cher.

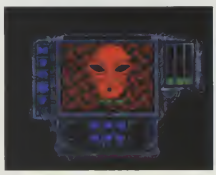
Majordome

Auteur : Michel Donat
Configuration : -
Statut : shareware 150/490 F
Source : M.Donat 41, rue du Landy 92 110 Clichy ou Ramses BBS
HDInstall : oui

UN RPG SF 3D !

Legions of dawn

Ce jeu qui est la suite de *Black dawn II*, est un licenware. C'est un arrangement entre l'auteur et une maison de DP qui lui assure un certain pourcentage sur les ventes de la version complète. Le jeu a été codé en *Amos*, ce qui lui assure malheureusement une incompatibilité avec les cartes graphiques. Il demande un peu de mémoire, mais un A1200 de base devrait suffire ainsi que n'importe quel ancien modèle d'Amiga gonflé, le jeu ne tirant aucun partie des modes AGA. Par contre, comme le dit l'auteur, *Legion of dawn* est mieux tout seul dans le noir. En effet, l'atmosphère créée par le logiciel est excellente et on peut vraiment se faire une petite peur devant car on voit son environnement en fausse 3D comme si on était dedans. Il s'agit d'un jeu de rôle à un joueur classique (à la *Dungeon master*), sauf que là cela se passe dans un univers de science-fiction futuriste. Le scénario est d'ailleurs basé sur une nouvelle de Kev Murphy. Comme la réalisation en en harmonie avec tout cela le jeu est vraiment excellent. L'ergonomie tout d'abord, est excellente. La délicate question de la gestion des objets dans le sac (15) ou dans chaque main (2) ne pose aucun problème. Les armes sont variées et on a l'occasion de s'en servir, avec certains détails gores, on se croirait un peu dans un *Doom*. Des terminaux permettent de racheter des armes ou de se débarrasser d'objets encombrants. Il y a plusieurs modes pour se déplacer dans le labyrinthe et chaque joueur trouvera la façon qu'il lui convient. Le but du jeu est de sortir de chaque base, sans être obligé de tout nettoyer comme dans *BD2*. Bien sûr, vous pouvez sauver vos parties. Les graphismes sont tout à fait corrects (le rouge de l'obscurité du premier niveau n'en est pas le meilleur exemple). La version complète vous sera livrée, en version track-disk ou disque dur avec une nouvelle et le code source de *Black dawn*.



Legions of dawn

Auteur : Andy Campbell
Version : -
Configuration : 2 Mo RAM
Statut : -
Source : F1 Licenceware, 31 Wellington Road, Exeter, Devon. EX2-9DU
HDInstall : oui

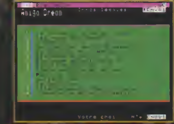
Le nouveau 36-15 ADream est là !

Encore plus ébouriffant, furieux, sévère, étonnant, dantesque !

Le 36-15 ADREAM
change de tête !
Téléchargement Amiga 100% opérationnel (protocole Moon Dial)
Base de données
d'astuces de jeux !
Toutes les informations pour Amiga-philes !

Composez sans plus attendre le 3615 sur votre Minitel puis connectez-vous sur ADREAM

Au sommaire :
Posez toutes vos questions
à la rédaction !
Rencontrez des centaines de passionnés de l'Amiga et dialoguez avec eux !
Echangez vos idées dans chaque domaine d'utilisation de la machine !
Découvrez le sommaire du prochain numéro ainsi que les dernières informations en avant-première !
Téléchargez les dernières
nouveautés sur Amiga !
Recherchez l'astuce de votre dernier jeu !
Recevez du courrier et écrivez aux journalistes de Dream...
et à la Dreamette !



AXIOM COMPUTER

Le spécialiste de l'Amiga neuf et d'occasion à des prix canons...

TARIFS AMIGA OCCASIONS JANVIER 96

DESIGN.	MEM.	TYPE	ETAT	PRIX
A500	512 KO	68000	Occasion	790 F
A600	1 MO	SYS 2.0	Occasion	890 F
AMIGA 1200				1890 F
A2000	1 MO	68000	Occasion	1490 F
CD32	2 MO	AGA CD	Occasion	990 F
Moniteur	******	1085 S	Occasion	990 F

A1200 + HD 170 Mo + 2 Jeux = 2 790 Frs
Idem + Moniteur Couleur = 3590 Frs

PROMO :
A2000B 3/80 SCSI + Moniteur Couleur + Carte PC XT + 2.0 System
= 2 990 Frs

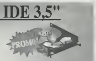
Nous rachetons votre Amiga Cash ainsi que vos périphériques.
Nous consulter.

Nos amiga d'occasions sont livrés avec cables et souris.

TARIFS AMIGA NEUFS JANVIER 96

DISQUES DURS IDE 3,5"

40 Mo : 490 Frs
60 Mo : 590 Frs
170 Mo : 890 Frs
540 Mo : 1190 Frs
850 Mo : 1590 Frs
1 Giga : 1790 Frs



Nos Disques durs sont livrés avec la nappe 2,5" / 3,5", le cable d'alimentation Y et la notice d'installation.

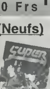
Cartes accélératrices :

A500 :
- M-Tec 520 68020 14 Mhz Support Simm 32 et copro : **1090 F**

A1200 :
- **M-Tec 1230** 68030 28 Mhz + MMU + support copro + SCSI2 en option, AutoConfig. : **990 F**
- **M-Tec 1240** : Idem 68030 à 42 Mhz auto config. : **1490 F**
- **Blizzard 1230 IV** 68030 50 Mhz + MMU + support copro : **1590 F**

Option SCSI2 : 690 F
Option 4 Mo 32 Bits : 900 F

LOGICIELS (Neufs)



- KingPin : 99 F
- Ishar III : 199 F
- Arcade Pool : 79 F
- Apydia : 79 F
- Project X: 79 F
- Vital Light : 189 F
- Tower Assault : 159 F
- Super Stardust : 179 F
- Heimdall 2 : 149 F
- Fatman : 49 F
- Naughty Ones: 79 F
- Terminator 2 : 99 F
- La roi Lion : 159 F
- Shadow Fighter : 99 F
- Alladin : 159 F
- Global Effect (CD32) : 179 F
- Cannon Foddar : 99 F
- All Terrain Racing : 179 F
- Ultimate Blows (CD32) : 179 F
- Sensible World of soccer : 199 F
- Star Trek 25Th Anniversary : 149 F
- Subwar 2050 : 179 F

NEWS

- ALIEN BREED 3D : 219 F
- CARTON ROUGE : 299 F
- WORMS : 199 F
- SPERIS LEGACY : 199 F

SQUIRREL SCSI2 490 F

BOITIER IDE A500 790 F

OPERATION DESTOCKAGE
JEUX NEUFS A 49 FRS

- Fury of the Furies
- Sim Life
- Mean Arenas
- Fatman
- Christmas Lemmings 94
- Mr Blobby
- James Pond 3
- Les aventures de mokter
- Krusty's fun house
- Vital Light
- Naughty ones
- Entity
- Fire and Ice
- Jump
- Gloom (A1200)
- Total Carnage (A1200)
- DeepCore (CD32)
- Chambers of Shaolin (CD32)
- Seven Gates of Jambala (CD32)
- Morph (CD32)
- Seevers (CD32)
- Trolls (CD32)
- Liberation (CD32)
- Wala's voyage (CD32)

Les nouveaux Amiga sont arrivés...

ESCOM A1200
68020 16 Mhz, 2 Mo
HD 170 Mo + Pack
Logiciels (Photogenics, Epaint 6.4, Scala MM300, Print Manager 1.2, Wordworth 4SE, Datastore 1.1, Turbo Calc, Organiser, Pinball Mania et Whizz)
Prix : 3990 Frs

ESCOM A4000T
68040 25 Mhz, 6 Mo
HD SCSI2 1 Giga, 2 slots Vidéo
avec Scala MM300
Prix :18990 Frs
Moniteur Amiga 1438
1024x768 15-38 Khz : **2190 F**
DRACO 68060 50 Mhz
Nous consulter

ESCOM A1200
+ PACK MAGIC
Prix : 3190 Frs

ESCOM A1200 HD 170 Mo
+ Moniteur 1438
+ Carte accélératrice 68030
42 Mhz M-TEC + Pack Magic.
Prix : 7490 F

DIVERS

- Lecteur Externe : 290 F
- Lecteur Externe Neuf : 390 F
- Lecteur HD 1,76 Mo : 690 F
- Joystick à partir de : 50 F
- Souris Amiga : 149 F
- Tapis Souris : 15 F
- Boite de rangement D7 : 25 F
- Boitier HD A500 IDE : 790 F
- Squirrel SCSI2 : 490 F
- Tower Hawk A500 : 2890 F
- Tower Hawk A1200 : 1690 F
- Zip Iomega 100 Mo : 1590 F
- CD2X SCSI2 + Squirrel : 1590 F

PERIPHERIQUES

MEMOIRES :

- 512 Ko A500 : 290 F
- 2 Mo + Horloge A500 : 890 F
- 1 Mo A500 Plus : 590 F
- 1 Mo A600 : 390 F
- 2 Mo A2000 : 1390 F
- Simm 70ns 32 Bits 70 Pins : 990 F

IMPRIMANTES

- Canon BJ 200 EX : 1790 F
- Canon BJC 600 : 2890 F
- Canon LPB 4i (Laser) : 2990 F
- HP DeskJet 320 : 1890 F
- HP DeskJet 560 C : 3590 F
- HP LaserJet 4 L : 3990 F

A 20 mètres de la gare RER de Houilles, Magasin ouvert du Mardi au Samedi de 9h30 à 12H30 et 13H30 à 18H30.

AXIOM COMPUTER 3, Avenue Charles de Gaulle 78800 HOUILLES
Tel : 39-68-33-80 Fax : 39-68-33-80

BON DE COMMANDE

DESIGNATION	QTE	SOUS TOTAL

Tous nos tarifs sont T.T.C **TOTAL**
Prix modifiables sans préavis.

Rejouter 30 Frs de port pour logiciels, 50 Frs pour périphériques et 90 Frs pour une configuration.

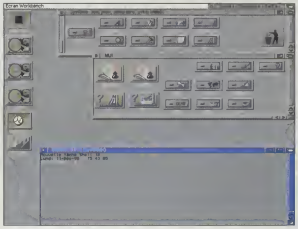
Règlement par chèque uniquement à l'ordre d'Axiom Computer mais vos chèques ne seront encaissés qu'une fois le matériel livré.

NOM : ....
Prénom: ....
Adresse : ....
N° de téléphone (important) : __ __ __ __

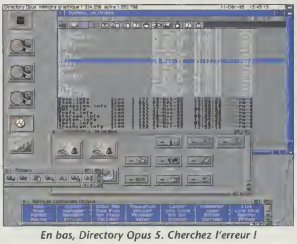
Directory Opus 5

Le plus célèbre gestionnaire de fichiers de l'Amiga a subi un impressionnant lifting. Plus qu'une nouvelle version, c'est une complète refonte de DOpus que GPSoftware et France festival distribution nous proposent là.

Pour les amateurs de petites histoires, rappelons tout d'abord que *Directory opus* a commencé sa (brillante) carrière dans le domaine public en tant que shareware voici six ans, avant que son auteur, Jonathan Potter, n'en fasse un véritable produit commercial qui allait vite devenir la référence en la matière. C'est pas pour dire, mais vraiment, "only Amiga makes it possible", comme disait l'autre. Mais



En haut, mon Workbench habituel...



En bas, Directory Opus 5. Cherchez l'erreur !

foin de sentimentalisme exacerbé, *Directory opus 5* attend de partir à la conquête de mon disque dur...

Installation

Bien qu'entièrement automatisée grâce à l'utilitaire "Installer" que tout le monde connaît maintenant, elle se déroule en trois temps. Dans la première phase, la version originale en anglais est copiée sur le disque dur et un inévitable assignement est ajouté au fichier de démarrage de l'Amiga. La seconde phase consiste à installer les fichiers de traduction et de configuration françaises. Ceci est réalisé par un programme spécialement écrit par Ffd pour l'occasion. Plus d'Installer, donc, mais comme cette étape ne requiert aucune interactivité de la part de l'utilisateur, on s'en passe. Enfin, la troisième et dernière phase fait un peu de ménage et s'assure que tout est en ordre pour que *DOpus* puisse s'exécuter correctement.

Notez que le programme fonctionne très bien si l'on s'arrête dès la première étape complétée, mais en anglais. L'utilisation en français nécessite obligatoirement le passage par les deux étapes suivantes. Ce choix fait par Ffd est assez difficile à comprendre : pourquoi diable trois étapes différentes, alors qu'une seule aurait suffit ? D'autant plus que cela n'est précisé nulle part dans le manuel et qu'il faut penser à vérifier le contenu de la seconde disquette pour s'apercevoir de la chose. Les utilisateurs les moins expérimentés risquent donc d'être un peu déconcertés en s'apercevant qu'un programme qu'ils croyaient (à juste titre) francisé, leur parle en fait dans la langue de Shakespeare...

Tout nouveau, tout beau

La présentation même de *Directory opus* a entièrement changé. Finies les deux fenêtres adjacentes, l'une représentant le répertoire source, l'autre, le répertoire destination. Dorénavant, *DOpus* ressemble étrangement au Workbench : les icônes des disques y sont affichées, et il suffit de double-cliquer dessus pour ouvrir la fenêtre correspondante. Il existe cependant une différence notable avec les fenêtres habituelles du Workbench, à savoir la présence d'une barre d'icônes, juste sous la barre de titre, qui propose autant de raccourcis vers les fonctions les plus souvent utilisées : copie de fichiers, déplacement, effacement, lecture des informations, visualisation d'images, écoute de sons... Dans le bas de la fenêtre, une zone de texte rappelle le chemin d'accès complet au répertoire affiché.

Les fenêtres de *DOpus 5* s'appellent des "listeurs", un néologisme que nous pardonnerons d'autant plus volontiers que ce terme résume tout à fait parfaitement leur utilité : lister le contenu des volumes et de leurs répertoires (si, si). Le format d'affichage par défaut est celui auquel *Directory opus* nous a toujours habitués : les noms des fichiers, éventuellement triés selon un ou plusieurs critères configurables, sont suivis de leur type, qu'il s'agisse d'une image ILBM, d'un son 8SVX, d'un document *FinalWriter*, d'une archive LHa, d'une bibliothèque système, d'un programme exécutable, ou de n'importe quel autre des 57 types de données reconnus par *DOpus*. Enfin, la date de dernière modification et les bits de protection du fichier en terminent la description.

Nouveauté intéressante, la possibilité de créer des "groupes de programmes", qui ne sont pas sans rappeler le "Gestionnaire de programmes" de *Windows 3.1*. En gros, il s'agit de classer par thèmes plusieurs applications, qui seront ainsi à portée d'un seul clic de la souris, ce qui évite d'avoir à parcourir plusieurs répertoires pour les atteindre. Un groupe baptisé "Favourites" (un oubli de traduction, sans doute) est automatiquement créé par *DOpus*, qui n'attend plus que quelques icônes pour devenir opérationnel.

Les fonctions les plus élémentaires comme la copie de fichiers, s'effectuent très naturellement par un simple glisser/lâcher des fichiers

d'une fenêtre à l'autre. Les autres opérations sont accessibles soit par l'intermédiaire d'un menu déroulant, soit par la "Barre de commandes", qui n'est autre qu'une fenêtre d'appoint parsemée de boutons de commandes divers et nombreux. Les habitués des précédentes versions de *DOpus* ne seront pas dépaysés.

Par souci de commodité, toutes les fenêtres ouvertes par *DOpus* sont iconifiables, c'est-à-dire qu'elles peuvent être réduites à l'état d'icônes alignées sur le bord gauche de l'écran de *DOpus*. Si besoin est, par exemple pour libérer provisoirement de la mémoire, *DOpus* lui-même peut être iconifié sur le Workbench.

Entièrement configurable

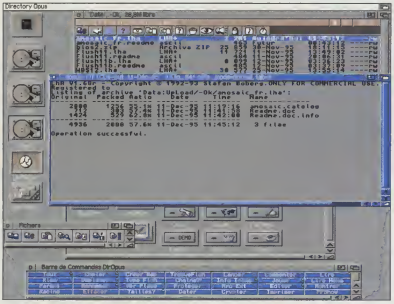
Cela a toujours été la philosophie de *Directory opus*, il n'y avait aucune raison que cela change dans la version 5 : le programme est entièrement paramétrable jusque dans ses moindres octets (ou peu s'en faut). A commencer par les barres de commandes, qui peuvent être aussi nombreuses que désiré et dont les boutons peuvent bien sûr déclencher une action interne à *DOpus*, mais aussi exécuter une commande AmigaDOS, un programme Workbench ou bien un script *ARexx*. Quand on sait que ces boutons peuvent être soit textuels, soit graphiques, on comprend qu'il est très facile de se créer des "docks" exactement à la façon de *ToolManager*.

Aloha Workbench

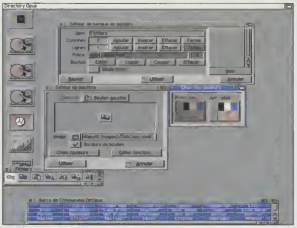
Mais le "plus" indéniable de *DOpus 5* est que, non content d'imiter le Workbench, il peut carrément le remplacer ! Une option de l'installation permet en effet de remplacer la commande LoadWB classique de la Startup-Sequence, par une nouvelle qui exécute *Directory opus*. Toutes les fonctions habituelles du Workbench sont présentes, jusqu'aux icônes, menus et fenêtres d'applications (heu... c'est un essai de traduction approximative pour "AppIcons", "AppMenus" et "AppWindows ") qui sont parfaitement émulées. Les Préférences sont bien entendu elles aussi prises en compte, notamment *WBPattern* (les afficionados de *MagicWB* et autres *MUI* apprécieront). Certains verront là un moyen très efficace de contourner les limitations les plus frustrantes du Workbench de l'Amiga, par exemple et pour ne citer que celle-là, le manque de multitâche (un comble !) lors de la copie de fichiers. Remarquez que nous n'avons rencontré strictement aucun problème de compatibilité dans ce mode, tous les programmes que nous avons lancés et qui dépendent plus ou moins de la présence du Workbench pour s'initialiser ayant correctement fonctionné. Un grand coup de chapeau à Jonathan Potter, c'est du grand art.

L'utiliitaire définitif ?

Franchement, il est très difficile de se retenir pour honorer *Directory opus* de ce titre. C'est un énorme progrès qui est fait là dans le domaine des gestionnaires de fichiers sur Amiga.

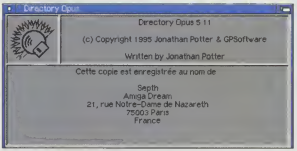


Un double-clic suffit pour visualiser un fichier.



Configurez, configurez.

Comme le dit si bien le slogan publicitaire, *"il y avait les gestionnaires de fichiers, dorénavant, il y a Directory Opus 5"*. Ce à quoi je ne peux m'empêcher d'ajouter un petit mot de



Et en plus, c'est animé...

Jonathan Potter lui-même, qui aura sans doute échappé à pas mal de monde. On le trouve dans la fenêtre du programme "Exchange" (le contrôleur des Commodités) : *"Emulate this one, Dirwork :-)"*.

Septh

Remerciements à Ffd.

Directory Opus 5

En hausse

▲ *Un programme hautement configurable*

▲ *Une interface utilisateur très agréable*

▲ *Des fonctions entièrement multitâches !*

▲ *Une occupation de mémoire relativement peu importante comparée à la puissance du logiciel*

▲ *Une aide en ligne disponible à tout instant*

En baisse

▼ *Franchement, je ne vois pas...*

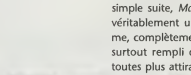
Note

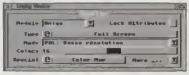
★★★★★

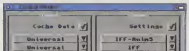
MainActor broadcast

Suite très attendue de MainActor, MainActor broadcast permet de créer ses propres animations de façon intuitive, mais aussi de les sauvegarder dans un format de type AVI ou Quicktime, jusqu'à présent domaine réservé aux Pcistes ou aux adulateurs du Mac. Comme il permet également de lire ce type de fichiers, on va enfin pouvoir s'adonner à la chasse aux animations AVI, MVE ou FLC qui sont légion sur les CD-Rom, toutes machines confondues. Oui, mais...

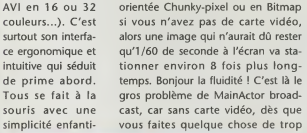
On l'attendait depuis longtemps, et il est enfin là, l'outil le plus avancé et le plus intuitif de création d'animations et de montage sur l'Amiga. Plus qu'une simple suite, *MainActor broadcast* est véritablement un nouveau programme, complètement revu et corrigé, et surtout rempli de nouvelles options toutes plus attirantes les unes que les autres. Non seulement il permet de lire la grande majorité des anims (même AVI, QT, FLI ou FLC), mais il reconnaît les grandes cartes graphiques du marché, vous pouvez ainsi tirer pleinement profit de leurs capacités (fini de lire des fichiers AVI en 16 ou 32 couleurs...). C'est surtout son interface ergonomique et intuitive qui séduit de prime abord. Tous se fait à la souris avec une simplicité enfantine : on lance le logiciel, on clique sur un "universal", on choisit le bon répertoire, l'animation ou l'image à charger, on recommence autant de fois qu'est nécessaire et on y est presque. Une fois le corps principal de votre animation chargé, vous pouvez inclure un ou plusieurs effets, et il suffit de sauvegarder dans le format de votre choix. Idéalement, les cartes graphiques étant orientées Chunky-pixel, il vaut mieux sauvegarder en convertissant en un format Chunky-pixel (celui de votre carte, de préférence). Mais si vous n'avez pas de cartes graphiques, sauvegardez par prudence en format IFF-anim 5/7/8 (bitmap), sinon vous aurez droit à de gros ralentissements liés à la conversion. En effet, si le format graphique de l'animation n'est pas le même que celui du périphérique vidéo (la carte graphique) ou, en clair, si vous n'êtes pas en Chunky-pixel avec une carte orientée Chunky-pixel ou en Bitmap si vous n'avez pas de carte vidéo, alors une image qui n'aurait dû rester qu'1/60 de seconde à l'écran va stationner environ 8 fois plus longtemps. Bonjour la fluidité ! C'est là le gros problème de MainActor broadcast, car sans carte vidéo, dès que vous faites quelque chose de trop lourd ou que vous récupérez une vidéo AVI, c'est très très lent.







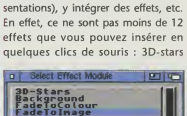
Décomposez votre animation.



Paramétrez vos transitions.

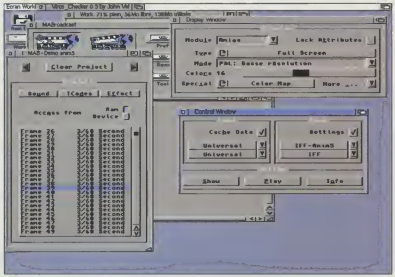
Des effets dans tous les sens

Le bon côté des choses, c'est qu'avec une bonne carte vidéo, vous aurez enfin droit aux fichiers AVI, MVE en 16 millions de couleurs et fluides. Mais ce n'est pas là le seul et unique intérêt de *MainActor broadcast*. Son véritable intérêt réside dans la facilité avec laquelle vous allez pouvoir créer des animations (ou même des présentations), y intégrer des effets, etc. En effet, ce ne sont pas moins de 12 effets que vous pouvez insérer en quelques clics de souris : 3D-stars



Un vaste panel d'effets...

(affiche votre animation sur un fond d'étoiles filantes), Background (mettez un autre projet derrière celui en cours), Fade to color (passez du projet actuel à une couleur), Fade to image (allez du projet en cours au projet suivant), Four in one (affiche jusqu'à quatre projets en même temps), Rotate (permet la rotation sur trois axes du projet), Scale (change la taille du projet), Scrollin (rentre le projet par un bord de l'écran), Scrollout (sort le projet par un bord de l'écran), Sequencer (permet de mettre ensemble jusqu'à 5 projets), Text (ajoute du texte et le déplace comme dans un générique) et enfin Wipe_squares (fait une transition d'un projet à un autre). Depuis l'écran Display, vous avez aussi quelques effets possibles, principalement lié au dithering. Mais ce n'est pas encore fini, car *MainActor broadcast* a encore plusieurs atouts dans sa manche, dont la reconnaissance de la plupart des fichiers Mods, S3M, mais aussi Wav, que vous pourrez utiliser dans vos créations. Par ailleurs, vous pourrez programmer des macros *ARexx*,



L'écran de contrôle, tel qu'il arrive.

car MAB reconnaît 18 commandes *ARexx* directement. En plus de tous ces petits avantages, lors de l'installation, vous aurez droit à deux logiciels supplémentaires : *RipAVIsound*, qui extrait les informations sonores d'un fichier AVI et peut le sauvegarder en IFF ou seulement le jouer, et *Playsound*, un fichier tout bête qui ne fait que jouer les fichiers sons, mais qui vous évite de devoir ouvrir *MAB* pour les tester. Pour faire bonne mesure, un exécutable baptisé *MainView broadcast* vous permet de visionner directement une animation (ou de les montrer à vos amis sans devenir un pirate), sachant que vous pouvez de toute façon créer une icône pour lancer directement vos animations. En bref, *MainActor broadcast* est bien pensé, bien réalisé et très ergonomique. Il a de quoi satisfaire la plupart de vos appétits de création sans que vous soyez obligés de devenir démomaker, même si parfois les options sont limitées, principalement lorsque vous utilisez un effet du type Background ou Four in one dans lesquels tous les projets doivent avoir la même taille d'affichage, ou Text (pas de sous-titrage possible), vous obligeant alors à bidouiller. Ainsi, pour sous-titrer, il vous faudra prendre image par image et ajouter votre texte vous-même. Pénible. Ce qui l'est encore plus, c'est qu'une carte graphique du type *Picasso, Merlin, CyberGFX* ou *Retina* est quasiment indispensable pour visionner de l'AVI (ou du QT ou du FLC...) de bonne qualité et fluide. Sans elles, vous serez limité en terme de fluidité et de couleurs affichables.

Geoffroy Marty

Remerciements à Cuda.

My name is Bond... James Bond.

MainActor broadcast 1.0

En hausse

- ▲ *Création et lecture de fichiers AVI, MVE, FLI, FLC...*
- ▲ *Ergonomie*
- ▲ *Macros ARexx*
- ▲ *Reconnaissance des cartes Picasso, Merlin, CyberGfx...*
- ▲ *AVI en 16 millions de couleurs*
- ▲ *12 effets, et possibilité de dithering*
- ▲ *Le prix (environ 450 francs)*

En baisse

- ▼ *Carte Graphique nécessaire pour une bonne fluidité*
- ▼ *Des effets, certes, mais beaucoup de limitations*

Note

★★★★★

Dream prof

- **Bitmap :** *le bitmap est la mémoire qui conserve l'information graphique d'une image. Il en existe deux types : orienté chunky-pixel ou bitmap. En format bitmap, l'information graphique est divisée en différents plans, placé l'un derrière l'autre (c'est la profondeur). Chaque bit d'information placé l'un derrière l'autre amène sa contribution en ce qui concerne la couleur du point (1 plan permet d'afficher 2 couleurs, 2 plans 4, 16 plans 65536...).*
- **Chunky-pixel :** *en format chunky-pixel, les bitmaps sont définis par des bytes, qui donnent précisément la couleur du point. C'est pratiquement l'opposé de l'orientation bitmap utilisée par l'Amiga.*
- **Projet :** *il s'agit en fait de la somme des images qui forment une animation. En bref, c'est l'animation avant que vous la visualisiez.*

S.L. DIFFUSION
Votre Spécialiste
AMIGA
Vente par correspondance
Tel : 88 67 20 94
de 9h à 12h et de 14h à 19h00

Blizzard 1230 IV	1 489,-
SCSI Kit 1230 IV	789,-
Copro 68882/50 PGA	789,-
Ram SIMM 4 MO	969,-
Ram SIMM 8 MO	1 953,-
Ram SIMM 16 MO	3 458,-
Blizzard 1260 ✆	4 989,-
1260 SCSI Kit ✆	859,-
Blizzard 2060 ✆	5 559,-
Cyberstorm 60/50	6 789,-
Cyberstorm SCSI KIT	1 569,-
Cybervision 2 Mo	2 789,-
Cybervision 4 Mo	3 479,-
Scandoubler 4000	1 190,-
Lecteur ZIP SCSI + 1 Disquette 100 Mo	1 599,-
Disquette 100 Mo ZIP	119,-
Lecteur SCSI EZ135	2 159,-
Cartouche EZ135	189,-
CD ROM NEC 2X Externe SCSI+ CD Aminet	1 289,-
CD ROM SANYO 4X Externe SCSI+ CD Aminet	1 559,-
Squirrel SCSI D.Dur de haute qualité livrés avec disquette d'installation.	559,-
Disque D. IDE 730 Mo	1 559,-
Disque D. SCSI 850 Mo	1 669,-
Disque D. SCSI 1.0Go	2 059,-
Disque D. SCSI 2.1Go	3 349,-
Terminateur SCSI	79,-
Lecteur Disquette Ed DD	439,-
CD Aminet 9	84,-
CD Aminet Set 2	239,-
CD Gold Fish 3	149,-
CD 500Mo de jeux	79,-
CD Alien Breed 3D	339,-
Virtual Karting AGA	189,-
AMIGA 1200 + Pack	3 190,-
AMIGA 1200 + DD170	3 990,-
Moniteur M1438S	2 290,-
Souris Haute résolution	229,-
Adaptateur VGA 1200	149,-

Commande par tél. au 88 67 20 94 , par fax au 88 33 16 53 ou courrier à
S.L. DIFFUSION
6 rue D'Obernai
67300 STRASBOURG-SCHILTIGHEIM
Notre service technique se tient à votre disposition pour tout renseignement complémentaire. Participation aux frais de port : 20 F pour 1 CD ou souris, 5 F par CD supplémentaire, 60F autres produits, 90 F pour les Amiga ou moniteurs. Encaissement du règlement au moment de l'expédition.
LIVRAISON EN 24/48H par Transporteur
Pour toutes Commandes par téléphone ou fax réglée par C.B.*
(*Forfait Transport 60 F ttc)

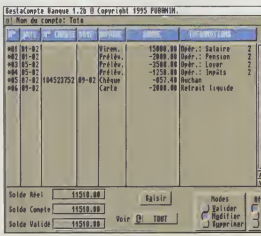
GestaCompte banque

Gérer son compte bancaire sur ordinateur fera peut-être sourire les plus rigoureux de nos lecteurs... Il n'empêche, tout le monde n'est pas un Oncle Picsou en puissance, et un petit coup de main de temps en temps ne peut pas faire de mal.

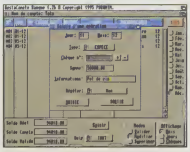
L'Association française du libre essai, Afle pour les intimes, propose depuis peu la suite de *GestaCompte*, une série logicielle composée pour l'instant de *GestaCompte* banque pour les particuliers et de *GestaCompte* caisse pour les PME (test dans le prochain Dream). D'autres titres sont prévus, nous vous en parlerons en temps et en heure.

Présentation

GestaCompte banque est donc destiné aux particuliers désireux de mieux gérer leur compte bancaire. L'avantage principal de ce type d'outil est de permettre de voir d'un seul coup d'oeil le total des entrées et des dépenses d'argent mois par mois, de manière sans doute plus claire qu'avec les relevés bancaires habituels, et surtout, à n'importe quel instant. Plus besoin de sortir des piles de dossiers pour savoir précisément où



L'interface est simple, mais il n'y a pas besoin de plus.



Saisie d'une nouvelle opération sur le compte.

l'on en est, il suffit d'allumer l'Amiga... *GestaCompte* banque sait gérer plusieurs comptes, mais ne travaille que sur un seul à la fois. En d'autres termes, vous pouvez créer un fichier pour votre compte, un autre pour celui de votre femme, encore un autre pour celui de vos enfants et même un dernier pour celui du chien si cela vous amuse, mais vous ne pourrez en éditer que chacun à la fois. Le programme peut traiter jusqu'à 80 opérations par mois, dont une dizaine de transactions automatiques (salaire, loyer, remboursement d'un prêt, etc.).

Utilisation

La première chose à faire est de créer, sous Workbench, le fichier correspondant à votre compte. Pour ce faire, dupliquez l'icône générique baptisée "Nom du compte" puis renommez la copie de manière adéquate (votre propre nom fera l'affaire). Il ne vous reste plus qu'à double-cliquer sur cette icône pour exécuter le programme, qui créera automatiquement tous les fichiers nécessaires (plus précisément, un fichier par année).

Il ne vous reste plus ensuite qu'à entrer une à une toutes les opérations intervenant sur le compte concerné. La plus grande partie de la fenêtre de *GestaCompte* est consacrée à la liste des opérations pour le mois en cours. En bas à gauche, le "solde réel" du compte, son "solde théorique" et son "solde validé" sont affichés. Normalement, arrivé en fin de mois, ces trois valeurs doivent être identiques : le solde réel représente la somme d'argent effectivement disponible sur le compte, sans se soucier d'éventuels délais de paiement ; le solde théorique prend justement en considération le fait que les chèques ne sont pas payés immédiatement, ou que les opérations CB ne le sont habituellement qu'en fin de mois ; enfin, le solde validé totalise les opérations que vous avez validées. Il est en effet nécessaire, chaque fois que vous recevez votre relevé bancaire, d'indiquer à *GestaCompte* que les opérations que vous avez entrées ont été effectivement réalisées. Finalement, il est possible d'obtenir un état imprimé du compte, organisé selon plusieurs critères (par mois, par nature ou par date des opérations...).

Simple

GestaCompte est un produit simple mais relativement complet. On regrettera seulement qu'il n'existe pas de liens automatiques entre différents comptes (par exemple, un virement de votre compte à celui de votre femme), mais il rendra de fiers services à ceux pour qui un sou n'est pas toujours un sou.

Septh

Remerciements à Afle.

GestaCompte

En hausse

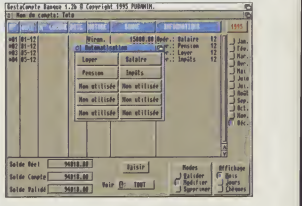
▲ *La simplicité d'emploi*

En baisse

▼ *L'absence de liens entre plusieurs comptes*

Note

★★★★★



Certaines opérations peuvent être automatisées.

Support Tél: (16) 42.09.05.15 **France-Festival-Distribution** Minitel: 3615 FFD
Tous les jours de 8H30 à 20H30. FAX: (16) 42.76.18.70.

Votre plus vaste choix d'exclusivités toutes en français pour que vous puissiez encore mieux vivre votre passion Amiga!!!

Notre nouveau support téléphonique est désormais GRATUIT POUR TOUS: Laissez simplement vos coordonnées avec brièvement le motif de votre appel sur notre centrale d'accueil au **(16) 42.09.05.15** et nous nous chargeons de vous affecter l'un de nos techniciens qui correspond le mieux à votre demande et qui vous rappelle dans la journée à nos frais! C'est ainsi pour vous totalement **terminé des pertes de temps** avec les lignes constament occupées et saturées, terminé les frais téléphoniques abusifs. F.F.D se charge désormais de tout pour que vous viviez plus sereinement votre passion Amiga!!!

C R É E R

Nous vous proposons ici nos meilleurs outils destinés à vous faciliter votre travail de création dans de très nombreux domaines y compris là où vous ne pensiez pas y trouver l'Amiga!

◆ **HiSoft Basic 2.5 VF:** Le plus complet et puissant des compilateurs Basic Amiga en français pour absolument tout Amiga: 1190 FF.

◆ **OctaMED Pro 6.0 VF:** "Un degré de productivité rarement atteint par un soft de musique sur Amiga" (test Dream). Prix 690 FF seul ou bien ensemble avec Aura VF: 1590 FF.

◆ **Kit C VF:** Tout le nécessaire pour débuter efficacement en C sur 10 disks tous en français et contenant nos VF intégrales du C-Manuel, des compilateurs et de tous les exemples. 500 FF.

◆ **GoldEd 3.3 VF:** L'éditeur de texte mondialement reconnu pour sa flexibilité à toute épreuve qui vous assistera dans tous les domaines de votre créativité: Programmation, PAO, Impressions de lettres, rapports, thèses. etc.. 300 FF.

◆ **Kit PasTEX VF**: Le traitement de texte scientifique au complet et prèt à l'emploi sur 10 disquettes toutes en VF. Idéal aussi bien pour les tableaux, formules que pour l'impression de simples lettres ou de mémoires complets! Grâce à la vectorisation l'impression est absolument parfaite quelque soit l'imprimante utilisée!...500 FF.

◆ **Kit P.C.Q VF:** Le compilateur Pascal tout en français et pour tout Amiga. Prix:..250 FF.

◆ **M.U.I VF:** Le générateur d'interface graphique le plus complet et puissant sur Amiga. Sur 5 disquettes toutes en VF...400 FF.

◆ **TextPlus Pro 5.2 VF**: Le traitement de texte ultra performant: formatage, publipostages, compatible Tex. Pour WB2.0-3.0-3.1....250 FF.

◆ **Text-Image AGA VF:** Dessiner et afficher en 16 Millions de couleurs sans l'inconvenient de lourdeur du 24 bits!? C'est désormais possible grâce à cet astucieux ensemble de logiciels. 250 FF.

◆ **T.U.F 3.2 VF:** Le Traceur Universel de Fonctions. 1-2-3D, coniques, quadriques, calculs de suites, intégrales, dérivés et transformés de Fourier! Totalement multifenêtres et multitâches, c'est vraiment le plus complet et puissaint traceur que vous pouvez trouver sur Amiga. 180 FF.

MAÎTRISER

Des utilitaires ultra-puissants pour vous simplifier l'usage de l'Amiga et vous permettre une maîtrise plus rapide et plus efficace de tout l'ensemble de votre système!

◆ **Directory-Opus 5.2 VF:** Bien au delà du simple gestionnaire de fichiers, il sait remplacer complètement votre WB par un WB intelligent qui vous aide! Inouï et superbe! 690 FF.

◆ **DirWork 2.1 VF:** "Le plus puissant pour faciliter vraiment votre utilisation de l'Amiga" (test DReam). C'est le seul gestionnaire de fichiers que vous pouvez programmer exactement selon vos goûts et vos besoins. Prix: 690 FF.

◆ **Tech#1&Tech#2 VF:** Cours techniques sur la programmation des divers éléments des nouvelles bibliothèques (2.0/3.0) de l'Amiga. Extrèmement pédagogique avec exemples et tout intégralement en VF. Sur 2 disks: 180 FF.

◆ **Ortho 3.2 VF:** Le Top de la correction orthographique Française avec 300 000 mots et conjugaisons des verbes. Tout Amiga: 180 FF.

◆ **C-Tutor VF:** Pour tout savoir sur la norme C-ANSI. Un ouvrage complet entièrement en français sur 300 pages avec aussi sa disquette d'exemples en VF: Tout Amiga: 300 FF TTC.

◆ **Cours Arexx#1&#2 VF:** Cours complets et intégralement en français sur le langage Arexx avec exemples associés et nombreuses extensions pour aller encore plus loin avec Arexx. 180 FF.

◆ **Tutoriel OctaMED VF:** Pour une maîtrise parfaite de la composition Musicale sur Amiga. Il vous prend en main étape par étape jusqu'à la composition de votre première musique!!! Le tout entièrement en français sur 3 disques+important manuel imprimé: 450 FF.

◆ **Diavolo 3.2 VF:** Le plus fiable et rapide des logiciels de sauvegarde sur Amiga. Fourni avec ses traductions complètes et exclusives à F.F.D dont notre énorme VF de l'ensemble de compactage X.P.K. Prix: 450 FF.

◆ **Carte AURA VF:** Maîtrisez la musique numérique de qualité CD HiFi grâce à la meilleure carte Audio 16 bits PCMCIA pour tout Amiga 1200 ou 600. AURA VF: 1240 FF. Ou ensemble avec OctaMED Pro 6 VF: 1590 FF.

DÉCOUVRIR

Des logiciels complets qui vous apporteront l'accès à de nouveaux mondes si directement et si simplement avec votre Amiga que vous ne pourrez même plus vous en passer!!!

◆ **PCTask3.12 VF:** Le plus rapide et fiable des émulateurs PC pour tout Amiga. A vous tous les logiciels sous MSDos et Windows sans aucune extension ni modification matérielle de votre Amiga. Pour tout Amiga. Prix:...990 FF.

◆ **Art&Frontières VF:** Explorez simplement avec votre souris des dizaines d'ensembles fractals exclusifs dont parmis les plus beaux et fantastiques que la science ait pu trouver à ce jour tels les Mandel Feuillus ou Orchidés. Bien plus riche qu'un simple jeu, Art&Frontières, accessible à partir de 8 ans, vous garantit des centaines d'heures de découvertes fascinantes et splendides. Pour Amiga 1200 ou 4000...350 FF.

◆ **Vidéo MandelBrot&Julia:** 2 H d'animations sur toutes ces fractales. Géant et unique:...250 FF.

◆ **BigPlanet AGA VF:** Mappez vos images sur de très belles sphères et donnez leur ainsi le goût des croissants de lunes!!! Prévisualisation des effets spéciaux avec réglage en temps réel des rayons et des angles de rotation de la source lumineuse ou des images mappées jusqu'aux très hautes résolutions et 16 Millions de couleurs!!! Pour tout Amiga 1200 ou 4000 au prix de...180FF.

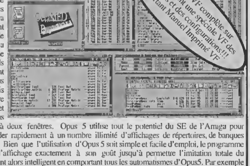
◆ **PovRay 2.2 VF:** Découvrez le monde du Ray-Tracing et des images de synthèse. C'est désormais très facile avec notre énorme VF de PovRay entièrement prête à l'emploi..300 FF.

◆ **AFont 4.12 VF:** Idéal pour éditer toutes vos fontes Amiga et même PC et réaliser dessus tous les effets spéciaux dont vous réviez comme la rotation d'un caractère, la mise en italique variable, l'accentuation, l'importation d'images externes etc. AFont est l'éditeur de fonte universel pour tous. 180 FF.

◆ **ABC de l'Amiga:** Découvrez tous les termes informatiques dont vous pourriez avoir besoin lors de votre utilisation de l'Amiga. Cet ABC réalisé par nos traducteurs se veut être un véritable dictionnaire Multi-Média Anglais-Français avec illustrations et explications alphabétiques.180 FF.

DIRECTORY-OPUS 5.2 VF

Multifenêtre, Multitâche, remplace totalement le WB par un WB intelligent qui vous aide! C'est du jamais vu non seulement sur Amiga mais sur toutes machines!!!



Directory-Opus5 utilise la puissance de l'Amiga d'une façon rarement atteinte auparavant, vous donnant ainsi le plus intelligent utilitaire de gestion de disques sur Amiga jamais vu. Il est en effet le résultat d'une réflexion sur la nature même des utilitaires de gestion de répertuires des auteurs qui ont développé pour l'Amiga pendant de nombreuses années. En faisant appel à une méthodologie stricte de conception orientée objet pour exploiter la puissance souvent cachée du multitâche du Système d'Exploitation de l'Amiga, ils ont pu créer un programme entièrement nouveau qui n'est pas seulement plus compact rapide et efficace qu'Opus 4 mais qui est aussi plus élégant dans sa manière de délivrer sa nouvelle puissance et flexibilité. Vous, utilisateur Amiga, vous n'êtes plus limité à un simple affichage à deux fenêtres. Opus 5 utilise tout le potentiel du SE de l'Amiga pour permettre à l'utilisateur de pouvoir accéder rapidement à un nombre illimité d'affichages de répertoires, de banques de boutons et de banques d'icônes/images. Bien que l'utilisation d'Opus 5 soit simple et facile d'emploi, le programme donne aussi la possibilité de configurer l'affichage exactement à son goût jusqu'à permettre l'imitation totale du WorkBench. Un "WorkBench+" qui devient alors intelligent en comportant tous les automatismes d'Opus5. Par exemple la technique du "Drag&Drop" (glisser/poser): vous déplacez une archive dans un répertoire ou un tiroir et elle se décompacte automatiquement. Directory-Opus5 analysant en temps réel quel est le type de fichier afin de lui associer l'action appropriée. Idem pour les images, les sons, les fichiers à imprimer. De plus tout cela se fait en accord complet avec les recommandations du Guide du Style Amiga. En fait Opus 5 est une suite de programmes qui s'entrelacent de plusieurs manières et qui tournent de façon interne en multitâche, une suite de programmes dont on appelle l'exécution quand cela est nécessaire. Ces programmes contrôlent de façon invisible le traitement de chaque objet du système qu'il s'agisse de l'affichage à l'écran d'une liste de répertoires ou d'une action spécifique comme celle consistant à copier des fichiers, décompacter une archive, visualiser une images, écouter un module de musique. DirOpus 5 alie ainsi tous les avantages d'un gestionnaire de fichier hyper évolué avec ceux d'une interface graphique pratique comme le WorkBench pour donner un super Workbench intelligent qui vous délivre des tâches les plus complexes et permet tout spécialement aux débutants de pouvoir mieux comprendre, apprécier et utiliser tout leur système Amiga et à tous de gagner beaucoup de temps par son intelligence et ses automatismes sans égal jusqu'ici. VF complète au prix de 690 FF TTC (+ Gestion).

OCTAMED PRO 6.0 VF

Le plus célèbre et puissant séquenceur de Musique sur Amiga. Vous pouvez tout lui demander y compris de débuter en Musique grâce à notre tutoriel complet!

Cette nouvelle version marque une évolution majeure du plus populaire et vendu au monde des logiciels de musique sur Amiga. Alors que tous ses concurents en sont encore restés à l'unique fenêtre d'édition, OctaMed Pro 6.0 innove et vous offre désormais la possibilité de travailler sur des fenêtres à la taille et l'emplacement de votre choix. Son support complet de tous les modes écrans des Amiga (WB 2.0/3.0/3.1) vous permet de sélectionner le mode d'écran et les polices de votre choix et de ne plus manquer de place. Un système spécial permet même l'utilisation des polices proportionnelles apportant un look des plus professionnel à l'interface! A vous la musique en toute liberté et sécurité. A vous les possibilités d'achiffer la fenêtre des instruments aux cotés de la fenêtre d'édition ou de la liste des sections. Absolument tout devient modulable dans OctaMED Pro 6.0. Coté technique il n'est pas en reste non plus avec un éditeur d'échantillons beaucoup plus rapide et puissant que celui des versions 5! Un support complet aux ompressions et décompressions XPK! Une bien meilleure gestion 16 bis de la carte Aura ainsi que la gestion des autres cartes 16 bits tel que la Toccata. Les fichiers musicaux de ces cartes sont désormais également parfaitement reconnus comme le format AIFF (16 bits de AURA) ou encore les formats MAUD ou PC RIFF WAVE (fichiers PC aux suffixes .wav). Ses routines de mixages et d'utilisation des 8 voies simultanément ont été améliorées et permettent désormais une qualité d'effets spéciaux et d'écoute incroyable y compris jusqu'en 6 ou 8 voies simultanément! OctaMED Pro VF6.0 est une exclusivité de France-Festival-Distribution. Traduction française complète des logiciels, utilitaires et manuels. Prix public: 690 FF TTC seul ou bien 1590 FF TTC combiné avec la carte Aura VF. Cet ensemble OctaMED Pro 6.0 VF + AURA VF vous permet de disposer du plus rapide et performant ensemble Audio 16 bits sur Amiga!!!

GESTION Obligatoire: 40 FF	Option Recommandé: + 30 FF Option EuroChèque: +50 FF	Option Prioritaire d'Urgence: +100 FF

France-Festival-Distribution: *3 Rue A. France 13220 Châteauneuf-les-Martigues*
Tél de 8H30 à 20H30: 42.09.05.15 FAX 24H/24: 42.76.18.70 Minitel: 3615 FFD

Randyrom

Le kit Randyrom de Cuda est composé d'un adaptateur Multi-IDE, d'un lecteur de CD-Rom double ou quadruple vitesse et des pilotes nécessaires au bon fonctionnement du tout. Disponible pour tous les modèles d'Amiga, c'est la version pour A600 et A1200 que nous vous présentons ici.

La partie la plus délicate de l'installation concerne l'adaptateur Multi-IDE. Il s'agit d'une petite carte qui permet de connecter jusqu'à quatre périphériques IDE sur le contrôleur interne de l'ordinateur (A600 ou A1200, donc). Une prise multiple, en quelque sorte. L'installation nécessite donc l'ouverture du capot de l'Amiga, opération qui invalide la garantie de l'appareil si elle n'est pas effectuée par un centre technique agréé. Si un disque dur interne est déjà présent, il faut le débrancher, le remplacer par l'adaptateur Multi-IDE, et finalement le connecter à celui-ci, à l'emplacement prévu à cet effet. Par la suite, trois disques IDE supplémentaires - dont le CD-Rom qui nous intéresse ici - peuvent être utilisés.

Quelques remarques concernant cet adaptateur Multi-IDE. Tout d'abord, la sécurité : prévu pour rester à l'intérieur de l'Amiga, il repose obligatoirement sur le bouclier métallique de la carte-mère. Or, l'isolation électrique n'est assurée que par un morceau de scotch marron peu engageant, collé sous l'adaptateur. Les moins téméraires, comme moi, tenteront donc de la renforcer à l'aide d'une pièce isolante supplémentaire. Ensuite, l'esthétique : les câbles nappes des disques externes dépassent du capot de l'ordinateur, ce qui n'est pas forcément joli à voir. Enfin, la pratique : du fait de sa position (en haut et à gauche de la carte-mère) et de la longueur des nappes (80 cm), on ne peut placer les disques externes ailleurs que sur la gauche de l'Amiga, ce qui risque d'être gênant pour ceux dont le port PCMCIA est occupé en permanence (*Squirrel, Overdrive,* extension de mémoire, etc.). Bref, cet adaptateur Multi-IDE, pour tout efficace qu'il soit, relève plus de la bidouille d'un électronicien de génie que du produit sérieusement pensé par un designer dont c'est le métier. Par contre, un excellent point à noter est l'utilisation de connecteurs à 40 broches, donc prévus pour des périphériques 3,5 pouces, les plus répandus et par là-même, les moins chers du marché.

Pour rugir de plaisir

Quant au lecteur de CD-Rom, il est fabriqué par la Lion optics corporation et existe en deux modèles, double ou quadruple vitesse. C'est un lecteur Atapi parfaitement classique, de dimensions très raisonnables (24 x 15 x 4,5 cm), mais hélas dépourvu de sorties DIN audio qui auraient permis de le connecter à l'amplificateur d'une chaîne Hi-Fi ou à un digitaliseur audio. Il est normalement livré avec le système de fichiers CacheCDFS 2, dont nous ne pourrons hélas pas vous dire grand chose, la disquette mise à notre disposition par Cuda s'étant révélée parfaitement illisible. Dans la ferveur du bouclage de Dream, nous nous sommes donc rabattus sur le pilote "atapi.device" et sur le système de fichiers "AmiCDROM", tous deux disponibles dans le domaine public, sur Aminet. Le tout a parfaitement fonctionné, mais nous n'avons bien sûr pas pu bénéficier de l'émulation CD-32 promise par CacheCDFS.

Les points sur les i

Mettons les choses au clair : le *Randyrom* est un kit CD-Rom complet dont la pièce maîtresse est l'adaptateur Multi-IDE, qui permet d'utiliser n'importe quel CD-Rom ou disque dur IDE du marché. Malheureusement, son côté bidouille à trois francs risque d'effrayer les moins connaisseurs, qui préfèreront sans doute confier son installation à un technicien confirmé, d'autant plus que la documentation fournie - 8 pages en allemand accompagnées d'une traduction française autant approximative que photocopiée - n'est pas faite pour rassurer. Les "plus" made in Cuda (le lecteur "Double speed friendly" de Lion optics corporation et un CD de 500 jeux du domaine public) font quand même du *Randyrom* un produit attractif, au rapport qualité/prix très correct.

Septh

Remerciements à Cuda.

Randyrom

En hausse

▲ ***La possibilité d'utiliser jusqu'à 4 disques IDE sur le contrôleur interne de l'Amiga***

▲ ***Un prix d'ensemble très correct***

En baisse

▼ ***Une installation vraiment difficile pour les non-techniciens***

▼ ***Une documentation largement insuffisante***

Note

★★★★★

SUPERBE!

VOUS POSSÉDEZ LA PLUS BELLE DES MACHINES, VOICI LE RESTE.

Un ordinateur n'est rien sans des logiciels de qualité et entièrement en français. Depuis toujours les Éditions A.D.F.I. ont su créer ou adopter les plus belles réalisations logicielles AMIGA®. Demandez nos fiches techniques, contre 4 timbres à 2,80 F et le cadeau auquel vous avez droit avec votre première commande.

Voici de quoi nourrir efficacement votre AMIGA®

OctaMed	690
AZUR ou GED	300
OPUS ou DirWork	690

Entièrement en français

JOYEUX NOËL ET BONNE ANNÉE 1996.

Éditions A.D.F.I.

La force créatrice en action.

Résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet
F-63000 Clermont-Ferrand. Téléphone 73 93 77 31.

Janvier 1996

Frais de gestion livraison en 48 heures — **Contre-remboursement**
Logiciel 40, matériel 70, étranger +15, recommandation +30 F. Après accord téléphonique 110 F.
Délai maximum garanti dans la limite des stocks disponibles : téléphonez-nous.

A.B.E. 3.60.B
Création A.D.F.I. 720 F

Le plus puissant éditeur et réparateur des disques et de leurs protections.
Supprimez les erreurs de lecture et écriture de vos supports de données. Enlevez ou mettez rapidement vos protections. Etc.

PageStream3
Exclusif A.D.F.I. 2490 F

La référence en publication assistée par ordinateur. Version enregistrée chez l'auteur (!) et complètement en français.
Filtres et Mise à jour nous consulter.

Décollages
Création A.D.F.I. 350 F

L'éducatif des 3 ans ¼ à 11 ans.
+ la surprise du Père Noël!
L'éducatif que votre enfant attendait...
Thème supplémentaire "Espace" 120 F.
Thème supplémentaire "Lettres" 120 F.

HiSoft Devpac 3.50
Exclusif A.D.F.I. 990 F

Le langage de référence livré avec un cours complet + aides + macros + dicos.
Mise à jour 1.0 à 3.14 nous consulter.
Nouvelle version en 6 disquettes.

Encyclopédie ADFI
Création A.D.F.I. 320 F

Toute la connaissance de l'AMIGA® enfin disponible
Tome 1 : Exec.

Modem USR
Vers les autoroutes de l'information avec une grande aisance.

Sportster 14400	1290 F.	**Courier 28800**	3190 F.
Sportster 28800	1850 F.	+ 12 Mo de logiciels dédiés	

Annabella GFA
Jennifer Amos
Création A.D.F.I. 400 F
250 F

typeSmith
Exclusif A.D.F.I. 1290 F

La référence des créateurs de fontes.
typeSmith à titré toutes nos démonstrations du salon. Version enregistrée (!) chez l'auteur & complètement en français.

Workbench & Système, le cours.
Création A.D.F.I. 200 F

QUARTZ informatique

2bis Avenue de Brogny
74000 ANNECY
Tél/Fax/Rép : 50.52.83.31
(Reconnaissance automatique)
Magasin ouvert du Lundi au Samedi
de 09h30 à 12h30 et de 14h00 à 19h00

L'Amiga en Rhône-Alpes

Tous le monde en parle, nous l'avons :

VIRTUAL KARTING : 175 Frs

LE tableur AMIGA, en version française officielle à un prix étudié pour vous :

TURBOCALC 3.5 : 490 Frs

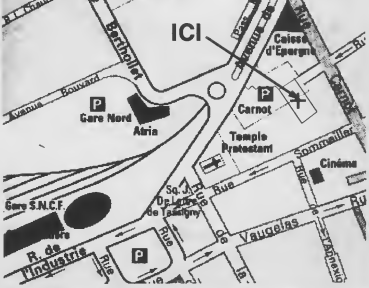
Les nouveaux AMIGA avec et sans disques durs, ainsi que les nouveaux moniteurs AMIGA supportant TOUTES les résolutions de celui-ci (Même le double-PAL) sont en stock chez QUARTZ informatique depuis le 14/11/95.

Les lecteurs de disquettes ZIP 100 Mo SCSI sont en stock depuis le 28/11/95 (1 Mo/sec)

Tous ces produits sont en démonstration permanente au magasin...

Recevez GRATUITEMENT notre catalogue de +700 articles pour AMIGA sur simple appel !

ANNECY (74)



SARL TCP Réseaux Multimédia au capital de 300.000 Frs - RC en cours

ABONNEMENT 279 F

11 numéros + 11 disquettes	3 numéros gratuits, soit une économie de 105 francs	Dream dans votre boîte aux lettres, avant sa sortie en kiosque	Vos petites annonces gratuites et prioritaires

DREAM
TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

25

COUPON-RÉPONSE

Oui, je souhaite m'abonner à Dream.

nom : ..... prénom : ..... adresse : .....

..... code postal : ..... ville : .....

Je joins mon règlement de 279 francs à l'ordre de Posse Press par :

❑ Chèque bancaire, ❑ Chèque postal, ❑ Mandat.

Offre à renvoyer avant le 31 janvier 1996 à Posse Press/AbDr, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris

Date : .....

Signature :

** Tarif pour la France métropolitaine uniquement. DOM/TOM et étranger ajouter 100 francs au prix de l'abonnement, paiement par mandat uniquement.*

Alien Breed 3D

219 francs
+ 30 francs de port

Les dernières années, la Saga Alien Breed est devenue légendaire auprès des joueurs. Aujourd'hui, Alien Breed revient, en 3D ! Parcourez les couloirs d'une station futuriste à la recherche de nouvelles armes pour éliminer les aliens.

- Visualisation en 3D subjective temps réel : +4096 couleurs, ombrage de gouraud, mapping...
- Installable sur disque dur
- Détecte les cartes 030/040 et la Fast RAM pour une animation plus "souple"
- Effets sonores époustouflants sur 8 canaux
- 16 niveaux de jeux
- Possibilité de jeu en mode link

Dream top 91%

B O N D E C O M M A N D E

À renvoyer à Posse Press AMIU, 20, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris.

Je soussigné(e)
Nom : ..... Prénom : ..... Adresse : .....
..... Code postal : ..... Ville : .....
souhaite recevoir Alien Breed 3D pour Amiga 1200/4000. Ci-joint un chèque de 249 francs (dont 30 francs de frais de port) à l'ordre de Posse Press.
Date et signature :

Offre valable dans la limite des stocks disponibles. Photos non contractuelles. Ce bon peut être photocopié.

Roulez des mécaniques !

Ce mois-ci nous allons laisser de côté le monde des toons et aborder un autre style d'animation 2D. Je vous propose en fait un exercice pratique démontrant le fonctionnement du système mécanique permettant l'évacuation et le remplissage de l'eau dans nos toilettes. Ce mécanisme met en scène différentes pièces mécaniques qui semblent réellement faciles et intéressantes à animer.

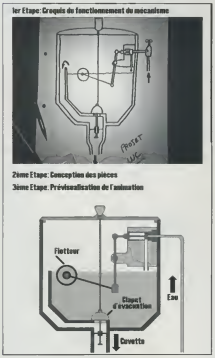


Figure 1.

1 • Définir le fonctionnement...

Il est primordial avant de se lancer dans une telle animation de réaliser un croquis sur papier démontrant le fonctionnement de votre mécanisme *(figure 1)*. En analysant cette "chasse d'eau à clapet" l'on peut constater que l'animation principale se situe au niveau du système Flotteur - Bielle - Piston. Ce système mécanique pourtant simple à comprendre reste néanmoins délicat à réaliser. La précision est de rigueur. Je vous rassure, nous n'irons pas lorgner dans les cosinus et autres tangentes sous leur forme mathématique mais nous serons néanmoins obligés de les dessiner pour y retrouver nos repères.

A l'école, on nous assommait de cours théoriques et de formules qui devenaient, à la longue, assez rébarbatives. Vous remarquerez qu'en animant ces divers mécanismes on éprouve réellement le désir de comprendre comment ça marche.

2 • Réaliser les différentes pièces...

Nous allons essayer de travailler en haute définition (640x512/16 couleurs) mais vous vous devez de choisir 320x256 si vous possédez une petite configuration. Définissons un dégradé du noir au blanc et une couleur rouge en deuxième position qui nous servira pour dessiner les axes de rotations, de translations et de symétries *(figure 2)*. Vous trouverez les pièces de ce mécanisme ainsi que l'animation sur la disquette bis, alors commandez-la sans plus attendre.

3 • Animation du système Flotteur+Bielle *(figure 3)*

a) Chargez l'image où figurent toutes vos pièces sur votre page de brouillon et prenez en brosse la pièce représentée figure 3.

b) Positionnez-la sur votre page de travail et verrouillez cette image en fond d'écran.

c) Dessinez en rouge les différents repères qui vous permettront d'animer facilement notre deuxième bielle par rapport au piston.

d) Saisissez les repères en brosse et effacez votre page de travail.

e) Positionnez les repères au milieu de l'écran et définissez 40 cellos d'animations.

f) Ressaisissez en brosse la pièce Flotteur +

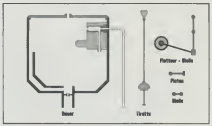


Figure 2.

Bielle et au premier cello, ajustez-la par rapport aux repères. Appelez ensuite le requester de déplacement afin d'indiquer les valeurs suivantes :

- nbre de cadres = 10
- angle z = 40°

puis tracez...

Rappelez ce même requester et indiquez ces nouvelles valeurs.

- nbre de cellos = 22
- angle z = - 40°

Définissez éventuellement un ralenti progressif afin de sentir la pression qu'exerce le flotteur sur le piston pour fermer l'arrivée de l'eau, puis traçons...

4 • Positionnement de la Bielle attachée au système Flotteur + Bielle *(figure 4)*

Apprenez à vous servir de la perspective : Comme vous pouvez le remarquer l'exercice consiste à attacher la Bielle qui conduit la translation du piston avec le système Flotteur + Bielle. Vu que nous avons défini les axes de translations et de rotations de chaque élément tout devient plus

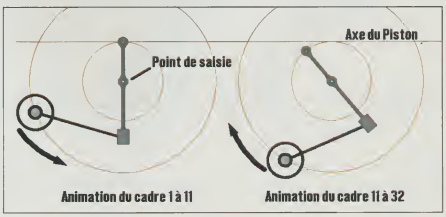


Figure 3.

simple à réaliser. Apprenez à vous servir de la perspective. Prenez la bielle en brosse sur votre page de brouillon et placez son point de saisie au centre de l'axe où doit s'effectuer la rotation (c'est-à-dire au centre de la tête de la bielle attachée au flotteur). Répétez cette opération pour chaque cadre de l'animation.

Appelez le requester de perspective en appuyant sur "ENTER" et grâce aux touches du pavé numérique, amenez la rotation de la brosse sur Z jusqu'à ce que l'axe de sa deuxième tête coupe l'axe de translation du piston *(figures 2.1, 2.2, 2.3)*.

5 • Positionnement de la Bielle attachée au piston...

Saisissez le piston en brosse et placez-le manuellement sur chaque cadre en vous servant de son axe de transiation comme repère. Faites donc concorder sa tête avec la tête de la Bielle que nous avons précédemment animée.

6 • Effacement des repères

Appelez le requester de pochoir. Protégez toutes les couleurs sauf le rouge afin d'effacer les repères sur toute l'animation.

7 • Positionnement du décor...

Prenez le décor et placez-le correctement sur notre animation en ajustant correctement le cylindre en fonction de la fin de course du piston.

8 • Animation de la tirette, de l'écoulement de l'eau et des bulles *(figure 5)*

Chargez l'Animation de la chasse d'eau. Vous serez à même de comprendre le positionnement de la tirette en fonction de l'état du flotteur. Le remplissage de l'eau se fait image par image en utilisant le requester des masques (pochoirs) afin de protéger les couleurs du décor. Pour les bulles créez un petit cercle, prenez-le en brosse et utilisez l'outil aérographe.

Olivier Duval

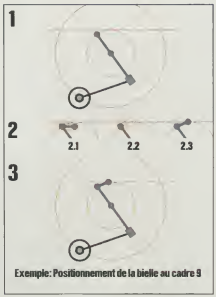


Figure 4.

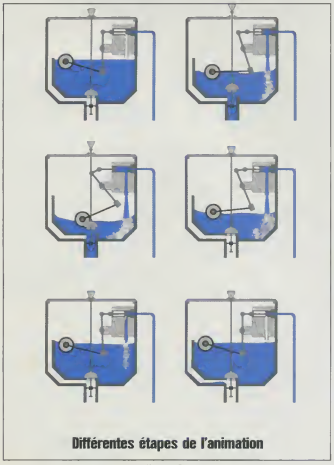


Figure 5.

Deviens un professionnel de l'infographie !

Ouvre-toi les portes des métiers du monde virtuel de demain !

(Télé, cinéma, architecture, enseignement, imagerie médicale...)

2D, 3D, Image de synthèse, animation...

Chez toi !

sur ton ordinateur !

une formation professionnelle par correspondance avec l'aide de professeurs et correcteurs

inscriptions toute l'année !

certificat de fin d'études !

Demande une documentation gratuite auprès de

L'Ecole Française "Image et Son"
BP 274
16007 ANGOULEME Cedex

Tél. : 07.67.12.19

Mr ❑ Mme ❑ Mlle ❑
Nom : ..... Prénom : .....
Date Anniversaire : ..... Tél. : .....
Adresse.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Je possède un ordinateur : oui ❑ non ❑
Marque : ..... type : ..... Ram : ..... Processeur : .....

Comment réaliser un document AmigaGuide ?

AmigaGuide, c'est ce format en .guide de document hypertexte. On en trouve plein dans le DP, (voir la rubrique Domaine public du numéro précédent). Vous pouvez vous aussi concevoir vos propres guides. Voyons cela.

Où trouver *AmigaGuide* ? Si vous êtes possesseur d'un A1200 (ou de l'OS 3.0 et plus), *AmigaGuide* est en fait intégré dans *Multiview*, et peut être trouvé dans le répertoire Utilities de votre disque système. Si vous avez un Amiga avec un système plus ancien, vous pouvez trouver *AmigaGuide* chez votre vendeur de DP ou sur le CD-Rom *Aminet 5* dans text/hyper/aguide34.lha.

Comment se servir d'AmigaGuide ?

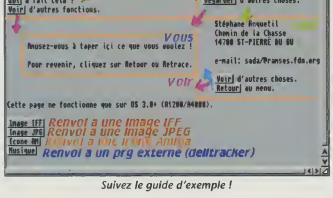
Prenons l'exemple d'une documentation assez grosse. Cliquez sur son icône. Vous commencez par un Index. Là, on a des chapitres, et selon votre choix, vous êtes directement renvoyé à la partie de la documentation qui vous intéresse. Un clic sur un bouton et vous avez une explication sur le mot que vous ne comprenez pas. En fait, comme dans tout support multimédia, il faut que le concepteur du document ait pensé à faire les connexions (on appelle cela des noeuds) entre tous vos choix possibles et les différentes parties de son document. S'il ne le fait pas, vous pouvez avoir un document AGUIDE composé uniquement d'un bête texte.

A quoi sert l'hypertexte d'AGuide ?

A structurer un document et accéder ainsi plus rapidement à l'information recherchée. *AGuide* peut servir d'aide en ligne pour les programmes (exemple : *PageStream3*). On peut même programmer une sorte de *Livre dont vous êtes le héros*. *AGuide* peut aussi renvoyer à une image ou un son explicatif (schéma) ou simplement décoratif (logo). En effet, *AmigaGuide* utilise les datatypes pour afficher n'importe quelle image ou peut appeler un programme externe. Vous pouvez donc, à partir d'*AGuide*, composer un document multimédia, dont le contenu et les connexions ne dépendent que de votre imagination.

Au travail !

La base d'un *AGuide* est un texte Ascii. Les auteurs de méthodologies infaillibles pour pêcher le brochet seront contents : il peuvent à partir de leur document, créer un guide complet ! Les commandes nécessaires sont toutes insérées au milieu du texte par le caractère de contrôle "@". Pour que le fichier soit reconnu par *AGuide*, il doit commencer par @DATABASE suivi d'un nom, même bidon. Ensuite sauvez votre fichier avec une icône dans laquelle vous remplacez l'outil généré par votre éditeur de texte par *AmigaGuide*. Bon, vous êtes prêt à commencer une longue série de tests/édition entre *AmigaGuide* et votre éditeur. Gardez une version Ascii normale de votre texte.



Suivez le guide d'exemple !

Créer un noeud

Un noeud, c'est une sorte de page. L'ordre des noeuds de votre texte devient celui de votre guide avec les boutons feuilleter < et >. Vous débutez un noeud avec @node nom "Titre" et DEVEZ le finir avec @endnode. Ça paraît simple, mais c'est l'erreur la plus courante : oublier les endnode. Si vous ne mettez pas de titre, la fenêtre d'*AGuide* reprendra le nom du noeud.

Créer un bouton

A partir de là, l'intérêt est de créer des boutons qui renvoient à ces noeuds.

```
@{"Bouton" LINK nomdunode}
```

Vous pouvez insérer cette syntaxe au milieu d'une phrase normale sans problème. Il faut faire attention à bien créer des liens entre des boutons dont le texte est libre et des noms de noeuds qui existent vraiment. Vous pouvez faire autant de liens, noeuds et de boutons que vous voulez.

Ta photo digitalisée en JPEG sous Multiview !!!

Créer un lien sur une image (OS3.0+)

Votre image peut être un fichier externe dans n'importe quels formats reconnus par les datatypes. Vous devez spécifier le chemin exact de votre image, suivi d'un /MAIN.

```
@{"Image IFF" LINK Volume:tiroir/
Image.IFF/MAIN}
```

Où sont les datatypes ?

C'est une paire de fichiers sous OS 3.0, qui permet de reconnaître des formats supplémentaires en plus de l'IFF propre à l'Amiga. Vous pouvez vous procurer la disquette Dream 19 bis pour avoir de nouveaux datatypes.

L'installation se fait comme suit :

Copiez le plus petit fichier, celui au nom explicite avec icône, dans DEVS:datatypes/

copiez le plus gros fichier en .datatype dans SYS:Classes/datatypes/

Créez un lien sur un programme externe (3.0+)

Grâce à cette fonction, tout est possible,

puisque vous vous branchez sur n'importe quoi, afficheur, joueur de musique, etc.

```
@("Musique" SYSTEM "Programme")
```

Bien sur, *AmigaGuide* dispose de code de contrôles liés à l'esthétique, les commandes du style :

@{b} Met en gras à partir de là jusque-à @{ub}

@{i} Passe en italique à partir d'ici jusque là @{ui}

@{u} Souligne le texte jusqu'à l'arrêt @{uu}

Je vous laisse tapoter le guide d'exemple qui devrait vous aider à comprendre et je vous laisse à la découverte des dernières commandes :

@$VER : permet de donner un numéro de version type v1.0 (13/12/95).

@AUTHOR nom : qui c'est qui va signer là ?

@REM : permet de glisser des remarques

@FONT : permet de choisir une fonte. ex: @font helvetica.font 11

@TAB n : définit la longueur d'une tabulation (l'étrange touche au dessus de Ctrl ô gauche), 8 blancs par défaut.

@HEIGHT x : nombre de lignes maximum en hauteur.

@WIDTH y : nombre de caractères maximum en longueur.

@HELP chemin/guide : vous pouvez fournir le chemin d'un autre guide pour le bouton "aide".

@INDEX noeud : permet de définir quel node sera appelé par le bouton "Index".

@PREV et NEXT permettent de retoucher l'ordre des noeuds appelés par les boutons feuilleter < >.

Sachez que vous pouvez définir tout cela pour le guide en général ou pour un noeud en particulier. Le noeud principal est appelé MAIN.

```
@node MAIN "Votre titre".
```

Enfin, je vous déconseille de vous lancer dans la création d'un guide sans avoir préalablement compris son principe. Regardez comment sont fait les Guide que vous possédez. Méfiez-vous des interfaces comme le DP Heddley, qui remplacent la "programmation" d'un guide, car elles ne sont pas fonctionnelles si on n'a pas compris le principe intime d'*AGuide*. Rien ne vaut un bon vieil éditeur Ascii avec les commandes les plus usuelles entrées en mémoire (calepin ou touches assignée...). Il faut tester sans relâche son guide au fur et à mesure de sa conception, pour éviter les surprises. Gardez des copies de votre travail. Si vous êtes intéressés, nous verrons bientôt comment refaire la même chose sous *Scala*.

Stéphane Anquetil

MICRO MARKET

Tél : 48.05.14.14 Fax : 48.05.14.15

23, rue de Berne 75008 PARIS

Du Lundi au vendredi 9H/12H30 - 14H/19H00

VENTE PAR CORRESPONDANCE UNIQUEMENT

AMIGA 1200 + Pack MAGIC 3190F

AMIGA 1200 + DD 170 Mo + Pack MAGIC + Scalla MM300 3990F

CADEAU 3 JEUX ET 1 MANETTE

Pack Magic : Digita Word Worth, Digita Organiser, Personal Paint, Turbo Calc, Whizz, Digita Print Manager, Digita Data Store, Photogenic, Pinball

PERIPHERIQUES SPECIFIQUES

A500		A600		A1200	
Extension 512 Ko	210'	Extension 1 Mo AH	350'	Extension 0 Mo AH	580'
Lecteur interne	320'	Lecteur interne	350'	Lecteur interne	350'
ROM 3.1	730'	ROM 3.1	730'	ROM 3.1	780'
ROM Switch	320'	ROM Switch	270'	ROM Switch	320'
Interface CD-ROM ATAPI	720'	Interface CD-ROM ATAPI	290'	Interface CD-ROM ATAPI	290'
Interface CD-ROM SCSI	NC	Interface CD-ROM SCSI	450'	Interface CD-ROM SCSI	450'
Carte Arc. 68030	1090'			Carte Arc. 68030 28 Mhz	1090'

PERIPHERIQUES COMMUNS

Lecteur externe	360'	Câble péritel	80'	Scanner 256T	890'
Souris 560 dpi	120'	Câble Midi	70'	Scanner couleur	1990'
Souris fantaisie	199'	Câble imprimante	80'	Interface Midi	250'
TrackBall	360'	Câble minitel	80'	Câble 2"1/2-2"1/2	65'
Alimentation	390'	Prolongateur Joystick	40'	Câble 2"1/2-3"1/2	70'
Commutateur Joystick	210'				

DISQUE DUR ET CD-ROM

DD 3"1/2 IDE		DD 2"1/2 IDE		CD-ROM	
420 Mo	1420'	80 Mo	990'	Double vitesse ATAPI	890'
1 Go	1750'	170 Mo	1750'	Quadruple vitesse ATAPI	1290'
1,2 Go	1890'	340 Mo	Tél.	Double vitesse SCSI	1150'
1,420 Mo	1250'	510 Mo	Tél.	Quadruple vitesse SCSI	1790'

CONSOMMABLE & ACCESSOIRE

DISQUETTE DD ou HD		MANETTES		DIVERS	
3"1/2 (par 10)	2,50'	SPEED KING	95'	Lapis souris	60'
3"1/2 (par 50)	2,30'	NAVIGATOR	105'	Paddle	129'
3"1/2 (par 100)	2,00'	JET FIGHTER	120'	Action Replay	499'

JEUX NOUVEAUTÉS

A500			A1200	
FootBall Glory	90'	Banshee		190'
F1 World Championship	190'	Fears		190'
Jungle Strike	170'	Gloom		190'
Death Mask	220'	Pinball Illusions		190'
Super Skidmarks	220'	Premier Manager III		170'
Super Street Fighter II	210'	Road Kill		130'
Turbo Trax	190'	Skeleton Kren		220'
Virocop	170'	Shaq Fu		190'
Winter Gold	120'	The Clue		190'
Player Manager 2	120'	Super Street Fighter II		220'
Ruff and Tumble	170'	Virocop		170'
Sensible Golf	190'	Dungeon Master II		220'
Sensible World Soccer	190'	Colonization		220'
World Class Rugby'95	120'	Alien Breed 3D		220'

JEUX DISCOUNT

Art of Chess	59'	Eltimania	89'
Brutal Paws of Fury	89'	Elite 2 - Frontier	89'
Bunny Bricks	59'	Hits for Six 6	99'
Chaos Engine	89'	Hits for Six 8	99'
Classic Board Games	59'	Int Sports Challenge	89'
Combat Classic 2	129'	Nascar (EFGI)	89'
Convergent Strip Poker	89'	One Step Beyond	89'
Cricket	89'	Quggsy	89'
Deluxe Strip Poker	49'	Rise of the Robots	129'
Deluxe Strip Poker 2	89'		

Transarctica	89'
Triple Action 4	89'
Triple Action 6	89'
Undium 2	99'
Total Light	89'
Volfield	59'
Burning Rubber (1200)	99'
James Pond 3 (1200)	109'
Rise of the Robots (1200)	190'

REVENDEURS, N'HESITEZ A NOUS CONTACTER

BON DE COMMANDE

A retourner à **MICRO MARKET 23, rue de Berne 75008 PARIS Tél : 48 05 14 14 - Fax : 48 05 14 15**

Nom .....

Adresse .....

Code Postal ..... Ville .....

Tel ..... Mon ordinateur .....

Désignation ou réf.	Qté	Prix	Montant

Prix TTC. Frais de transport : Logiciel : 45 F, périphérique : 60 F, ordinateur : 150 F. Contre remboursement + 60 F

❑ Chèque ❑ CB ❑ Carte bleue date d'expiration N° Date Signature

Mate un peu l'Aminet !

Fred Fish avait ouvert la voie avec sa collection de programmes librement redistribuables, devenue célèbre dans le monde entier. En ces temps d'Internetmania, il était presque normal qu'Aminet, le réseau des accrocs du freeware et du shareware, connaisse lui aussi un succès pour le moins retentissant.

L'histoire d'*Aminet* commence en janvier 1992 et en Suisse. Urban Müeller, étudiant et Amigaïste jusqu'au bout des ongles, hérite de la responsabilité d'un Amiga 3000UX, cadeau de Commodore Suisse à son université. Connecté au réseau local, cet A3000 fait office de serveur pour les étudiants en mal de shareware. Le premier travail d'Urban consiste à réorganiser les 50 Mo de disque dur de manière logique, à écrire des textes de description pour chaque logiciel présent et à développer quelques petits outils de maintenance spécifiques. *Aminet* était né. Le bouche à oreille aidant, ce petit serveur commence à se faire une réputation aux quatre coins du monde, et bien vite, le pauvre 3000 ne suffit plus à répondre aux besoins d'utilisateurs de plus en plus nombreux. Pire, en juin 93, l'université d'Urban lui demande de cesser son activité, pour cause de saturation du réseau ! C'est alors qu'un américain, Chris Myers, propose à Urban d'héberger *Aminet* sur l'ordinateur de l'Université du Montana, où il réside encore aujourd'hui. Pour la petite histoire, *Aminet* est l'un des plus gros succès de l'histoire de l'Internet en ce qui concerne la fréquentation, et avec environ 15 000 fichiers recensés, c'est l'une des plus grosses archives mondiales de logiciels.

FTP

Aminet est accessible en FTP. Pour les nonintiés, FTP signifie "File Transfer Protocol", ou "protocole de transfert de fichiers". Il s'agit tout simplement d'un standard qui permet de... transférer des fichiers d'un ordinateur à un autre via Internet. Il existe sur Amiga plusieurs programmes de FTP, mais nous n'en retiendrons qu'un : DaFTP. Ce n'est pas le meilleur du genre, surtout qu'il n'existe encore qu'en version bêta (autrement dit : il n'est pas tout à fait terminé et quelques bogues mineurs subsistent), mais il possède l'immense avantage d'être doté d'un port *ARexx*, lequel est exploité à merveille par un script extraordinaire du nom de "BrowseAminet", qui simplifie et automatise à l'extrême la connexion à *Aminet*.

Miroir, mon beau miroir

Reste à savoir où l'on peut joindre *Aminet*. Le site central se trouve aux Etats-Unis, et son adresse Internet est wuarchive.wustl.edu. Cela dit, n'oubliez pas que des centaines d'utilisateurs se connectent chaque jour à *Aminet*, et des millions à Internet. Pour éviter la saturation du réseau, plusieurs autres sites, appelés "miroirs", sont également accessibles. Il en existe une vingtaine à travers le monde, dont deux en France : celui du Conservatoire national des arts et métiers (ftp.cnam.fr) et celui de Grolier France (aminet.grolier.fr). Autant que possible, connectez-vous toujours à l'un de ces deux sites.

Hiérarchie

Les sites *Aminet* sont tous organisés de la même manière, suivant une hiérarchie fixe de répertoires thématiques. Par exemple, le répertoire "gfx" est consacré à quoi ? Au graphisme, oui. On y trouve les sous-répertoires "3D" (programmes de modélisation et de rendu 3D), "anim" (animations), ou encore "show" (utilitaires de visualisation d'images et d'animations). Un point important à prendre en compte lorsqu'on explore *Aminet*, est que les ordinateurs hôtes (les sites) sont tous de grosses stations tournant sous Unix, système dans lequel la casse des caractères (majuscules ou minuscules) est significative. En d'autres termes, sous Unix, "toto" et "TOTO" sont deux noms de fichiers distincts, alors que sous AmigaDOS, ils sont équivalents.

.lha et .readme sont dans un bateau

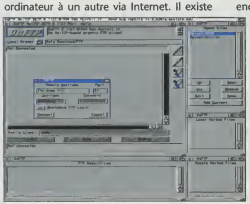
Tous les fichiers placés sur *Aminet* sont archivés, le plus souvent avec LHa ou DMS, et chaque archive est accompagnée d'une courte description (en anglais dans 99,99% des cas) de son contenu, ce qui permet de se faire une idée de l'utilité d'un programme avant de le télécharger. Prenons par exemple le programme Mod2Midi 1.0, situé dans le répertoire "music/midi" : on trouve alors l'archive du programme, Mod2Midi10.lha, et sa description, Mod2Midi10.readme, qui contient les quelques lignes suivantes :

```
Short: Convert MODs to general MIDI
format 1 files
Type: mus/midi
Author: paulh@Perth.DIALix.oz.au (Paul
Hudham)

Mod2Midi V1.0 © 1994 by Paul Hudham
based on MIDIMOD © 1993 by Andrew Scott

Mod2Midi converts MODs to general MIDI
format 1 files.  Most effects are
converted (including slides, delays,
and tempo).  Source code is included
(SAS/C 6.51).
```

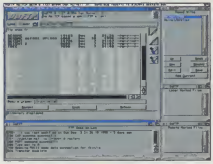
Envoyer un programme sur Aminet

Là, il est préférable, mais pas obligatoire, de se connecter directement à wuarchive.wustl.edu. Si ce site est occupé (et il l'est relativement souvent), optez pour le miroir européen le plus important, à savoir ftp.luth.se. Ensuite, il est important de vous conformer à quelques règles simples si vous voulez que votre oeuvre soit acceptée.

- Premièrement, utilisez toujours un archiveur, et de préférence *LHa*, même si vous n'envoyez qu'un seul fichier (par exemple, une image ou un module), ceci afin de réduire les temps de transfert.
- Deuxièmement, n'envoyez jamais de fichiers sans vous être auparavant assuré qu'ils sont librement diffusables. L'exemple le plus classique est l'Installer de Commodore, qui ne peut être légalement distribué que par les développeurs

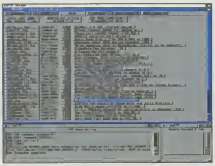


Tentative de connexion à Aminet avec DaFTP.



Et hop, on y est !

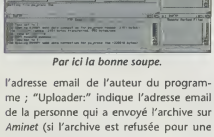
Chaque archive est accompagnée d'une description.



BroweAminet, un script ARexx carrément magique !

enregistrés (même si Commodore n'existe plus, c'est maintenant Amiga technologies qui en détient les droits).

- Troisièmement, joignez toujours à chaque archive envoyée, le fichier .readme correspondant. La première ligne de ce fichier doit toujours commencer par le mot-clé "Short:", suivi d'une description de votre oeuvre sur 40 caractères maximum. D'autres mots-clés optionnels peuvent être insérés à partir de la deuxième ligne : "Type:" indique le nom du répertoire d'*Aminet* dans lequel vous désirez placer votre archive ; "Author:" indique



Par ici la bonne soupe.

l'adresse email de l'auteur du programme ; "Uploader:" indique l'adresse email de la personne qui a envoyé l'archive sur *Aminet* (si l'archive est refusée pour une raison quelconque, un message d'explication sera envoyé à cette adresse) ; enfin, "Distribution:" précise le mode de diffusion du programme : freeware, shareware, cardware, etc. Vous pouvez interdire la distribution de votre archive sur les CD-Rom d'*Aminet* en indiquant ici "NoCD". Enfin, après tous ces mots-clés, sautez une ligne et écrivez une description plus détaillée, mais ne soyez tout de même pas trop prolixe, pensez à ceux qui ont des modems lents... Notez que vous ne devez pas inclure le détail du contenu de l'archive, ceci sera automatiquement ajouté par les programmes de vérification d'*Aminet*.

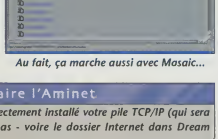
Chaque site *Aminet* dispose de deux répertoires spéciaux : le premier, baptisé "new", est celui où vous soumettez vos créations, tandis que le second, baptisé "recent", stocke les dernières nouveautés de la semaine. Concrètement, chaque nouvelle archive postée sur *Aminet* doit être placée dans "new", où elle est analysée et testée pour vérifier qu'elle correspond bien aux critères énumérés ci-dessus. Si c'est le cas, elle est transmise à tous les autres sites *Aminet* à travers le monde et déplacée dans "recent", où elle reste pendant une semaine. Ce n'est qu'ensuite qu'elle rejoindra son répertoire définitif.

DaFTP et BrowseAminet

DaFTP est un client FTP qui représente le disque dur de l'ordinateur distant (le site *Aminet*) à la manière d'un *Directory Opus* ou d'un *InfoNexus* : il suffit de cliquer sur les noms des répertoires pour les explorer, ou sur les noms des fichiers pour les télécharger.

Quant à BrowseAminet, il s'agit d'un script *ARexx* spécialement écrit pour *DaFTP* et *AmigaGuide*, qui automatise la connexion à votre site *Aminet* préféré, récupère la liste des nouveautés arrivées depuis votre dernière connexion, et vous permet même de poster vos propres archives. Grâce à ce script étonnant, utiliser *Aminet* devient un véritable jeu d'enfant, à la portée du premier imbécile venu. La preuve : j'y arrive.

Septh



Au fait, ça marche aussi avec Masaic...

Aminet sans internet

- Si vous ne disposez pas d'une connexion à Internet, vous pouvez tout de même retrouver la plupart des archives d'Aminet via les BBS. En France et à ma connaissance, seul Ramsès récupère régulièrement les fichiers postés sur Aminet. Son numéro de téléphone public est le (1) 53.79.12.19.

- Si vous n'êtes pas équipé d'un modem, il vous reste les compilations éditées plus ou moins régulièrement sur CD-Rom. Vérifiez les publicités de Dream pour savoir où on en est et qui les vend.

- Enfin, si vous n'avez même pas de lecteur de CD-Rom, ben... passez à autre chose. Il paraît qu'il existe de très jolis programmes de stéréogrammes sur Amiga, en ce moment...

Comment se faire l'Aminet

Nous supposerons ici que vous avez déjà correctement installé votre pile TCP/IP (qui sera certainement AmiTCP dans la plupart des cas - voire le dossier Internet dans Dream numéro 20) ainsi que DaFTP.

1) Lancez DaFTP en double-cliquant sur son icône.

2) Dans le menu "Project", sélectionnez l'option "Reveal/Log window", qui ouvre la fenêtre des messages FTP.

3) Toujours dans le menu "Project", sélectionnez l'option "Open connection", ce qui ouvre une nouvelle boîte de dialogue.

4) Dans le gadget "Remote Hostname", entrez le nom de votre site Aminet préféré : "ftp.cnam.fr" ou "aminet.grolier.fr" pour les downloads, "wuarchive.wustl.edu" ou "ftp.luth.se" pour les uploads (sans les guillemets !). Laissez le "Port" réglé sur 21, cachez la case "Anonymous FTP Login" puis cliquez sur le bouton "Connect".

5) Après quelques secondes, votre Amiga est connecté à Aminet. La partie principale de la fenêtre de DaFTP affiche le contenu du disque dur du site. En tant qu'utilisateur anonyme, vous n'aurez droit d'accéder qu'au répertoire "pub" (pour "public"), lequel contient, entre autres, un sous-répertoire "aminet" dans lequel vous retrouverez la hiérarchie évoquée plus haut. Un conseil : pendant toute votre session, surveillez la fenêtre "FTP Session Log", elle affiche tous les messages en provenance du site.

Je ne reconnais plus personne en ARexx-Davidson

Pas de script à proprement parler ce mois-ci, mais un petit détour par les bibliothèques de fonctions pour ARexx. Il est en effet plus que fréquent de trouver à droite ou à gauche, mais surtout à droite, des scripts ARexx faisant appel à des fonctions externes au langage. Explications.

On l'a dit et répété, *ARexx* dispose d'un certain nombre de commandes et de fonctions internes, qui permettent déjà de réaliser pas mal de petites choses plus ou moins sympathiques. Certes, mais on en a vite fait le tour. Fort heureusement, le langage est très facilement extensible, l'exemple le plus évident étant la floppée d'applications dites "compatibles *ARexx*", qui disposent toutes de leur propre lot de commandes supplémentaires. Ainsi, l'excellent émulateur de terminal *Term* ajoute-t-il la commande "DIAL", qui permet de composer le numéro de téléphone d'un BBS depuis un script *ARexx*. Autre exemple, *DeluxePaint 5* reconnaît la commande "CIRCLE", qui dessine un cercle ou un disque à l'écran. C'est très bien en soi, mais deux problèmes se posent. D'abord, les commandes de chaque programme sont forcément en rapport avec son domaine d'application : on imagine en effet assez mal, même si cela est techniquement possible, *DPaint* offrant une commande permettant de jouer un module *Protracker*. Ensuite, et c'est assez logique, il faut impérativement que le programme en question tourne en tâche de fond. D'autre part, une application ne peut pas toujours fournir toutes les solutions à un problème. Ainsi, j'ai dit dans le premier article de cette série, qu'il serait tout à fait possible d'écrire un véritable traitement de textes en *ARexx*. C'est parfaitement vrai, mais vous imaginez bien maintenant que cela ne peut se faire qu'avec seulement les commandes internes du langage : la question de l'utilisation d'Intuition (fenêtres, menus, etc.) se pose immédiatement, et aucune application *ARexx* ne fournit la réponse. Pourtant, il y en a une, à ce problème précis ainsi qu'à beaucoup d'autres.

La réponse

La solution consiste donc à utiliser des fonctions spécialisées que des développeurs indépendants ont eu la bonne idée de regrouper au sein de bibliothèques partagées. Cékoidon ? C'est très simple. Le principe est strictement identique à celui qu'utilisent les programmeurs en C ou en *Assembleur*. Vous avez tous entendu parler de l'intuition.library, de la gadtools.library, ou de la graphics.library ? Pour résumer tout en schématisant, ce sont des portions de code situées dans la ROM de l'Amiga, dont le but est de simplifier le développement des programmes. On les appelle des "bibliothèques" parce qu'en informatique, un groupe de fonction s'appelle une "bibliothèque" ("library", en anglais). On dit également qu'elles sont "partagées" parce que, de par le caractère multitâche de l'Amiga, un nombre quelconque de programmes peuvent les utiliser en même temps. Un exemple ? Bon, d'accord, mais c'est bien parce que c'est vous : la bibliothèque intuition.library contient une fonction nommée OpenWindow() qui permet d'ouvrir une nouvelle fenêtre à l'écran. Tous les programmes utilisant des fenêtres Intuition appellent tôt ou tard cette fonction. Ils partagent donc, pendant un certain laps de temps, le même code. Cependant, toutes les bibliothèques partagées ne se trouvent pas forcément en ROM. Il en existe aussi sur disque, habituellement stockées dans le tiroir LIBS: de votre disquette Workbench, et chargées en RAM la première fois qu'un programme demande à y accéder. Si d'autres programmes utilisent par la suite la même bibliothèque, ils se partagent évidemment la

Listing 1

```
/* Vérifie que la rexxsupport.library est disponible */IF ~SHOW('L', 'rexxsupport.library') THEN DO
            IF ~ADDLIB('rexxsupport.library', 0, -30) THEN DO
                SAY 'Impossible d''ouvrir la rexxsupport.library !'
                EXIT 10
            END
END
```

Listing 2

```
/*
 * $VER: Faute.rexx 1.0 (12.12.95)
 *
* S'utilise comme 'Fault' du Shell, mais en ARexx
 *
 * Ecrit par François Bellet-Taitois
 * (c) Dream 95
 *
TRACE RESULTS
 */
/* Vérifie que la locale.library est disponible */
IF ~SHOW('L', 'locale.library') THEN DO
            IF ~ADDLIB('locale.library', 0, -30) THEN DO
                SAY 'Impossible d''ouvrir la locale.library !'
                EXIT 10
END
END
/* Quelle numéro demande-t-on ?*/
PARSE ARG erreur
/* Est-ce bien un nombre ? */
IF (erreur = '') | (VERIFY(erreur, '0123456789') -= 0) THEN DO
            SAY 'Usage: rx Faute ERROR/A/N'
            EXIT 5
END
/* Ouvre le catalogue du Shell
 * OpenCatalog() est dans la locale.library
 */
```

copie en RAM.

Retour à ARexx

Oui mais voilà, *ARexx* ne peut pas utiliser n'importe quelle bibliothèque partagée. En l'occurence, pour être compatible avec *ARexx*, une bibliothèque doit avoir été écrite spécialement dans ce but, ce qui n'est pas le cas de celles de la ROM. A ma connaissance, seules trois bibliothèques standards de l'Amiga (c'est-à-dire, distribuées avec le Workbench) sont utilisables depuis *ARexx* : l'amigaguide.library, la locale.library et la datatypes.library. Et encore, la locale.library n'est disponible que depuis le Workbench 2.1, et la datatypes.library, depuis le Workbench 3.0. Il faut ajouter à cette petite liste la rexxsupport.library, qui, elle, est distribuée avec *ARexx* lui-même, et de nombreuses autres bibliothèques provenant du domaine public. Rassurez-vous, il y a de quoi faire.

Sésame, ouvre-toi

Avant que d'utiliser une bibliothèque de fonctions, un script *ARexx* doit s'assurer qu'elle est disponible. On utilise pour ce faire et en général les quelques lignes suivantes : *(voir listing 1)*

Comme d'habitude, les commandes et fonctions internes à *ARexx* sont écrites en majuscules, afin de les différencier des externes.

- La fonction "SHOW" vérifie si la bibliothèque est déjà chargée en RAM ou non. Le premier paramètre, 'L', indique qu'on recherche une bibliothèque (pensez à "library"). Le second paramètre est le nom de la bibliothèque recherchée.
- Si celle-ci n'est pas déjà en RAM, on utilise la fonction "ADDLIB", qui s'occupe de la rendre disponible. Le premier paramètre est bien sûr le nom de la bibliothèque. Le second indique sa priorité. Il n'y a aucune raison de spécifier autre chose que 0. Le troisième paramètre est le numéro de la fonction contenant le serveur *ARexx*. Dans 99,99% des cas, ce sera -30. Seule la documentation de la bibliothèque peut vous dire s'il faut employer une autre valeur. Un quatrième paramètre optionnel indique le numéro de version demandé : il est en effet possible qu'une fonction ne soit implémentée dans une bibliothèque qu'à partir d'une version spécifique ; si l'on compte utiliser une telle fonction, il faut indiquer à "ADDLIB" que toute version inférieure de la bibliothèque est à rejeter. Si comme ici, ce paramètre n'est pas spécifié, ou s'il vaut 0, on accepte n'importe quelle version.
- Si "ADDLIB" échoue pour une raison quelconque, on utilise "SAY" pour en informer l'utilisateur du script et on s'arrête là grâce à "EXIT".

Remarquez que "ADDLIB" n'ouvre pas la bibliothèque immédiatement : elle ne fait que signaler à l'interpréteur RexxMast que le script utilisera cette bibliothèque. Celle-ci ne sera effectivement ouverte et chargée en mémoire RAM que si au cours de l'interprétation du script, une commande ou fonction inconnue est rencontrée. Au fait, une question : comment connaît-on les noms des fonctions d'une bibliothèque et les paramètres à leur transmettre ? La réponse est aussi simple que catégorique : dans la documentation de la dite bibliothèque, et uniquement là.

Petit exemple

Le petit script qui suit utilise la locale.library pour afficher le texte correspondant à un numéro d'erreur renvoyé par le Shell. Je sais, c'est parfaitement inutile, étant donné que la commande "Fault" existe déjà, mais cela démontre la manière d'utiliser les bibliothèques externes de fonctions. Le mois prochain, retour à un vrai script, qui justement utilisera une bibliothèque externe. D'où le petit détour de ce mois-ci. En attendant, je vous salue bien bas.

François Bellet-Taitois

```
catalog = OpenCatalog('sys/dos.catalog', 'english', 0)
IF catalog ~= 0 THEN DO
            /* Trouve la chaîne correspondant au
numéro de l'erreur.
             * GetCatalogStr() est dans la locale.library
             */
defaut = 'Erreur numéro 'erreur
            texte    = GetCatalogStr(catalog,
erreur, defaut)
/* Affiche le résultat */
            IF texte = defaut THEN SAY texte
            ELSE SAY 'Faute 'erreur': 'texte /  *
Referme le catalogue du Shell
 * CloseCatalog() est dans la locale.library
 */
CALL CloseCatalog(catalog)
END
/* C'est tout ! */
EXIT
```


GÉNÉRATION MICRO

Vous vendez 43 28 76 91

Vous achetez 43 21 76 91

53, RUE DE L'OUEST 75014 PARIS

MÉTRO GAITÉ ou PERNETY

Ouvert le lundi de 14h à 19h et du mardi au samedi 10h à 19h.

N° 1 de l'occasion

Achat, vente et dépot vente sur tout le matériel AMIGA !!!

N° 1 de l'occasion

A 500 1 Mo:	800 F	Ext. 512 K A500:	250 F
A 600 1 Mo:	800 F	Lecteur Ext. 3"5:	300 F
A 1200 2 Mo:	1800 F	A 1084S:	790 F
A 1200 2 Mo HD:	N.C.	Lecteur int. A500:	350 F
A 2000 1 Mo:	1500 F	Alimentation A500:	350 F
A 1200 + Pack Magic:	3190 F	Disque Dur Divers:	N.C.
A 1200+DD170+PMagic:	3990 F	Souris:	190 F

Génération Micro achète cash :

Unité centrale A500, A600, A 1200, écran 1083, 1084 et 1085 ou en panne.

Génération Micro, la garantie :

Matériel garanti 6 mois pièces et main d'œuvre.
Logiciels garantis 30 jours. S.A.V. assuré par nos soins.

Génération Micro, la solution dépot-vente pour tous vos logiciels

Expédition sur toute la France. Livraison sous 3 jours.

Interfaces graphiques sous Amos pro

Concevoir des utilitaires sous Amos peut paraître un peu étonnant car il s'agit d'un langage créé pour le développement de jeux. Mais avec la version "pro", de nouvelles instructions ont fait leur apparition, permettant notamment de gérer des interfaces graphiques.

Il serait dommage de s'en priver, sans compter que leur utilisation, à l'image de celle du langage, est relativement simple. On peut ainsi écrire rapidement d'intéressants petits utilitaires, aussi utiles qu'agréables à manipuler.

Cékoidon ?

Un des principaux composants de tout bon utilitaire est la présence d'une interface graphique utilisateur (*GUI* pour *Graphic user interface*, en anglais). Son existence est le gage d'une certaine ergonomie générale du programme, ainsi que d'une simplicité d'utilisation.

Les concepteurs d'*Amos* avaient pour objectif de simplifier la programmation, ce qui les amena à s'éloigner de l'*Amiga-OS*, pour former une sorte de sur-couche. Il est en effet impossible, sans extension particulière, de programmer un utilitaire fonctionnant dans le système graphique même de l'Amiga (sur le Workbench).

Bien qu'il soit possible de faire cohabiter un programme *Amos* et des applications Workbench, *Amos* ouvrira obligatoirement son propre écran au "devant" de celui du Workbench. Mais rentrons dans le vif du sujet, et nous verrons plus tard comment nous pouvons tirer avantage de ce "léger" défaut.

Comme Amal

Tout comme pour la programmation des animations de sprites, avec *Amal, Amos pro* possède un langage interne de *GUI*, distinct des commandes de base : *Amos*-interface. Leurs fonctionnements sont assez similaires, et ceux qui connaissent déjà *Amal* n'auront pas trop de difficultés pour se familiariser avec *Amos-I*.

Ainsi en *Amos-I* il faut, dans un premier temps, charger les instructions dans une variable texte (_INT$ dans l'exemple).

(Note : Amos-I possède donc ses propres instructions, dont seules les deux premières lettres sont prisent en comptent (LAbel pourra ainsi s'écrire LAlalaiou), et chaque ligne doit se terminer par un point-virgule.)

Puis, il faut 'compiler' (Dialog Open ...) les instructions et les lancer (X=Dialog Run).

La "Resource bank creator" et les modèles

De plus, si *Amal* se réfère à une banque (bank) de sprites, *Amos-I* recueille également ses informations graphiques dans une banque particulière appelée Resource bank. C'est dans cette banque que sont contenues les "images" (modèles) nécessaires à toute bonne interface graphique : boîtes, boutons, etc.

Si vous voulez voir ce que peut contenir une Resource bank, lancez l'utilitaire "The ressource bank creator" ou "The ressource editor", fourni avec *Amos pro* en accessoire. Il se trouve dans le menu "User/Edit Ressource" ou "User/Ressource Ed".

(Note : "Edit Ressource" et "Ressource Ed"

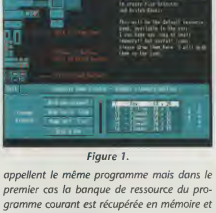


Figure 1.

appellent le même programme mais dans le premier cas la banque de ressource du programme courant est récupérée en mémoire et ainsi éditable tout de suite. Dans la pratique on utilise toujours "Edit Ressource".)

Puis "Load a Bank" et allez dans "AMOSPro_System:APSystem" pour charger la banque "AMOSPro_Default_Ressource". Vous pouvez avoir alors un exemple concret de ce que contient une Ressource bank.

Maintenant si vous cliquez sur "Edit graphic éléments", vous voyez apparaître une liste contenant tous les éléments prédéfinis et pouvant être utilisés dans une de vos propres interfaces graphiques. Amusez-vous à l'explorer, c'est très instructif.

On costate que le modèle numéro 1 est une boîte (BOX), qui a pour largeur de base 48 et hauteur de base 24.

Amos distingue 4 types de modèles :

- Les BOXs ou boîtes ;
- Les vert.(icals) Lines, "Lignes verticales" ;
- Les horiz.(ontals) Lines, Lignes horizontales ;
- Et enfin les Elements.

Ces diverses catégories de modèles forment l'essence même de l'élaboration de GUI sous *Amos*.

La pratique

Pour l'instant nous allons nous cantonner à utiliser les ressources pré-définies, mêmes si elles ne sont pas du goût le plus raffiné.

Il existe deux façons de créer une *GUI* sous *Amos pro*. On peut appeler la commande Ressource screen open, ou bien gérer automatiquement les messages émis. J'ai adopté rapidement la deuxième solution car elle permet un meilleur contrôle de l'interface, je ne parlerai donc pas de l'utilisation de Ressource screen open.

Amos-I utilise comme je viens de l'expliquer une banque, et il offre aussi tout un langage interne qui permet de "fabriquer" l'interface. Mais il dispose, de plus, d'instructions *Amos* pour contrôler cette interface. Ainsi, pour gérer une *GUI*, il faut dans un premier temps "fabriquer" l'interface elle-même et dans un second temps la gérer. Tout bête ? Voyons : nous allons essayer de programmer une petite interface toute simple, qui va afficher une boîte à l'écran avec un message quelconque (le légendaire "Hello world") et un bouton pour quitter ce message (figure 1).

Prenons le listing pas à pas

Tout d'abord il s'agit de charger le fichier de ressource par défaut dans une banque mémoire (la banque n°16 par convention) :

```
Load" AMOSPro_System:APSystem/
AMOSPro_Default_Ressource",16
Ressource Bank 16
```

Ensuite on ouvre classiquement l'écran :

```
Screen Open 0,640,256,8,Hires :
Curs Off
Flash Off : Cls 0
```

J'utilise par expérience un écran en haute résolution (640x256) avec une palette de 16 couleurs (ici 8 sont suffisantes).

Et les choses se compliquent un peu...

On va charger dans une variable les instructions *Amos-I*, que je détaillerai tout de suite après ;

```
_INT$="LAbel 1;"
_INT$=_INT$+ "BOx
136,78,1,496,178 ;"
_INT$=_INT$+"PRint
276,108,'Hello World',3;"
_INT$=_INT$+ "BUtton
1,288,150,64,16,0,0,1;[UNpack
0,0,BP13+; PRint17,4,'Quit',
8][BR 0;]"
_INT$=_INT$+ "EXit;"
```

Ne vous affolez pas, je vais expliquer le minimum pour que vous compreniez l'es-

sentiel, car certaines choses deviendront vite inutiles. Tout d'abord il peut être important de spécifier un label, un "numéro de ligne" en quelque sorte, à un programme *Amos-I*, pour le cas où il y aurait plusieurs interfaces différentes (et ce sera fréquent, nous en reparlerons). C'est la raison du "LAbel 1;". Et parallèlement, un programme, ou un sous programme *Amos-I* se termine toujours par "EXit;".

Ensuite, la première instruction qui affiche quelque chose est l'instruction "BOx".

BOx X,Y,Elément Box,X+Xl,Y+Yl;

Elle affiche en effet une boîte, une sorte de rectangle plein amélioré. Ici il s'agit du modèle n°1, d'où "BOx xx,xx,1,...".

Mais cette commande BOx a un comportement un peu particulier. Bien qu'on lui apporte des coordonnées (abscisses (X, Xl) et ordonnées (Y,Yl) pour la placer sur l'écran, elle arrondira d'office les abscisses au multiple de 8 le plus proche.

Ainsi dans mon exemple, je veux placer au centre une boîte de 360 de largeur. Normalement je la place à X=(640-360)/2=140, il sera arrondi à 8, soit 140/8=17.xx 17*8=136, sous peine de voir ma boîte "mangée sur la gauche". Pour la largeur c'est encore plus tordu. Il faut qu'elle soit multiple de la largeur prédéfinie dans la Ressource bank (dimension que l'on trouve dans la liste des éléments du Resource Bank Creator, expliqué plus haut).

Pour Yet Yl, par contre on peut les placer au pixel près. Nous verrons bientôt comment contourner cette limite, mais j'insiste ici car on ne peut pas toujours y échapper.

Pour le PRint c'est tout simple, c'est la même syntaxe que Text (coordonnées graphiques, au pixel près) en *Amos*, sauf que l'on rajoute la couleur. Je signalerais juste ici qu'en *Amos-I* les textes ne sont pas entre guillemets mais apostrophes.

(voir listing)

Ensuite vient le bouton, là c'est un peu délicat, mais pas bien méchant. Il faut aller chercher l'image en banque de ce bouton. Pour cela on la décompacte (unpack en anglais). Puis dans ce bouton nous allons écrire un texte ("Quit"). Et bien c'est ce qui ce passe dans la syntaxe. On définit le bouton n°1 (BUtton 1,...). Qui sera placé à 288,150 (toujours la limite en X des 8, BUtton 1,288,150,...), et la zone de détection de la souris sera sur 64 pixels de large pour 16 de hauteur (que l'on trouve toujours dans la liste des éléments du Bank creator, BUtton 1,288,150,64,16...). Les paramètres suivants n'ont pas d'importance pour l'instant (BUtton 1,288,150,64,16,0,0,1;...).

Mais on s'aperçoit que l'on concatène des instructions *Amos-I* pour lui dire quelle image décompacter de la banque et quel est le texte à afficher dans ce bouton ("BUtton 1,288,150,64,16,0,0,1;[UNpack 0,0,BP13+; PRint 17,4,'Quit',8]....").

Enfin le [BR 0;] permet tout simplement de donner l'impression quand on clique sur le bouton que celui-ci s'enfonce (en fait tant que le bouton gauche de la souris est enfoncé il affiche l'image 14 (le pourquoi du + du 13) et réaffiche 13 quand il est relâché). On verra que l'on peut aussi paramétrer cela.

Ouf !

Après c'est très simple, on crée le dialog n°1 (il s'agit d'une sorte de canal, un peu comme pour les ouvertures de fichier, car plusieurs peuvent cohabiter), à partir de _INT$:

```
Dialog Open 1,_INT$
```

Puis on le lance en le mettant dans une variable bidon :

```
X=Dialog Run(1,1)
```

(on lance sur le canal numéro un, Dialog Run(**1**,**1**), le LAbel numéro 1, Dialog Run(1,**1**).

Et on attend les messages de l'interface dans une boucle sans fin, avec les différents cas (ici 1 seul, mais bientôt plusieurs...)

```
Do
          DIA=Dialog(1)
          Exit If DIA=1
Loop
```

On "met" les messages de l'interface numéro 1 (Dialog(1)) dans la variable DIA (DIA=....), et on sort de la boucle sans fin si on reçoit le message 1 qui signifie que le bouton 1 a été pressé (le message aurait été 2 si le bouton s'appelait 2, etc.).

Fantin, non ?

Bref sur cette base nous allons pouvoir construire des interfaces beaucoup plus complexes, qui, par exemple, lieront les boutons ensembles pour faire des check box, ou qui gèreront des sliders, comme un requester de fichier... Nous verrons dès le mois prochain comment saisir du texte (ce qui peut toujours être utile...), puis il faudra approfondir les contrôles que peut exercer *Amos* sur l'interface. Voilà à bientôt, Amossez vous bien.

Eric Cappannelli

```
' ***************************
'                                   *
*
' *  Premier exemple d'interfaces   *
' *  sous Amos pro                      *
'                                   *
*
' *  On affiche une fenêtre...          *
'                                   *
*
' *                E. Cappannelli    *
' ***************************


' On charge la banque en mémoire
Load"AMOSPro_System:APsystem/AmosPro_Default_
Resource.Abk",16

' On déclare le numéro de banque à utiliser en tant
que ressource
Resource Bank 16

' On ouvre l'écran
Screen Open 0,640,256,8,Hires : Curs Off : Flash Off
Palette 0,$6F,$77,$EEE,$F00,$DD,$AA,$FF3
Cls 0

' description de l'interface :
_INT$="LAbel 1;"
_INT$=_INT$+"BOx 136,78,1,496,178;"
_INT$=_INT$+"PRint 276,108,'Hello World',3;"
_INT$=_INT$+"BUtton     1,288,150,64,16,0,0,1;[UN
0,0,BP13+;PR 17,4,'Quit',8;][BR 0;]"
_INT$=_INT$+"EXit;"

' point d'entrée de l'interface, et lancement
Dialog Open 1,_INT$
X=Dialog Run(1,1)

Do
   DIA=Dialog(1)
   Exit If DIA=1
Loop

End
```

10 lignes... pas une de plus !

Dans cette nouvelle rubrique, nous vous invitons à mettre votre imagination et votre talent à rude épreuve. Il s'agit, en effet, d'écrire de tout petits programmes de 10 lignes maximum (comme vous l'avez compris si vous suivez bien...), dans n'importe quel langage (Amos, GFA, C, Assembleur, E, Lisp, Prolog....). Ces programmes pourront être des petites démos, de minuscules utilitaires, ou bien n'importe quoi, le principal étant qu'ils ne dépassent pas 10 lignes.

En attendant vos collaborations, dont les meilleures seront publiées et récompensées, voici la sélection du mois. Je vous invite à un voyage spatial délirant, et si cela ne vous suffit pas pour vomir votre pizza, un tunnel de la mort viendra tout de suite après. Mais ne vous inquiétez pas, si vous passez trop de temps sur ces démos, une horloge saura vous rappeler l'heure du cours de math, et si ce n'est pas suffisant, vous pourrez zoomer dessus.
(note : l'astérisque indique le début de chaque ligne, ne pas le taper).

Voyage spatial
Ce petit programme mousse costaud va générer un champ d'étoiles. Le pas vous est demandé au début, plus il est petit, plus ça prend du temps, mais plus c'est beau... Enfin, pendant que les étoiles défilent, vous pouvez bouger le joystick vers le haut ou vers le bas pour changer la direction des étoiles. Formidable, quel beau programme.

```
SPACE GENERATOR

Written by Aaron McCormick

Mis en 10 Lignes par E. Cappannelli pour Dream

*Screen Open 0,640,200,2,Hires : Curs Off : Cls 0
: Hide On : Paper 0 : Ink 1,0 : Colour 1,$FFF :
Degree

*Repeat : Locate 2,20 : Input "Entrez un nombre
entre 1 et 20.       ";_STEP$ : _STEP=Val(_STEP$)
: Until _STEP>0 and _STEP<21 : Curs Off : PAT-
TER$="Temps restant :" : Text 16,190,PATTER$ :
Text 450,190,"359"
*Screen Open 1,320,200,32,Lowres : Screen Hide 1
: Curs Off : Cls 0 : Flash Off : For CHANGECO-
LOUR=2 To 31 : Colour CHANGECOLOUR,$0 : Next
CHANGECOLOUR : Colour 1,$FFF

*For ANGLE=0 To 359 Step _STEP : X#=Sin(ANGLE) :
Y#=Cos(ANGLE) : SPEED#=1+((20+Rnd(80))*0.001) :
POT=1+Rnd(30) : Repeat : Ink POT : Plot
X#+160,Y#+100 : X#=X#*SPEED# : Y#=Y#*SPEED# : Inc
POT : If POT>31 : POT=1 : End If

*Until X#>160 or X#<-160 or Y#>100 or Y#<-100 :
TIME$=Str$(359-ANGLE)-" " : ZERO$="" : For
TIMES=1 To 3-Len(TIME$) : If Len(TIME$)<3 :
ZERO$=ZERO$+"0" : End If : Next TIMES :
ZERO$=ZERO$+TIME$ : TIME$=ZERO$ : Screen 0 : Text
450,190,TIME$ : Screen 1

*Next ANGLE

*Screen Open 0,320,200,32,Lowres : Curs Off : Cls
0 : Flash Off : Get Palette 1 : Shift Up 1,1,31,1
: YCOPIER=100 : For XCOPIER=159 To 0 Step -1 :
Dec YCOPIER : Screen Copy 1,XCOPIER,YCOPIER,319-
XCOPIER,199-YCOPIER To 0,XCOPIER,YCOPIER : Wait
Vbl

*Next XCOPIER : Do : If Joy(1)=1 : Shift Up
1,1,31,1 : Else : If Joy(1)=2 : Shift Down
1,1,31,1 : End If : End If : Loop
```

Le tunnel de la mort
Le premier but de ce programme n'est pas de faire vomir, mais attention l'abus de tunnel peut être dangereux pour la santé... Il faut attendre une bonne minute avant de voir l'effet se lancer, alors profitez-en pour finir votre choucroute...

```
FANTASTIC FLIGHT
rebaptisé : "Le tunnel de la vie de ta mort"

Written by
Aaron McCormick on Thursday 31st march 1994

mis en 10 lignes par : E. Cappannelli pour Dream
```

```
*Set Buffer 76 : Screen Open 0,320,256,32,Lowres : Curs Off : Cls 0 : Flash Off : Hide On : For CC=1 To 15 : Colour CC,CC*$111 : Next CC : For CC=1 To 15 : Colour CC+15,CC*$1 : Next CC : For T=1 To 7 : Screen Open T,320,256,32,Lowres : Screen Hide T

*Curs Off : Cls 0 : Flash Off : Get Palette 0 : Next T : Dim XD(8000) : Dim YD(8000) : Degree : Dim SYN(720) : Dim CSYN(720) : For T=1 To 720 : SYN(T)=(100*Sin(T))*300 : CSYN(T)=(100*Cos(T))*300 : Next T

*AD=30 : ANA=-2 : ZS=1550 : For SC=0 To 7 : Screen SC : Screen To Front SC : CO1=1 : CO2=16 : Add ANA,3 : T=0 : Add ZS,-10 : Z=ZS : For DE=1 To 36 : CT=0 : AN=0 : If Z>0 : COADD=Z/110 : For AN=1 To 360 Step 12 : X=SYN(AN+ANA) : Y=CSYN(AN+ANA) : Inc T

*XD(T)=X/Z : YD(T)=Y/Z : Add XD(T),160 : Add YD(T),128 : Inc CI : Swap CO1,CO2 : POT=CO1+COADD : Ink POT : If DE>1 and CI>1 : CO=CI+((DE-1)*AD)-AD-1

*Polygon XD(CO),YD(CO) To XD(CO+1),YD(CO+1) To XD(CO+AD+1),YD(CO+AD+1) To XD(CO+AD),YD(CO+AD) : End If : Next AN

*Inc CI : Swap CO1,CO2 : POT=CO1+COADD : Ink POT : If DE>1 and CI>1 : CO=CI+((DE-1)*AD)-AD-1

*Polygon XD(CO),YD(CO) To XD(CO-AD+1),YD(CO-AD+1) To XD(CO-AD+1+AD),YD(CO-AD+1+AD) To XD(CO+AD),YD(CO+AD)

*End If : End If : Add Z,-40 : Next DE : Next SC : For T=0 To 7 : Screen Show T : Next T : Do : Add SC,1,0 To 7 : Screen To Front SC : Wait Vbl : Loop : Show On : Direct
```

Horloge

Pour ne plus être en retard à ses rendez-vous galants à cause des heures acharnées passées sur votre Amiga, voici un petit programme qui saura être au poil (pratique avant d'être à ...).

HORLOGE À AIGUILLES....

by E. Cappannelli pour Dream

```
*Screen Open 1,640,256,8,Hires : Curs Off : Flash Off : Cls 0 : Screen Open 0,640,256,8,Hires : Curs Off : Flash Off : Cls 0 : Palette $0,$F,$F00,$FFF,$FAF : Ink 1 : Circle 320,128,60 : Degree : Ink 2 : For N=271 To 640 Step 30

*Draw 320+Cos(N)*119,128+Sin(N)*59 To 320+Cos(N)*120,128+Sin(N)*60 : Next N : Global H,M,S

*T$=Space$(12) : Dreg(1)=Varptr(T$) : RIEN=Doscall(-192) : MN=Leek(Varptr(T$)+4) : SEC=Leek(Varptr(T$)+8) : H=MN/60 : M=MN mod 60 : S=SEC/50

*If H>12 : H=H-12 : End If : Screen Copy 0 To 1 : Screen 0 : Every 50 Proc HORL : Do : Loop

*Procedure HORL

*Inc S : If S>=60 : S=0 : Inc M : End If : If M>=60 : M=0 : Inc H : End If : If H>12 : H=0 : End If : Screen Copy 1 To 0 : Ink 3 : Draw 322,129 To 320+Cos(271+(S*6))*120,128+Sin(271+(S*6))*60 : Ink 4

*Draw 321,128 To 320+Cos(271+(M*6))*110,128+Sin(271+(M*6))*50 : Ink 5 : Draw 321,128 To 320+Cos(271+(H*30))*100,128+Sin(271+(H*30))*40 : Every On

*End Proc
```

Zoom in

I wanna zoom in with you... Après avoir choisi un fichier image (IFF de préférence), en déplaçant la souris on peut voir un bel effet de vagues sur l'écran...

LENS EFFECT
RIPPLE TWO

By Malcolm Lavery 1994

```
*F$=Fsel$("","","LOAD A IFF PICTURE") : Load Iff F$,0 : GRA=Screen Colour : Double Buffer : Screen Open 1,320,100,GRA,Lowres : Get Palette 0 : Flash Off : Hide On : Cls 0 : Screen Hide 1 : XSIZE=60 : YSIZE=60

*Do

*X=X Screen(X Mouse) : Y=Y Screen(Y Mouse) : Screen 1 : Wait Vbl : Bob Clear : Screen Copy 0,X,Y,X+XSIZE,Y+YSIZE To 1,0,0 : Bob Draw : For XP=0 To XSIZE : Screen Copy 1,XP,0,XP+1,YSIZE To 1,100+XP,YP : If YP>3 : DY=-1 : End If : If YP=0

*DY=1 : End If : Add YP,DY : Next XP : Box 100,0 To 99+XSIZE+INL,YSIZE+INL-1 : Get Bob 1,100,0 To 100+XSIZE+INL,YSIZE+INL : Screen 0 : Bob 1,X,Y,1 : Wait Vbl

*Loop
```

Voilà, c'est tout pour ce mois-ci. En attendant vos chefs-d'oeuvre, je me permets de vous signaler un petit truc dans l'éditeur *Amos pro*. Dans la série *"ces programmeurs, quels galopins"*, essayez de taper Lionet sur une nouvelle ligne, placez ensuite votre curseur au début de la ligne et appuyez sur "help", une jolie anecdote apparaît.

Eric Cappannelli

DREAM'S

Dossiers **numéro**

Amiga et Internet 20
Dossier spécial CD-32 1
Escom rachète l'Amiga 19
Hebdogiciel, la légende 6
Jay miner, père de l'Amiga 10
L'Amiga à la télé 13
L'avenir ludique de l'Amiga 22
L'histoire de Commodore 8
La Doomania sur Amiga 17
La télé interactive 5
Le cinéma et les jeux vidéo 11
Le piratage 7
Les 10 hommes d'Escom 20
Les collections de DP (1) 11
Les collections de DP (2) 12
Les collections de DP (2) 14
Les gadgets du Workbench 23
Les genlocks à l'essai 14
Les grincheux et l'Amiga 14
Les groupes de démo (1) 17
Les groupes de démo (2) 18
Les groupes de démo (3) 19
Les hidden parts démos 12
Les imprimantes (1) 3
Les imprimantes (2) 4
Les jeux d'aventure 16
Les jeux d'épouvante 3
Les jeux de rôle 2
Les lecteurs CD-Rom 24
Les mangas et l'Amiga 10
Les numériseurs 2
Les simulateurs de vol 8
Les virus et l'Amiga 4
Les coulisses d'un jeu 12
Peur des jeux vidéo ? 15
Sex'n'Amiga 5
Spécial émulateurs 21
VPC, mode d'emploi 18

Labo hard

Action replay A1200 24
Amiga Magic pack 23
AmigaOS 3.1 16
Carte acc. A1230 Turbo 2 5
Carte acc. ATurbo1228 15
Carte acc. MTec 68020 10
Carte acc. MTec T1230 16
Carte audio Aura 16
Carte graph. Spectrum EGS 3
Carte Macintosh Emplant 9
CD-32 vs MegaCD 1
CD-Rom portable Media Vision 24
CD-Write 22
DCTV 2
Deluxe midi 4 11
Digiview 2
Diskexpander 4
Draco, clone Amiga 19
Fax on 21
Genlock 290 14
Genlock 292 14
Genlock G-Lock 14
Genlock Gold ASF 14
Genlock Gst 40A YC 14
Genlock Gst 40AF 14
Genlock Gst gold pro 14
Genlock Neptun 14
Genlock Pal 14
Genlock Starlock 5
Genlock YC 14
Imprimante Canon BJ10SX 3
Imprimante Canon BJ200 3
Imprimante Canon BJ4000 15
Imprimante Canon BJ600 3
Imprimante Citizen 240 3
Imprimante Citizen ABC24 6
Imprimante Citizen SJ144 3
Imprimante Eps. stylus 300 3
Imprimante HP Des. 310 4
Imprimante HP Des. 1200C 4
Imprimante HP LaserJet 4
Imprimante Star LC100C 3
Infonexus 2 23
Interface Squirrel 17
Kit tower 1200 20
Lecteur 7 CD Nakamichi 20
Lecteur Amiquest 2
Lecteur Overdrive 2
Lecteur Overdrive CD 10
Lecteur PowerCD 18
Os devkit 23
PAR 7
Piccolo SD 64 24
Plugmaster 9
ProGrab 24 RT 24
SPort 10
SX1 11
Video backup system 3
Video director 8
Vidi 12 2
Vidi 24 7
VLab 4.0 2
Zip 100 22

Labo soft

ABE 7
AD Pro 2.5 6
Aladdin 4D v.4.1 22
Asim CDFS 21
Astrologie 19
Azur 19
Blitz basic 2 5
Brilliance 1
Brilliance 2 12
Caligari 24 8
Cando 2.5 10
Craft pour Amos 10
Décollages 15
Deluxe music set 1
Deluxe paint 5 18
Demomaniac 16
Devpac Amiga 3.5 24
Diavolo 18
Dice 11
Digita organiser 20
Directory opus 8
Dirwork 2.1 12
DSS 3 7
Easycalc Plus 17
GoldEd Pro 17
GPFax 2.3 13
Hanna Barbera work 10
Hyper cache 2 17
Imagine 3 9
Infonexus 16
Lightwave 11
Mediapoint 5
Numérologie 19
Octamed 5 21
Octamed 6 21
On the ball 6
Pagestream 3.0b 13
Panorama 3
Personal paint 19
Photogenics 1.0 15
Photogenics 1.2 20
Praxitel 14
Quarterback 6
Scala MM300 4
Scala MM400 18
Scenery animator 7
Sherlock 1.1 18
Studio Pro 17
TVPaint 3.5 22
Tv text pro 12
Videostage pro 11
Work & système 3 13

30 F

En pratique

Cartes voeux sur PPaint 13
Cinemorph facile 4
Configurer son imprimante 10
Créer ses textures 3D 15
Découvrir le WB 5
Démarrage de l'Amiga 22
Demomaniac facile 16
Installer un périphérique SCSI 23
Installer vos programmes sur disk dur 21
Gérer un disque dur 14
La 3D sur Painter 3D (1) 11
La 3D sur Painter 3D (2) 12
La startup-sequence 12
Le tirage vidéo (1) 1
Le tirage vidéo (2) 6
Les commodités du WB 23
Les commodités du WB (2) 24
Les icônes du WB 14
Les modems 3
Les préférences du WB 11
Les secrets du WB 17
Les trackers (1) 2
Les trackers (2) 9
Localiser le WB 6
PPaint facile 7
Quickwrite facile 5
Scrolling Amos (1) 5
Scrolling Amos (2) 7
Scrolling Amos (3) 8

Animation 2D

L'animation des félins 23
L'animation des quadrupèdes 22
Les scrollings différentiels 24
Méthode de dessin et

BOOTIK

d'animation 21

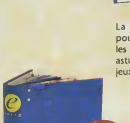
Solaces
Alien breed tower assault 18
Beneath a steel sky 21
Bloodnet 17
Darkseed 20
Dragonstone 16
Dreamweb 16
Fury of the furries 14
Heimdall 2 10
Labyrinth of time 7
Legacy of soracil (1) 11
Legacy of soracil (2) 12
Litil divil (1) 14
Litil divil (2) 15
Simon the sorcerer 24
Universe 13

Disquette
Musique
DSS 1* 1
DSS 3* 17
EdPlayer 9
Octamed Pro 5 (2.0+)* 19
Real time sound pro lite* 14
Bureautique
Abank demo 9
Amiga diary 15
Base 3 13
Quickwrite* 4
Graphismes
Cinemorph lite* 3
Clouds 8
Cvlab 1.2 (3.0+) 14
Painter 3d* 11
Personal font maker demo 8
Personal paint lite* 6
Photogenics demo 15
Pict saver 15
Stereoscopic Pro 20
Système
ABackup 5
ABCDir (2.0+) 10
Canon studio (2.0+) 7
Desktop magic (2.0+) 12
Imploder 4 10
Superduper 3 (2.0+) 10
Sysinfo 13
Vclock 14
VirusChecker 6.30 4
VirusChecker 6.41 13
Télématique
Praxitel 1.2 demo 2
Programmation
Amos turbo 2
Utilitaires divers
BiorythmesZ 6
Cocktail 5
Jeux
Boston bomb club* 24
Chunky maze 1.01 (3.0+) 10
Clue 15
Continuo 2
Croak 8
Dotz 7
Dr Mario 10
Dragon tiles 12
Galaga deluxe 9
Hemroids 7
Heros 13
Jeux de dés 7
Klondike 4
Monaco 8
Mouth-man 2
Nibble 6
Poing 2
Proker 8
QBic 10
Starbuster 14
Sys 2
Tetris Pro 1
Tetriz 9
Toxic 2
Transplant 12
Vroom multiplayer* 22
Welltrix 17
Wipe out 13
Démos jouables
Brutal 18
Cannon fodder 2 16
Flight of the Amazon queen 21
Obsession 20
Skidmarks 5
Super skidmarks 15
Theme park 10
XMas Lemings 93 3
XMas Lemings 94 (3.0+) 14

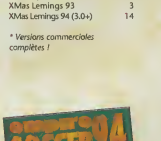
** Versions commerciales complètes !*

CD Timbres de France
Offre spéciale Dream pour les CD-maniaques philatélistes. Ce CD compatible CDTV et CD-32 recense, sous une interface très conviviale, plus de 5 000 timbres de France. Testé et approuvé par Dream.

Bible du jeu
La référence en matière de jeux pour Amiga et CD-32. Découvrez les 101 meilleurs jeux, 101 trucs et astuces et un méga dossier sur les jeux de foot. Incontournable.



Reliure Dream
Offrez à votre collection d'Amiga Dream une superbe reliure. Robuste et pratique, elle protègera sous son design agréable, 11 numéros du magazine.



Empire Soccer
L'un des meilleurs jeu de foot disponible sur Amiga ! Par les créateurs de *Ruff'n'Tumble* et de *Virocop* !
Passes, plaquages, têtes plongeantes, une-deux, tirs en banane, talonnades... travaillez la tactique et vivez les frissons de la coupe du monde. Incontournable.

T-shirt Dream
Bomber le torse avec la Dreamette sur le coeur ? Une réalité avec ce T-shirt taille unique XL 100% coton à l'effigie du magazine.

Tapis souris Dream
Doublez la durée de vie de votre souris et facilitez-vous l'existence avec ce tapis souris jersey, première qualité, illustré par la Dreamette.

Toutes ces offres sont valables dans la limite des stocks disponibles et peuvent être modifiées ou annulées sans préavis.

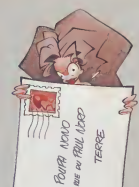
B O N D E C O M M A N D E

DREAM n°25

Coupon à renvoyer à Dream/Bootik, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris. Paiement uniquement par chèque ou par mandat à l'ordre de Posse Press.

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code postal : .....
Ville : .....
Téléphone : .....

Articles choisis	Prix
Port + 16 francs (France) Port + 32 francs (C.E.E.) Autres pays nous contacter au (19-33) 48 87 60 11	
Total	



Vous souhaitez écrire à la Dreamette ? Voici quelques conseils pour avoir une chance d'être publié (la Dreamette reçoit énormément de courrier et une sélection doit être faite). Ecrivez lisiblement, mettez vos coordonnées, complètes SUR VOTRE LETTRE et non sur l'enveloppe (un numéro de téléphone n'est pas obligatoire mais peut être utile). De toute façon, si votre lettre est publiée nous ne mentionnerons que votre ville. Nous ne pouvons pas publier les lettres anonymes. N'envoyez pas de timbres et soyez patients. Vous pouvez écrire à la rédaction en utilisant notre serveur 3615 ADream ; les réponses y sont plus rapides.

TOP BEAUF ?

Salut Dreamette,
Suite au dossier sur l'optimisation du Workbench, je t'écris pour te dire que je ne comprends pas le "Top beauf" attribué à *PowerPacker*. Nous sommes beaucoup à avoir un disque dur qui se remplit vite et *Power packer* est une bonne solution pour gagner de la place. Toutefois, je tiens à te rassurer : adepte de l'Amiga depuis 6 ans, je continue de soutenir la machine et achète Dream tous les mois.
Frédéric, St Martin d'Auxigny

Hello Frédéric,
L'appellation "beauf" n'était ni plus ni moins qu'une formule humoristique pour montrer à quel point il était possible de pousser dans le gadget pour customiser son Workbench. En ce qui concerne Power packer, on peut concevoir qu'il s'agit d'un moindre mal pour ceux qui veulent vivre au-dessus de leurs moyens, c'est-à-dire avoir plus de fichiers que ne peut en contenir leur disque dur. Pour moi, c'est un peu comme ces gens qui callent un aileron sur leur 205 diesel. A titre d'anecdote, plusieurs lecteurs nous ont appelés pour nous dire que, eux, ils n'étaient pas des beaufs mais qu'on devrait faire attention parce qu'un risquait d'en vexer plus d'un.

JE VEUX, NA !

Dreamette,
Je trouve votre disquette Dream n° 23 bis très bien. Surtout *Eurêka*. Mais je vous rappelle que je veux *Les portes du temps*. En plus, les codes de *Jurassic park* sont faux dans *Eurêka*. Alors je veux *Les portes du temps*.
Julien, Clamart.

Sacré Julien,
Voilà plusieurs semaines que tu nous envoies inlassablement la même lettre pour nous réclamer Les portes du temps. Nous sommes au regret de te dire que non seulement personne ne se souvient de l'existence de ce jeu mais qu'en plus, nous sommes un magazine. Nous n'avons malheureusement ni les archives ni le temps pour envoyer gratuitement des logiciels aux lecteurs qui en font la demande. Si ça se trouve, nous n'en avons même pas le droit ! J'admire ta perspicacité en ce qui concerne les codes de Jurassik park. Comme tu l'as compris, ceux-ci ont changé à chaque version du jeu (AGA, CD-32, etc.).

ET MON AMIGA 1200 ?

Yo Dreamette,
Je suis l'heureux possesseur d'un Amiga 1200, acheté lors de la crise de Commodore. Dans Dream n° 23, vous évoquez le nouveau 1200 d'Escom, lequel bénéficie d'un système plus moderne. Dois-je me séparer de mon 1200 actuel (*Kickstart 3.0*) pour passer à un modèle plus récent ? Et si oui, à quel prix puis-je le revendre ?
Bubble Gum, Bordeaux

Salut mon,
Ton Amiga 1200 n'est pas du tout dépassé et il te suffit de lui insérer les ROMS 3.1 pour le garder au top-niveau technologique. Deux solutions s'offrent à toi, soit tu achètes le kit complet du système 3.1 auprès de Cuda, par exemple, soit tu achètes juste les deux ROMS qui composent le Kickstart 3.1 chez Serele. La deuxième solution est bien évidemment moins chère mais également moins complète puisqu'elle ne dispose pas des disquettes Workbench. A toi de voir.

SOLIDARNOSC

Bonjour,
Tout d'abord, je tiens à vous féliciter pour votre mensuel. Avec un groupe d'amis, nous comptons partir durant l'été 96 en Pologne pour un voyage humanitaire. Sur place, nous avons l'intention de réaliser un film retraçant le déroulement de notre action. Je possède un Amiga 1200 équipé d'un disque dur de 420 Mo et j'aimerais connaître le matériel nécessaire à l'élaboration d'une telle vidéo.
Matthieu, Cravanche

Bien le bonjour Matthieu,
L'Amiga 1200 est l'ordinateur rêvé pour ce genre de travail. Nantie d'un Genlock (environ 3000 francs), de Scala et d'un magnétoscope, votre configuration vous permettra de petits montages et des incrustations graphiques (titres ou autres visuels). En branchant un micro ou un lecteur de CD sur votre magnétoscope, vous pourrez même ajouter un fond sonore, pour l'ambiance. Pensez tout de même à rajouter une petite extension mémoire dans votre 1200, cela ne pourra qu'optimiser votre travail. Pour un projet plus ambitieux, comme la numérisation de la vidéo pour un montage plus précis, il vaudrait mieux s'équiper d'un Amiga 4000 avec carte graphique et le logiciel MainActor broadcast.

CHACUN SON RÔLE

A Dream,
Tout d'abord, il serait de bon ton d'éviter d'appeler un logiciel un "jeu de rôle", pour la bonne et simple raison que les jeux informatiques qui s'en inspirent impliquent une utilisation qui n'a rien à voir. Ensuite, on se souvient que certains éditeurs ont boudés l'Amiga, soit-disant à cause du piratage. Je me demande alors pourquoi les éditeurs s'entêtent à sortir des jeux sur Pc, car tous les Pcistes que je connais possèdent plus d'une centaine de titres mais n'en ont acheté aucun. Enfin, plus de previews et plus de jeux testés, s'il vous plaît. Ce serait d'ailleurs bien de mettre systématiquement les démos des prochains jeux sur la disquette de couverture.
Claude, Ludres

Cher Claude,
Il a été décidé de prendre l'appellation "jeux de rôle" pour définir les jeux d'aventure à plusieurs personnages sur micro-ordinateurs. Certes, ce terme est un petit peu prétentieux car les jeux vidéo n'ont pas encore su atteindre la richesse d'un véritable jeu de société à l'échelle humaine. Mais bon, personne ne semble avoir trouvé de qualificatif plus approprié. Les éditeurs n'ont pas abandanné l'Amiga parce qu'on y piratait leurs jeux mais parce qu'ils n'y gagnaient plus assez d'argent. D'autre part, force est de reconnaître que le piratage a été nettement amoindri sur Pc grâce à l'apparition du CD-Rom. Par contre on se demande pourquoi les jeux restent aussi chers, alors que les éditeurs ne perdent plus d'argent à cause du piratage... Nous sommes les premiers à

AMIGA MARKET

VOTRE SPÉCIALISTE AMIGA

Dream vous propose de participer à cette nouvelle rubrique Amiga Market. Particuliers, clubs, associations, boutiques, PME...
Cette rubrique est pour vous.

390 F. H.T. le pavé en couleur !

Renseignements : Valérie Ambrosio au (1) 48.87.60.11

Digital Précision
330 CH de Jette
1080 Bruxelles
Belgique

A4000/30
A4000/40
A1200 HD.
CD 32

Toutes les machines sont en stock
Nombreux jeux et utilitaires en stock
Tout périphérique Amiga
Pour les prix nous consulter
Tél. : 00 32 2.4260504
de 12h00 à 19h00

Super !

55 F

CD Timbres de France

voir en boutique p.77

Dream Games

Alien breed 3D Aga - 259 ff/1499 fb
Citadel - NC
Coala Aga - 249 ff/1399 fb
Colonization Vf - 279 ff/1599 fb
Dungeon master II Aga - 259 ff/1499 fb
Odyssey - 229 ff/1299 fb
Virocop Aga - 249 ff/1399 fb
Zerwolf II - NC

IMAGE'IN

SALON de Provence
Une équipe de professionnels à votre service

Votre spécialiste AMIGA

- Vente de matériels et logiciels, neufs et occasions.
- Configurations personnalisées.

Spécialiste Multimédia

- Stations vidéo, genlocks, tables de montage, tables d'effets, etc...

SAV, maintenance, VPC.

Tél : 90.56.67.08 FAX : 90.56.71.19

3614* & 3615**

AMIGATEL

Le 1er service minitel
100 % AMIGA
depuis 1991

Rubs, Dialogues, News, Bals, Téléchargement, Boutique pro...

PC team

3615*
IFA
3614**

*1,29 F./mn **0,37 F./mn

M Informatique G

Votre Spécialiste AMIGA sur Marseille a enfin ses locaux.
20, rue Consolat - 13001 Marseille
Tél: 91.50.22.55 Tél: 09.55.77.13
Fax: 91.50.24.23
N'hésitez pas à venir nous rendre visite.

1,29 F./mn

36-15
ADREAM

Le rendez-vous des Amigaphiles.

Questions, news, astuces, bal...

Super !

79F

EMPIRE SOCCER AMIGA

voir en boutique p.77

APOLLO

les cartes qui cartonnent !

Pour tous les Amigas, depuis le 500 jusqu'au 4000 !

PERFORMANCES ET PRIX
Du 68020 au 68060 !

Apollo 520/620	N.C.
1230/50Mhz	1 795 F
1240/33Mhz	5 995 F
2030/50Mhz/SCI/CoP	3 795 F
4040/50Mhz/SCSI	7 995 F
Cartes 060	N.C.

AGMO et *Réseau A'*
Renseignements - SHOWROOM
33 (1) 48 48 94 95

Entin un.....

FINAL-DP

.....Ami

Votre Specialiste DP
Vous propose sa collection a un prix UNIQUE 10 Francs
ET UNE PROMO DE TAILLE

NEW SON AMIGA 1200 TOWER MULTIMEDIA NEW

10 Frs VOIR PUBLICITE 10 Frs

TEL / FAX : 20.03.62.72

AMIGA A1200

Pack MAGIC 3[illegible] Frs
Pack Mgc HD1[illegible] Mo.+
Scala MM300 : [illegible]0 Frs

SOFTONE Cie.
Spécialiste AMIGA & PC
394, rue de LILLE
62400 BETHUNE
Tel.: 21.68.99.99
Fax: 21.68.99.98

Developpement AMIGA et MAcintosh
Conception-realisation-portage
Multimedia - Graphisme 2D et 3D

réf: Décollages, YoWb, UIK, Tagger

(16) 31.90.28.78 DSCREVE CIPCINSA.INSA-LYON.FR

vouloir tester plus de jeux. Malheureusement, la pagination accordée aux rubriques ludiques dépendent énormément de l'actualité. Notre politique est de réaliser des tests concrets et non de délirer sur quatre pages à partir de trois photos. En ce qui concerne les démos jouables, le problème est plus subtil. Les choix des logiciels offerts correspondent à des impératifs éditoriaux et techniques : une disquette ne contient que 800 et quelques ko utilisables !

DIS, POURQUOI ?

Salut Dreamette,

Etant possesseur d'un Amiga 500, je désire savoir si une interface permet de relier une calculatrice *HP48G* à mon ordinateur. Deuxièmement, pourquoi faut-il 40 minutes pour sortir une image de 640x400 en 16 couleurs sur mon imprimante *CanonBJC600* avec *CanonStudio*, alors qu'il n'en faut que 4 sur un Pc. Et pourquoi les couleurs sont si différentes (en fixant avec *DPaint* les couleurs R:15 V:14 et B:15, l'impression est jaune pur). Troisièmement, j'aimerais savoir comment me procurer un logiciel qui permet de relire des disquettes MS/DOS. Quatrièmement, le lecteur de CD-Rom A570 -ou A690- nécessite-t-il une interface matérielle ou de la mémoire additionnelle ?
Thierry, Raismes

Mon petit Thierry,
Il existe une solution du domaine public permettant de connecter une calculatrice HP48G à un Amiga. Malheureusement, nous n'avons pas les coordonnées de la disquette. A toi de te renseigner auprès de ton diffuseur de DP. Tes problèmes d'imprimante sont essentiellement dûs à une (très) mauvaise configuration de Canon Studio. N'hésite pas à faire des essais en modifiant les divers paramètres. La lenteur est quant à elle liée à un espace mémoire trop limité. Pour relire les disquettes MS/DOS il te suffit de te procurer l'utilitaire CrossDos ou, mieux, de passer à un système plus récent comme le Workbench 2.1, au moins... Le lecteur de CD-Rom A690 est un boîtier contenant non seulement un lecteur mais aussi une interface se connectant sur le bus externe du 500. Notre conseil : achète-toi un 1200 !

KOMBATTANT !

Dreamette,

A un moment, il était question d'un data-disk pour *Shadow fighter*, qu'en est-il advenu ? Je possède un Amiga 500, existe-t-il une extension pour le transformer en 1200 ? Est-il possible d'ajouter un lecteur de CD-Rom sur un 500 ?
Alexandre, Bourg-en-Bresse.

Tendre Alexandre,
Le data-disk pour Shadow fighter se fait effectivement attendre. La rumeur prétend néanmoins qu'il devrait arriver pour février. Pour la 1000-e fois, il n'y a pas, il n'y aura jamais d'extension permettant de transformer un Amiga 500 en Amiga 1200 ! Oui, tu peux brancher n'importe quel lecteur CD-Rom du marché si tu disposes d'une interface SCSI ou IDE adéquate. Nous avons consacré un dossier sur le sujet le mois dernier. Mais prend bien en compte qu'il s'agit là d'extensions devenues rares, qu'un lecteur de CD-Rom n'a d'intérêt qu'accompagné d'un disque dur et que tous les logiciels modernes ne fonctionnent plus sur un Amiga 500 1.3. Nous ne saurions que trop te conseiller de passer directement à l'Amiga 1200.

BON PLAN ?

Monsieur,

Etudiant en électronique et passionné par l'Amiga, je me suis mis dans la tête de réparer un A2000, acheté pour la modique somme de 200 francs. N'ayant pu obtenir les plans techniques ni de l'alimentation, ni de la carte mère, je me suis trouvé dans l'incapacité de le remettre en état de marche. Pouvez-vous, s'il vous paît, m'obtenir ces plans ou au moins me donner les tensions d'entrée et de sortie de la carte mère ?
Sylvain, Fléré-la-Rivière

Sylvain,
Soyons bénis. Nous avons la chance de disposer en France d'un service technique aux compétences extra-ordinaires : Serele, à Issoux (78). En plus de réparer l'irréparable, Serele est une boutique de très bon conseil qui met également à la disposition du public toutes les documentations techniques propres aux différents modèles d'Amiga. N'hésitez pas à contacter cette immense caverne d'Ali Baba pour bidouilleurs, elle sera beaucoup plus à même de vous répondre que nous.

SUIS-JE COMPATIBLE ?

Chère Dreamette,

Je possède un Amiga 500 avec ROM 2.04. Lorsqu'on lit *"pour 2.0 et plus"* ou *"A500/A600/A1200"* à côté du nom d'un logiciel, cela signifie-t-il qu'ils sont compatibles avec ma configuration ? Puis-je augmenter la taille de ma mémoire graphique (1 Mo) ? Je voudrais donner un conseil à tous les utilisateurs qui osent encore faire tourner un Amiga de base : franchement un disque dur, c'est le pied ! Son prix est modique en comparaison du confort rendu.
Franck, Nanterre

Cher Franck,
La réponse à ta première question paraît tellement évidente que je suis surprise que tu me la poses : oui, bien sûr ! Seuls les Amiga 500 plus permettent d'étendre la mémoire graphique à 2 Mo le plus simplement du monde. Sur un Amiga 500 normal, il convient de rajouter une extension électronique du nom de MegaChip. Seulement voilà, la manipulation varie suivant les différentes version de la carte mère. Contacte Serele (Issoux, 78) pour plus d'information. Nous partageons amplement ton opinion sur le disque dur. Comment peut-on encore vivre sans un pareil organe ?

EN COLÈRE !

Messieurs,

Dans un précédent numéro de Dream, j'ai lu un article sur le fameux *Dungeon master 2*. Dans l'immédiat, il semblerait qu'il ne soit sorti que sur le 1200. Je trouve d'ailleurs cela un peu fort, car depuis que cette machine est sortie on ne jure plus que par elle. Pouvez-vous donc me dire où je puis trouver une version Amiga "sauf 1200" ou bien faut-il que je jette mon 500 pour me mettre au Pc ?
Jacques, Arcueil

Monsieur Jacques,
Honte à nous, une coquille s'était glissée dans notre test de Dungeon master 2 : ce logiciel fonctionne effectivement bel et bien sur un Amiga 500. Ceci étant, nous attirons tout de même votre attention sur le fait que l'Amiga 500 est un ordinateur qui fête cette année ses 9 bougies. Il nous semble un peu normal que les éditeurs préfèrent exploiter les puissantes ressources de modèles plus récents. Et encore, l'Amiga 1200 a déjà 3 ans d'existence derrière lui.

CIEL, UNE LECTRICE !

Madame, monsieur,

La présence d'un disque dur peut-elle rendre obsolète l'utilisation d'un deuxième lecteur de disquettes ? Un disque dur interne doit-il être installer par un spécialiste ou puis-je le faire moi-même ? La garantie est-elle conservée ? Un lecteur de CD-Rom est-il utilisable seul ou faut-il une carte son ? Quand mes filles et moi-même sommes bloquées dans un logiciel, nous réinitialisons l'A1200. Cette possibilité existe-t-elle toujours avec un

disque dur, sans dommage pour les programmes ? Pourquoi ne puis-je utiliser le programme d'une deuxième disquette, une requête me demandant inlassablement de ré-introduire la première disquette ? Pour moi, c'est la galère ! Je profite aussi de cette lettre pour vous remercier de vos articles sur Dream. J'apprécie aussi votre humour, cela détend au milieu de toute cette technique.

Patricia, Rousset-sur-Arc

Ma très chère Patricia,
Quel plaisir de pouvoir parler à une autre représentante de la gente féminine. Tout d'abard laisse-moi te dire que la majorité de tes problèmes vient d'un disque dur qui te fait cruellement défaut. Ce petit objet permet en effet de stocker toute ta collection de programmes en un seul endroit, caché à l'intérieur de ton ordinateur, pour que tu n'aies jamais plus à manipuler une multitude de disquettes dispersées. Oui, grâce à un disque dur, tu n'auras plus besoin de jouer au grille-pain avec les 9 disquettes d'un programme comme WordWorth. Un simple double-clic sur l'icône adéquate te permettra de jouir instantanément de ton traitement de textes. L'installation de ce disque est relativement simple : tu dévisses le capot de ton ordinateur et tu places l'objet de tes convoitises dans l'emplacement prévu à cet effet, en haut à gauche du clavier. Bien sûr, il faut prendre soin de bien enfoncer le câble dans le seul connecteur environnant. Par contre, la garantie ne sera préservée que si la manipulation est réalisée par un spécialiste. Sur Amiga, un lecteur de CD-Rom se branche tel quel, sans carte son supplémentaire. Nous te conseillons un Overdrive CD (Archos) ou un MediaKit (Cuda), dont l'installation est des plus simples. Tu peux continuer à réinitialiser ton 1200 sans crainte, même avec un disque dur. Le problème de la deuxième disquette s'explique par le fait que l'Amiga croit que tout son système est concentré sur la disquette de démarrage, sans laquelle il ne peut prendre de décision. Un petit souci qui disparaît totalement lorsque tu possèdes un disque dur.

La Dreamette attend toutes vos questions simpies, techniques au plus personnelles. Cette rubrique est faite pous ça, n'hésitez pas à lui écrire à son adresse : Forum Dreamette, 21, rue Notre Dame de Nazareth ou sur notre serveur minitel : 3615 ADream.

Petites annonces

Ventes

Vds CD-32 + FMV + nombreux CD + Communicator 3 (région lyonnaise). Tél : 72 51 09 72.

Vds A1200 + ext mem 4 M + DD 420 Mo + Over CDx2 + joys + souris + Aminet 567 + divers tbe : 5 000 F. Tél : 20 38 22 10.

Vds Amiga 1200 DD 120 Mo + lect ext + moniteur couleur + joysticks + souris + nbrx jeux le tout : 3 500 F. Tél : 48 06 03 24. Demander Nicolas.

Vds divers DP jeux (ex : Pack Manga 10 DK : 70 F, port compris). JL Berger, 56, Bld des Aiguillettes, 54600 Villers les Nancy.

Vds Amiga 1200 HD 170 Mo + nbx jeux, utils, démos. Tél : 40 35 01 99. Dan, prix : 4 000 F à débattre.

Vds A600 + joy + environ 35 logiciels (jeux, bureautique) + souris. TBE. Prix : 1 800 F.

Vds A1200 + HD 80 Mo + RAM PCMCIA 4 Mo + lect ext + 1000 disks. Prix : 5 000 F. Tél : 42 77 41 18. David.

Vds carte accélératrice GVP A1230 Turbo2, 68030 à 40 Mhz, 4 Mo RAM 60 ns + Kit Scsi2 + boîtier DD. Prix à débattre. Tél : 90 58 34 36.

Vds DD SCSI 105 Mo : 500 F + 160 Mo : 800 F 31/2 carte accélératrice 68030 à 33 Mhz avec Scsi et 4 Mo RAM : 3 500 F

CENTURY SOFT

VENTE PAR CORRESPONDANCE

VOTRE JEU
48H CHRONO
EN
73.60.00.18
3615 CENTSOFT
FAX 73.60.00.17

AMIGA 500

ARABIAN NIGHTS 269
BC KID 259
BATTLE of britain + F16 179
BODY BLOWS 179
CAMPAIGN 2 179
CARTON ROUGE coupe monde. 319
COLONIZATION vf 289
DOUBLE DRAGON 3 199
DRAGON FLIGHT 179
FIELDS OF GLORY vf 259
GREAT COURTS 2 + connors ... 179
HOOK 179
INDY 4 ACTION 179
ISHAR TRILOGY vf 319
JUMP 179
KICK OFF 3 289
LC WAIKIKI 179
LINKS CHALLENGE 220
LOOM vf 329
LOTUS TURBO TRILOGY 179
MANCHESTER UNITED 1ST lea 289
MC DONALDLAND 220
METALLIC POWER 179
MORTAL KOMBAT 269
NO SECOND PRIZE 179
O.M 179
OPERATION STEALTH 220
PIRACY 179
POPULOUS WORLD EDITOR ... 179
PREMIERE 179
PRO TENNIS 179
ROLLING RONNY 189
SECRET MONKEY ISLAND 289
SIMPSONS 179
SOCCER KID 269
STREET FIGHTER 179
SUPERFIGHTER 179
TEST DRIVE 2 179
WAXWORKS 179
WORLD champ soc +manchester 179
WWF2 179
ZOOL 2 179

AMIGA 1200

1869 99
ALADDIN vf 249
BODY BLOWS 179
CARTON ROUGE coupe monde. 319
COLONIZATION vf 289
DETROIT vf 339
DUNGEOM MASTER 2 vf 339
ELITE 3 269
FIELDS OF GLORY vf 259
ISHAR TRILOGY vf 319
JURASSIK PARK vf 199
KICK OFF 3 vf 289
LE ROI LION vf 249
MC DONALDLAND 220
PINBALL ILLUSION 235
RISE of the ROBOTS vf 279
SIM CITY 2000 4mo DD vf 260
SUPER street figiter 2 260
ZOOL 2 99

moniteur M1438S
stéréo couleur 14"
2290F

JOYEUX NOEL

PROMO AMIGA 69F

HIRED GUNS
WIZKYLZ
XMAS LEMMINGS
XMAS LEMMINGS 94
ALL NEW WORLD LEMMINGS 1200
OANSEROUS STREET 1200
CARLOS
FIRE & ICE
FURIES OF THE FURIES 500 / 1200
TOTAL CARNAGE 500 / 1200
ENTITY 500 / 1200
SECOND SAMOURAI 500 / 1200
BUBBA'N'STIX 500 / 1200
OSCAR 500 / 1200

choisir des titres de remplacement

3 jeux =159F

COMPILATIONS

AWARD WINNERS 2 sensi'93 289
sensible soccer / prob / elite + jimmy white snooker

JUSTICIERS sci 220
robocop 2 / batman
shadow warrior

LORDS of POWER sensi'93 349
silent service 2 / railroad tycoon
perfect general / red baron

CHART ATTACK sci 220
lotus turbo / james pond
ghoulsn'n ghosts / venus

SIRIUS sci 249
nck dangerous 2 / hard drivin'
satan / fire / asgar grand prix

SUPERHEROES sensi / sci 249
last ninja 2 / indiana jones 4 action
stinder 2 / james bond

UNIVERS sci 249
nicky boom / superstix 2
dominium / grand prix 500 II

FUN RADIO 4 sci / sci+ / cds 289
superstix 2 / terminator / indy 4
lirsil samourai / crazy cars 3

offre valable dans la limite du stock disponible.

AMIGA 1200 ..... 3190F
+ pack magic
AMIGA 1200 DD..... 3990F
+ pack magic + scala soft + MM300 + disque dur 170Mo
pack MAGIC : d'une valeur de plus de 3000F
wordworth v4 (traitement de textes)
datastore v1.1 (base de données)
turbocalc v3.5 (tableur)
organiser v1.1 (agenda)
personal paint v6.4 (dessin)
photogenies v1.1 (traitement image)
whizz, all new world lemmings, dangerous street, fury of the furies, pinball mania, total carnage (jeux)

COMMANDEZ 24H/24
CONSULTEZ LES NEWS
GAGNEZ DES CADEAUX

3615 CENTSOFT

CENTURY SOFT BP8 63018 CLERMONT-FD CEDEX 2

NOM .....
PRENOM .....
ADRESSE .....
.....
CP ..... TEL .....
VILLE .....
TYPE DE MACHINE .....
☐ CHEQUE / MANDAT
☐ CARTE BLEUE date d'expiration .....
No .....

TITRES ..... PRIX .....
.....
.....
.....
Frais de port ☐NORMAL 22F Logiciels
☐COLISSIMO 30F garantie 48H
☐ ORCI INATEURS, SCRANS 90F
☐ Amiga 500 TOTAL A PAYER
☐ 500+ / 600
☐Amiga 1200 Signature

extens. Tél : 94 19 08 75.

Vds jeux sur Amiga 500/1200. Tél : 26 86 09 08.

Vds jeux Amiga + vds Amiga 1200 + HD 120 Mo + logiciels + lect externe 3"1/2 + joystick : 3 500 F. Sena au : 47 26 21 89.

Vds Atari 4095 ste, 2 lect, 300 jeux, 100 log, écran SM 124, 150 Mags, souris + joy, 30 livres. Très bon état. Prix : 3 000 F. Brice au 87 58 91 36.

Vds imprimante Canon PW-1080, en bon état. Prix : 1 600 F à déb. Tél : 43 71 04 43, après 19 h.

Vds Amiga 500 + ext 1 Mo + monit couleur + joystick. Prix : 1 200 F. Tél : (1) 42 06 53 18 à Paris ou au 47 51 56 96 à Tours.

Vds Amiga 1200 + DD300 Mo + souris. Le tout : 2 700 F. A débattre. Tél : 55 27 16 45. Téléphoner après 18 heures.

Vds CD-32 + joypad pro + 14 jeux + magazines : 1 500 F. Tél : Cédric au 64 68 98 71 (Région parisienne).

Vds Vidéo Backup V3 : 400 F + moniteur 1084S, bon état : 800 F. 3D construction : 150 F. PPaint + Painter 3D : 200 F. Tél : 88 77 12 54.

Vds 1200 HD + ext 4 Mo fast Ram + HD 120 Mo + logiciels, manuels d'origine + nbrx originaux. Très bon état. Demander Arnaud au 43 89 21 25. Dept 94.

Vds CD-32 avec SX1 disque dur 100 Mo clavier, souris, lecteur disquette. Prix : 3 500 F. A débattre. Tél : 55 43 20 10.

Vds DD 276 Mo SCSI + boîte + Squirrel (nèc) sur A600 et A1200. Prix à déb. Tél : 43 81 52 31, le week-end (midi) uniquement. Vente sépa.poss.

Vds jx originaux Amiga 500 et 1200 liste sur demande à M. Moerenhout Laurent,124, place St Léger, 73000 Chambéry.

Vds Amiga CD-32 + jeux (Ultimate body blows, Gunship 2000, Oscar, Diggers) + joypad et joypad pro, le tout : 1 000 F. Rens. et tél : 20 55 65 92.

Vds jeux originaux : Gloom, F117, premier manage 3, sierra soccer...Nbreux autres titres. Prix : de 80 à 100 F. Tél : 21 65 55 22.

Vds jeux CD32 universe, Heimdall 2, Banshee (100 f chaque) Diggers + oscar : 50 F, Sport (CD + câble + disk) : 200 F, le tout : 500 F. Tél : 66 61 24 88.

Vds DD Seagate 2,5 " 80 Mo avec nappe : 600 F (ach : 1 790 F) port compris. Tél : 42 73 21 97. Le soir (sébastien).

Vds A4000 + HD 340 Mo + 6 Mo + moniteur multi sync + 2 drives ext. + nbrx originaux et disks + livre sur 3D. Hervé au (16-1) 30 70 66 36.

Vds A1200 + DD 60 Mo + écran 1803 + Dss 8 plus + joystick + imp 24 aig + nbrx jeux orig + 50 disks divers : 3 500 F. Tél : 20 33 30 17. Répondeur.

Vds Amiga 1200 + 2 joypads avec turbo + souris + jeux. Tél : 23 52 50 12. Après 18 h. Dep 02.

Vds CD-32 + jeux + communicator III : 1 000 F, chargeur auto 10 CD neuf tous branchement : 1 000 F, CB portable 40 canx : 400 F. Tél : 82 53 02 74.

Vds logiciels originaux : Lightwave 3.5, Image Fx, ainsi que quelques jeux. Vds également une carte VLab (digitalisation d'images et de séquences vidéo), une carte IV24 et un magnétoscope Sony 8mm (idéal pour vos enregistrements en vidéo, meilleur que du VHS. Olivier au 45 31 45 12.

Vds A2000 + HD 120 Mo + moniteur 1084S + ROM 2.0 + log + jeux + docs : 2 000 F. Tél : 94 42 36 22.

Vds Amiga 1200 + DD 42 Mo + moniteur 1942 multisyncro + jeux + utils + mags. Prix : 2 990 F. Tél : 68 47 06 96.

Vds A1200 + écran 1085S + joy + jeux + Dp. excellent état : 2 800 F. Tél : 45 53 56 98 en semaine. Le week-end au : 64 39 32 73. Demander Alban.

Vds A1200, HD 80 Mo, copro, 6 Mo de RAM + 1083S + GST40 soft ADPro, Scala 500, DPaint IV, Finalcopy IIF + jeux et utilitaires. Tél : bur 47 11 30 63. Prix 4 000 F.

Vds A1200 DD80 Mo + DD S40 Mo Genlock 40 Yc Scan.Dlgit carte acc 4 Mo, nbrx prog. Pc Task DOS 6.22 Windows 3.1 etc. Prix : 6 000 F. Tél : 30 51 43 99.

Vds les CD 2x + carte son 16 bits + amplis + 7 Th guest + journeyman Project + 8at 2 : 1 200 F. Demander Philippe au : 90 58 38 95.

Vds Amiga 1200 état neuf + joystick + jeux, emballage d'origine : 2 000 F. Tél : 64 22 76 29.

Vds CD-32 + 2 manettes comp.Pro + 13 CD (Syndicate, Canon fodder, Tower assault, etc.) le tout : 1 950 F. Tél : 21 04 53 82.

Vds A4000/040 32 Mhz, 18 MoRAM, HD 540 Mo IBM 9 Ms, Mon 1942, souris Boing avec Scala 400 + LW 3.5 + Vista 3 + Imagine 3 + AdPro 2.5, DPaint 5, Dice, Sas, Devpac, Amos Pro, Candoz. 15 000 F. Le tout, au plus offrant. Faire offre au 72 33 29 24. Michael après 19 h.

Vds A500 Tower 68030/40 Mhz 2 Mo ext 9 Mo + DD 80 Mo + ROM 2.0 + 2 lec + imp BJ10 + moni + carte midi + sampler + Pc-At 16 Mhz : 4 000 F. Tél : 51 06 03 48.

Vds Amiga 1200 + 20 numéros Dream + jeux + joypads : 2 000 F. Tél : 23 52 50 12. Dép 02.

Vds carte acc Blizzard 1220 + 4 meg Fast RAM + copro 68882 (33 Mhz, sans l'orillo) : 1 500 F. Fabien au 85 46 52 28.

Vds pour Amiga 1200 carte accélératrice 68020 28 Mhz sous garantie : 600 F. Tél : 91 44 81 55.

Vds monit Microvitec spécial Amiga 1200 ou 4000 S/Gar. Valeur 2 200 F vendu 1 400 F. Tél : 94 20 07 28. A débattre.

Vds Amiga 600 + moniteur + T.textes + nbr x sharewares + imprimante jet d'encre : 3 500 F avec imprimante, sans : 2 500 F. Laurent au 34 62 48 23.

Vds DCTV + 2 cartes Twinx + 2 Eethernet Hydra pour Amiga. Gst 100 Genlock. Logiciels. Prix très raisonnable. Tél : 55 06 09 41. Ap 18h.

Vds Ishar 3, Syndicate, Epic, Silent service 2 : 90 F pièce, 4 barrettes 1 Mo : 150 F pièce, 500 F les 4 Vidi 24 RT : 1 000 F. Olivier au 42 51 43 97.

Vds jeux orig : Alien breed 3D : 200 F. Pinball illusions : 150 F, Mk2 : 150 F, Lemmings 2 : 100 F, Warth of the demon : 50 F. Le tout 600 F. Tél : 51 57 52 48.

Vds A500 en excellent état avec 2 Mo 0,5 + mégabord ss gar + jeux + utils. Prix : 1 200 F à débattre. Demandez Sébastien au 51 57 52 48.

Contacts
Cherche contact sur Amiga 500. Fluttaz Christophe, 23, chemin des Baraques, 73190 Challes les Eaux. Tél : 79 71 16 21.

Suite erreur achat Tornado 1200 DD avec doc en anglais. Cherche doc en français. Wargnier Didier, 21, rue de Brest, 36300 le Blanc

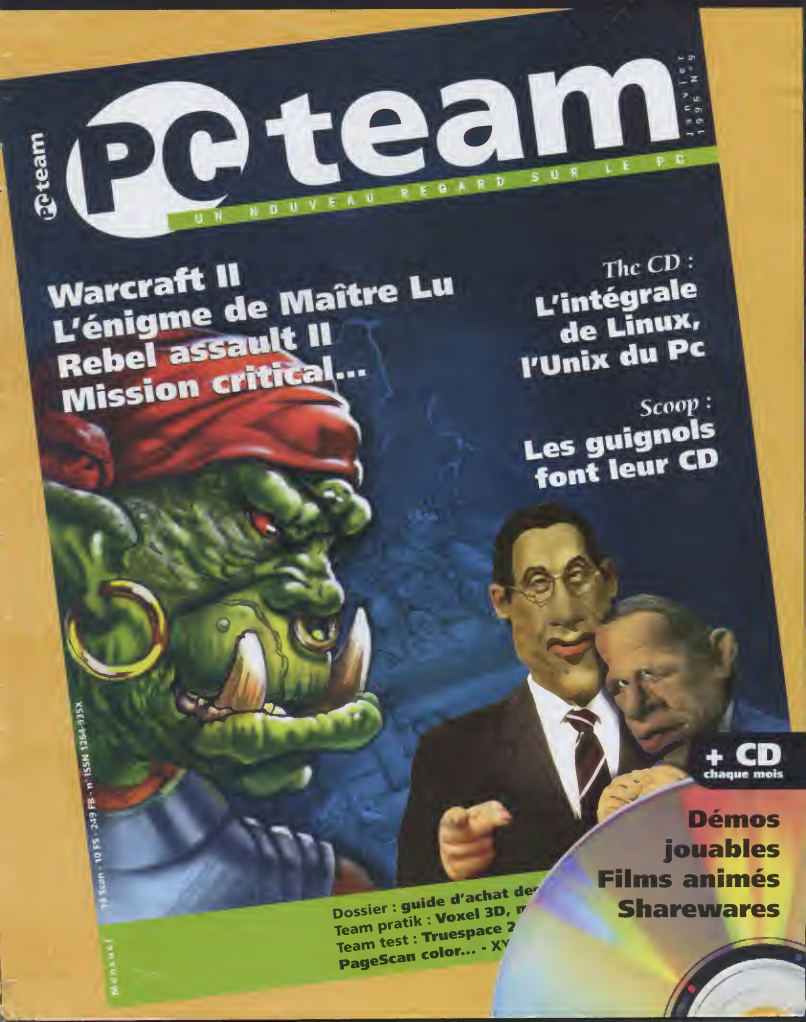
Etudiant IUT ch stage école info / Amiga du 8/04/96 au 15/06/96. Guillaume Christophe, 70200 Frédéric Fontaine. Tél : 84 63 02 72.

Pour passer une petite annonce - Dream n°26
Tarif des PA

	Abonné Dream	Non-abonné Dream
Insertion magazine Dream	OF	20F
Option couleur magazine PC Team	(+15F)	(+15F)
Option en gras	(+10F)	(+20F)
Total		

Envoyez votre règlement (selon les tarifs ci-dessus) par chèque à l'ordre de Pôle Press/PA, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris. Seules les petites annonces rédigées sur le bon original de ce numéro et reçues avant le 5 du mois pour le mois suivant, seront publiées. La vente et l'échange de logiciels concerne uniquement les originaux. Dream se réserve le droit de refuser toute annonce portant à confusion. - Rubrique : ❑ Achat ❑ Vente ❑ Contact

Tout l'univers du PC



Les Best Seller

CUDA

INFORMATIQUE

CUDA Informatique S.A.R.L. - 31, Rue de Trevise, 75009 PARIS, FRANCE
Tel: (1) 42.46.47.60 Fax: (1) 42.46.47.01 Ouvert du Lu au Ve, de 10h30 à 13h et de 14h à 18h30

PROGrab 24 RT

Version FRANCAISE

1190.--

Digitaliseur Vidéo 24-bits temps réel. Frame grabbers, Teletext, Animation, fenêtre d'aperçu, etc.

Interface PCMCIA (plus rapide, plus de fonctions) 390.--

Modem

ADEPT DEVELOPMENT

AN14E 14,400 Bps, 790.--
AN28E 28,800 Bps, 1790.--

Adept, Internet Inside
3 disquettes d'installation pour Internet (Soket, Mosaic, FTP). Les adresses de tous les serveurs WEB pour Amiga dans le monde. + abonement de 1 mois à PLANET.NET en france 290.--

Câble serie, et câble Telecom 100.--
GP-Fax 590.--
Faxon 690.--

Yamaha

GRAVEUR DE CD ROM
YAMAHA double vitesse
SCSI, avec logiciel pour Amiga. 8990.-

Lecteur ZIP

1790.-

Enfin disponible pour AMIGA, 100 Mo SCSI. Fournis avec logiciels Amiga, et Interface pour le Squirrel.

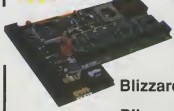
Lecteur ZIP 1590.--
Lecteur ZIP + Squirrel 2250.--
+ Pack Amiga

ENVOYEZ-NOUS une enveloppe A5 + timbre à 4.80 F pour recevoir notre nouveau catalogue

Bon de réduction avec chaque catalogue envoyé

SUPER PROMO

Acceleratrices



M-Tec 68030/28 Mhz. 990.--
M-Tec 68030/42 Mhz. 1490.--
Blizzard IV 030/50 1690.--
Blizzard 68060/50 4890.--

OPTIONS

4 Mo	690.--	Co-Pro 68882/40	490.--
8 Mo	1990.--	Co-Pro 68882/50	690.--

Media Kit

1590.--

CD Rom x2 vitesse SCSI
+
Interface SCSI Squirrel
+
2 x Enceintes 80Watts
+
CD gratuit

Village Tronic

Picasso II RTG Carte 24bit avec 2Mo:	2490.--
Pablo encodeur TV pour Picasso II:	1290.--
Workbench OS 3.1 pour A500/2000/600:	690.--
Workbench OS 3.1 pour A1200/3000/4000:	790.--

Promotions

Carte accélératrice 68020 pour A600
Extensible jusqu'à 8 Mo 1290.--

Extension Mémoire 4 Mo pour A1200
avec support FPU & Horloge 1190.--

Bon de commande

Nom _____ Tel _____
Adresse _____
CP _____ Ville _____

No Article / Description — Montant TTC

Paiement ☐ Chèque Ajouter 60 FF pour frais de transport
☐ Remboursement Ajouter 90FF pour frais de transp.

+ Frais de transport
Total

Signature : _____

Pour les Tower Hawk : ☐ Chèque Ajouter 150 FF ☐ Remboursement Ajouter 200FF

Les caractéristiques, et les prix, peuvent changer sans préavis. Photos non contractuelles

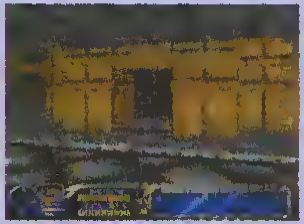
DREAM
TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO
N°25

Virus Checker 8.03

La toute dernière version du plus célèbre des anti-virus.

Breathless *(Amiga 1200 et 4000)*

La démo du meilleur Doom de l'Amiga.



+ **Extractor**
+ **Boot Control**
+ **Choice**

Premier Mail Order

NF=Notice Francaise VF=Version Francaise

EF=ECRAN DEN FRANCAIS

Titre	500	1200	CD32	
3D Construction Kit	199	-----	-----	VF
688 Sub Attack	129	-----	-----	
A10 Tank Killer	129	-----	-----	
A320 Approach Trainer	279	-----	-----	
Acis Attack Comp - *Guardian,Roadkill, Super Skidmarks*	-----	199	199	
Acid Blitz Compiler	329	-----	-----	
Addams Family	89	-----	-----	
Air Bucks 1.2	129	-----	-----	VF
Akira	199	-----	199	
Aladdin	-----	199	-----	NF
Alfred Chicken	-----	-----	129	NF
ALIEN BREED 3D	-----	229	229	NF
Alien Olympics	199	-----	199	NF
All Terrain Racer	179	-----	199	NF
Altered Beast	99	-----	-----	
Amazon Queen	199	-----	-----	
Andre Agassi Tennis	199	199	199	
Another World	149	-----	-----	
Apidya	89	-----	-----	
Arcade Pool	89	-----	129	
Archer Macleans Pool	99	-----	-----	
Ashes of The Empire	129	-----	-----	
Atrophy	-----	199	199	
B17 Flying Fortress	129	-----	-----	
Baldie	209	209	209	NF
Banshee	-----	79	199	NF
Base Jumpers	99	-----	99	
Battle Isle '93	249	-----	-----	VF
Battlehawks 1942	129	-----	-----	
BattleToads	-----	-----	129	
Batman Returns	169	-----	-----	NF
Beavers	-----	-----	89	
Behind The Iron Gate	179	-----	-----	
Beneath A Steel Sky	229	-----	-----	NF
Benefactor	199	-----	199	
Big Sea	199	-----	-----	
Birds of Prey	149	-----	-----	
Black Crypt	109	-----	-----	
Blastor	179	-----	-----	
Bloodnet ....A500+	199	229	-----	NF
Blitz Bombers	-----	199	199	
Blitzkrieg	99	-----	-----	
Blue Angels	129	-----	-----	
Body Blows	129	129	-----	NF
Body Blows Galactic	-----	159	-----	NF
Bravo Romeo Delta	89	-----	-----	
Breach 3	229	-----	-----	
Brian The Lion	179	179	179	
Brutal Paws of Fury	209	209	209	NF
Brutal Football	-----	159	159	
Bubba n Stix	49	-----	49	
Bubble Bobble	89	-----	-----	
Bubble & Squeak	199	199	199	
Budokan	129	-----	-----	
BURNTIME	199	199	-----	
Caesar	129	-----	-----	VF
Cadaver/Pay Off	129	-----	-----	NF
Campaign 1	249	-----	-----	
Campaign 2	249	-----	-----	
Cannon Fodder 2	199	-----	-----	NF
Cannon Fodder	139	-----	199	
Cardiaxx	99	-----	-----	
Carrier Command	69	-----	-----	NF
CARTON ROUGE - LEAGUE	249	249	-----	VF
CARTON ROUGE COUPE DU MONDE	249	249	-----	VF
Championship Manager 2	199	-----	-----	
Championship Manager End Of Season	129	-----	-----	
Championship Manager Italia 95	199	-----	-----	
Championship Manager Compendium	179	-----	-----	
Chaos Engine	149	-----	149	
Chuck Rock	49	-----	49	
Chuck Rock 2	49	-----	-----	
Chuck Rock 1 & 2	-----	-----	139	NF
Civilisation	129	129	-----	
Clockwiser	99	99	99	
Club Football	99	99	-----	NF
COALA	-----	199	-----	
Cohort 2	219	-----	-----	VF
Colonels Bequest	129	-----	-----	NF
COLONISATION	229	-----	-----	EF
Cool World	179	-----	-----	NF
Complete Chess System	249	-----	-----	VF
Corporation	49	-----	-----	
Cosmic Spacehead	199	-----	-----	NF
Covergirl Poker	129	-----	-----	
Craft for AMOS	199	-----	-----	
Crash Dummies	179	-----	-----	
Cruise For A Corpse	149	-----	-----	
Crystal Dragon	99	-----	-----	
Curse of Enchantia	129	-----	-----	
Cybercon 3	129	-----	-----	
Cyberspace	229	-----	-----	
D Day - 6 Juin 1944	269	-----	-----	VF
D Generation	129	-----	199	NF
D Thompson's Olympic Challenge	99	-----	-----	
Dark Seed	149	-----	229	
Dawn Patrol	229	229	-----	
Deepcore	-----	-----	199	
Deluxe Paint V	549	549	-----	
Dennis	-----	-----	129	
Detroit	229	229	-----	VF
Demomaniac	179	-----	-----	
Desert Strike	99	-----	-----	
Disposable Hero	89	-----	-----	NF
Dizzy the Big 6	-----	-----	129	
Donk	-----	-----	199	
Dogfight	129	-----	-----	
Dracula	199	-----	-----	NF
Dragonstone	49	199	49	NF
Dreamweb	229	229	-----	
DUNE 1 OU 2	129	-----	-----	
Dungeon Master 2	229	229	-----	
Elite +	129	-----	-----	
Elite 2 - Frontier	199	-----	199	
Elite 3 - 1st Encounters	-----	199	199	
Embryo	129	-----	129	
Emerald Mines	-----	-----	129	
Empire Soccer '94	199	-----	-----	
Epic	129	-----	-----	
European Champions	129	-----	-----	
Evasive Action	199	-----	199	
Excellent Games Compilation	249	-----	-----	
EXILE	99	199	199	
Exterminator	179	-----	-----	
Extractors	-----	-----	269	
Extreme Racing	-----	199	199	
Eye Of The Beholder 1 ou 2	129	-----	-----	
FLY HARDER	-----	-----	149	
FORMULA ONE GRAND PRIX	129	-----	-----	
F1 World Champ Ed ....A500+/600/1200	199	-----	-----	
F15 Strike Eagle 2	129	-----	-----	
F17 Challenge	199	-----	-----	NF
F19 Stealth Fighter	129	-----	-----	NF
F117A Nighthawk	129	-----	-----	VF
F29	129	-----	-----	
Fantasy Manager	99	-----	-----	
FEARS	-----	199	199	
FIELDS OF GLORY	129	129	229	EF
FIFA Soccer	199	-----	-----	VF
Final Over	119	-----	129	NF
Fire & Ice	-----	-----	199	
Fire Force	-----	-----	199	
Flashback	189	-----	-----	
Football Glory	99	99	-----	
Football Glory Indoors	199	199	-----	
Football Statistician Professional	279	-----	-----	
Front Lines	-----	229	-----	VF
Fury Of The Furries	-----	-----	99	
Future Wars	129	-----	-----	
Global Effect	-----	-----	99	VF
Garden Fax - Fruits + Veg	-----	-----	129	
Garden Fax - Garden Plants	-----	-----	129	
Garden Fax - Indoor Plants	-----	-----	129	
Garden Fax - Trees + Shrubs	-----	-----	129	
GLOOM	-----	199	199	
Gloom 2	-----	-----	199	
Gloom Data Disk	-----	129	-----	
Gloom Deluxe	199	-----	-----	
Goblins 3	249	-----	-----	
Graham Gooch - Second Innings	129	-----	-----	
Graham Gooch - Test Match Special	199	-----	-----	
Graham Gooch - World Class Cricket	99	-----	-----	
Graham Gooch - 94/95 Data Disk	59	-----	-----	
Graham Gooch - Battle for the Ashes	59	-----	-----	
Graham Taylors Soccer Challenge	99	-----	-----	
Gremlin Four Pack - *Lotus,Premier Manager 2, Space Crusade,Zool 2*	149	-----	-----	
Guardian	-----	99	99	
Gunboat	129	-----	-----	
Gunship	129	-----	-----	
Gunship 2000	129	229	209	
Hanna Barbera Animation	319	-----	-----	VF
Hardball	69	-----	-----	
Hard Nova	89	-----	-----	
Heart of China	129	-----	-----	
Heimdall	49	-----	-----	NF
Heimdall 2	49	79	199	NF
Help! Compilation - *Dune 2,Pinball Dreams,Pro Tennis Tour,F1 Racing,Leaderboard,The Humans,Sherlock Holmes,Pushover,Prince Of Persia*	179	-----	-----	
Hero Quest	99	-----	-----	
High Seas Trader	-----	229	-----	VF
History Line 1914-18	129	-----	-----	VF
Hook	149	-----	-----	
Hot Pie	-----	-----	99	
Hudson Hawk	69	-----	-----	
Humans 1 & 2	-----	-----	149	
Immortal	89	-----	-----	
Impossible Mission 2025	199	229	199	NF
Indy Jones - Last Crusade Adv	149	-----	-----	
Indy Jones - Atlantis Adventure	129	-----	-----	
Indianapolis 500	129	-----	-----	
Innocent Until Caught	99	-----	-----	
Insight Dinosaurs	-----	-----	169	
Intelligent Strategy Games	199	-----	-----	
International One Day Cricket	79	-----	-----	
It's International Cricket	199	-----	-----	
James Pond 2	-----	-----	129	
James Pond 3	-----	-----	89	
Jack Nicklaus Greatest 18 Holes	129	-----	-----	
Jack Nicklaus Unlimited Golf	129	-----	-----	
Jack Nicklaus Designer Clip Art	99	-----	-----	
Jaguar XJ220	49	-----	-----	
JET STRIKE	99	99	99	
Jimmy White's Snooker	129	-----	-----	
John Madden Football	129	-----	-----	
Jungle Strike	179	179	179	
K240 - UTOPIA 2	89	-----	-----	VF
KGB	129	-----	-----	
Kick Off 3	99	99	-----	VF
Kick Off 3 Euro Challenge	189	199	-----	VF
Kid Chaos	179	199	199	NF
Kid Pix	129	-----	-----	
King Pin	89	-----	129	NF
Kings Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4 ou 5	129	-----	-----	NF
Kings Quest 6	-----	229	-----	
Knights Of The Sky	129	-----	-----	NF
Last Ninja 3	-----	-----	99	
Leading Lap	199	199	-----	
Leisure Suit Larry 1 ou 2 ou 3	149	-----	-----	NF
Lemmings 1	-----	-----	199	
Lemmings Double Pack	219	-----	-----	NF
LEMMINGS 3	-----	199	-----	
Links - The Challenge Of Golf	149	-----	-----	NF
Lion King	-----	199	-----	
Lombard RAC Rally	89	-----	-----	
Loom	129	-----	-----	
Loopz	199	-----	-----	
Lords of the Realm	229	229	-----	VF
Lotus Turbo Trilogy	-----	-----	129	
Lure Of The Temptress	129	-----	-----	
M1 Tank Platoon	129	-----	-----	
Magic Boy	129	-----	-----	NF
Magicians Castle	199	-----	-----	
Manhunter "New York"	129	-----	-----	
Manhunter "San Francisco"	129	-----	-----	
Man Utd - The Double	219	-----	-----	
Man Utd Prem League Champs	129	-----	-----	VF
Man Utd Prem Lge Champs D/Disk	89	-----	-----	
Marvens Marvellous Adventures	-----	199	199	NF
Master Axe	179	179	199	
Mean Arenas	-----	-----	129	
Megarace	-----	-----	249	
Megatraveller 1 ou 2	129	-----	-----	
MICROPROSE GOLF	149	-----	-----	
Micro Machines	199	-----	-----	
Microlight Warriors	-----	199	199	
Midwinter 1 ou 2	129	-----	-----	
Mighty Max	179	199	-----	
Military Masterpieces	199	-----	-----	
Mini Office	299	-----	-----	
Moonbase	299	-----	-----	
Morph	-----	99	99	
Mr. Blobby	139	-----	139	
Mr. Nutz	199	-----	-----	
Music X 2.0	279	-----	-----	
Mutant League Hockey	199	199	-----	
Myth	-----	-----	129	
Napoleonics	129	-----	-----	
Naughty Ones	-----	-----	99	
New Zealand Story	89	-----	-----	
Nigel Mansells World Championship	99	-----	179	NF
Nightbreed	69	-----	-----	
Night Shift	109	-----	-----	
Nord & Sud	229	-----	-----	VF
Odyssey	189	-----	-----	
One Day Cricket	89	-----	-----	
Operation Harrier	99	-----	-----	
Operation Stealth	129	-----	-----	
Oriental Games	99	-----	-----	
Outrun Europa	89	-----	-----	
Out To Lunch	-----	-----	129	
Overdrive	129	-----	-----	
OVERLORD	229	-----	-----	
Patrician	129	-----	-----	
PGA EUROPEAN TOUR	179	179	179	
PGA Tour Golf	149	-----	-----	
Photgenics V 1.2	-----	369	-----	
Player Manager 2	129	-----	-----	
Player Manager 2 Extra	-----	149	-----	
Pinball Fantasies	-----	199	199	NF
Pinball Dreams & Fantasies	249	-----	-----	NF
Pinball Illusions	-----	199	199	NF
PINBALL MANIA	-----	199	-----	
Pinball Magic	89	-----	-----	
Pirates	129	-----	-----	
Pirates Gold	-----	-----	229	
Pinkie	179	-----	199	NF
Pole Position	199	199	-----	
Police Quest 1 ou 2 ou 3	129	-----	-----	NF
Populous & Promised Lands	129	-----	-----	
Populous 2 +	129	-----	-----	
PowerBase V 3.5	159	-----	-----	
Powerdrive	199	-----	199	NF
Powergames	-----	-----	129	
Powerhouse	229	229	-----	
Powermonger & Data Disk	149	-----	-----	
Premiere	49	-----	129	
PREMIER MANAGER 3	129	179	-----	
Premier Manager Multi Edit System	119	-----	-----	
Primal Rage	199	-----	-----	
Prime Mover	179	-----	-----	
Project X	129	-----	-----	NF
Pro Tennis Tour	89	-----	-----	
Pushover	99	-----	-----	
Pussies Galore	-----	169	169	NF
Putty	79	-----	-----	
Putty Squad	-----	199	199	
Qwak	99	-----	-----	NF
Quest For Glory 1 ou 2	129	-----	-----	
Rainbow Islands	79	-----	-----	
Ramparts	129	-----	-----	VF
Reach For The Skies	129	-----	-----	
Realms	109	-----	-----	
Red Baron	129	-----	-----	
Rick Dangerous 1 ou 2	89	-----	-----	
Rise Of The Robots	129	279	229	NF
Risky Woods	189	-----	-----	
Road Kill	-----	99	99	
Road Rash	109	-----	-----	
Robocop 3	129	-----	-----	
Robinson's Requiem ....A500+	229	229	-----	
Rome AD92	129	-----	-----	
Rugby League Coach	199	-----	-----	
Rules Of Engagement 2	249	-----	-----	
Ruff n Tumble	179	-----	-----	
Sabre Team	-----	129	129	
Secret Of Monkey Island 1 ou 2	129	-----	-----	
SENSIBLE GOLF	199	-----	-----	
Sensible Soccer 92/93	129	-----	-----	NF
Sensible Soccer International	139	-----	129	NF
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	199	-----	-----	
Settlers	229	-----	-----	VF
Shadowfighter	129	129	129	
Shaq Fu	199	-----	199	
Shuttle - Space Flight Simulator	129	-----	-----	
Sierra Soccer	169	-----	-----	
Silent Service 2	129	-----	-----	
Sim City 2000 (4Mb + Disque Dur)	-----	269	-----	
Sim City Classic	129	-----	-----	
Sim Life	229	229	-----	
SIMON THE SORCEROR 1	129	129	129	NF
Simpsons	89	-----	-----	
Skeleton Krew	-----	79	49	
Skidmarks	99	-----	-----	
Skidmarks Upgrade	129	-----	-----	
SKIDMARKS 2	199	-----	199	
Skitchin	199	199	199	
Sleepwalker	99	99	-----	
Soccer Kid	99	99	199	
Soccer Team Manager	129	-----	-----	
Space Academy	-----	-----	199	
Space Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4	129	-----	-----	NF
Speedball 2	89	-----	129	
Spears Legacy	199	-----	199	NF
Spherical Worlds	179	-----	179	
Sports Challenge	129	-----	-----	
Star Crusader	199	199	-----	
Street Fighter 2	129	-----	-----	NF
Strike Fleet	199	-----	-----	
STRIP POT	-----	-----	99	
Stun Runner	99	-----	-----	
SUBURBAN COMMANDO	99	-----	-----	
Subversion	89	-----	-----	
SUBWAR 2050	-----	129	229	EF
Super Space Invaders	109	-----	-----	
Superfrog	-----	-----	129	
Super League Manager	199	199	199	
Super Methane Brothers	89	-----	89	
Super Monaco Grand Prix	99	-----	-----	
Super Putty	-----	-----	129	
SUPER STARDUST	-----	199	199	
Super Streetfighter 2	229	229	229	
Super Tennis	179	-----	-----	
Superskids	199	-----	-----	
Supremacy	129	-----	-----	
Syndicate	129	-----	229	EF
Tact Man - Anglais ou Ecossais	199	-----	-----	
TACTICAL MANAGER 2	199	-----	-----	
Team Yankee	129	-----	-----	
Test Match Cricket	79	-----	-----	
Terminator 2	209	-----	-----	
Tetris	169	-----	-----	
The Big 6 - Dizzy	-----	-----	129	
The Clue	-----	199	199	
Their Finest Hour - Battle of Britain	149	-----	-----	
The Games	109	-----	-----	
THEME PARK	229	229	-----	VF
Theme Park	-----	-----	229	EF
Thunderhawk	49	-----	-----	
Thunderjaws	89	-----	-----	VF
Tiny Troops	249	-----	249	
Tom Landry Football	199	199	-----	
Top 100 Games	-----	-----	99	
Top Gear 2	179	179	179	
TORNADO	99	99	-----	
Torvak	49	-----	-----	
Total Carnage	-----	-----	129	
Touring Car Challenge	179	-----	-----	
TOWER ASSAULT	139	139	199	
Tower of Souls	199	199	-----	
Traps & Treasures	149	-----	149	
Treble Champions 2	79	-----	-----	
TURBO TRAX	199	-----	-----	
Turning Points	129	-----	-----	
U.F.O	129	129	229	EF
Ultimate Body Blows	-----	-----	199	
Ultimate Golf	99	-----	-----	
Ultimate Soccer Manager	199	199	-----	VF
Uncovered	199	-----	-----	
Virocop	179	179	-----	
VIRTUAL KARTING	-----	199	-----	NF
Vital Light	199	-----	199	
Wembley International Soccer	-----	99	99	
Wembley Rugby League	79	-----	-----	
Wheel Spin	-----	199	-----	
Wild Cup Soccer	179	179	89	
Wing Commander	129	-----	-----	
Winter Gold	129	-----	-----	
Wiz N Liz	109	-----	-----	NF
Wizkid	129	-----	-----	
Wolfchild	49	-----	-----	
World Class Cricket	199	-----	-----	
World Class Leaderboard	129	-----	-----	
WORLD CLASS RUGBY 95	129	-----	-----	
World Cup USA '94	179	-----	-----	
World Of Clipart	-----	-----	99	
World Of Games	-----	-----	99	
World Of GIF	-----	-----	99	
World Of Pinups Vol 1	-----	-----	99	
World Of Pinups Vol 2	-----	-----	109	
World Of Photo	-----	-----	99	
World Of Sound	-----	-----	99	
World Of Video	-----	-----	99	
World of Football	199	-----	-----	
World of Golf	199	-----	-----	
World Of Soccer	79	-----	-----	
Worlds at War	99	-----	-----	
Worlds of Legend	129	-----	-----	
WORLD CUP GOLF	-----	-----	199	
Worms	199	199	-----	
Wreckers	199	-----	-----	
WWF 1 ou 2	99	-----	-----	
X-IT - Zonked	169	-----	-----	NF
Z-Out	99	-----	-----	
ZEEWOLF 2 - WILD FIRE	2S9	-----	-----	NF
Zool	99	-----	99	NF
Zool 2	99	99	-----	NF

COMPILATIONS

Compilation	500	1200	CD32	
Award Winners 2 - *Elite + & Zool & Sensible Soccer & J Whites Snooker*	229	-----	-----	
Beau Jolly Compilation - *Settlers + Chaos Engine+Cannon Fodder + T2*	229	-----	-----	
Classic Coll Delphine - *Flashback + Another World + Cruise for Corpse + Operation Stealth + Future Wars*	179	-----	-----	
Classic Coll Lucas Arts - *Loom + Monkey Island + Maniac Mansion + Indy Fate of Atlantis + Z McKraken*	199	-----	-----	
Combat Classics 1 - *F15 2 + 688 Attack Sub + Team Yankee*	229	-----	-----	
Combat Classics 2 - *F19 + Silent Service 2 + Pacific Islands*	229	-----	-----	
Combat Classics 3 - *Campaign + History Line + Gunship 2000*	229	-----	-----	NF
Core A1200 Paquet - *Banshee + Skeleton Krew + Heimdall 2*	-----	199	-----	
Core CD32 Paquet - *Banshee + Skeleton Krew+Heimdall 2+Universe*	-----	-----	229	
Core CD32 Paquet 2 - *Bubba n Stix Premiere + Chuck Rock 1&2*	-----	-----	179	
Gamer Gold Collection - *Jetstrike + Bump n Burn + N Faldo Golf Delux*	-----	-----	199	
Hits for Six - Vol 1 - *Chicago 90 + F19 + Titus the Fox + Star Goose + Grand Prix Master*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 2 - *F15 2 + Hardball Blues Brothers + Hammer Boy + Eye of Horus + Highway Patrol 2 + Hotshot*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 3 - *Crazy Cars 3 + Gunship + Mega Phoenix + Airball + Archpelegos + Star Ray*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 6 - *Silent Service 2 + 3D World Tennis + World Cricket + G Souness Soccer + Stormlord*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 7 - *Special Forces + 3D World Boxing + Blade Warrior + Windsurf Willy + Nebulous*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 8 - *Railroad Tycoon + Int Tennis + WC Football Manager + Netherworld + Big Game Fishing*	99	-----	-----	
Space Legends - *Megatraveller + Elite Plus + Wing Commander*	229	-----	-----	
Triple Action - Vol 6 - *Super Tetris + Airball + Time Bandit*	99	-----	-----	
World Cup Year '94 - *Goal + Sensible Soccer + Striker + Championship Manager 93 & 94*	199	-----	-----	NF

JOYSTICKS & ACCESSOIRES

AAN = ANALOG ADAPTEUR NECESSAIRE

Article	Prix
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 50 Disk	59
3.5" Boitier a 100 Disk	79
4 Player Joystick Adapteur	49
Amitek Fusion Genlock	899
ADAPTEUR POUR ANALOG JOYSTICK	59
Cable d'extension pour Joystick	59
CH FLIGHTSTICK (ANALOG) (AAN)	299
Cheetah 125+	99
Cheetah Bug	119
Competition Pro Joypad Pour CD32 (4 boutons)	159
Diviseur Automatique pour Joystick/Souris	149
Freewheel Volant (Digital ou Analog)	249
Gravis Advanced Switch Joystick	249
Kit Nettoyage Pour Disque Dur 3.5"	19
Mouse (Souris)	109
Mousehouse	39
Mousemat	39
Gravis Gamepad	179
Gravis Analog Joystick (AAN)	299
GRAVIS ANALOG PRO JOYSTICK (AAN)	329
Joystick Y Splitter (Doubleur de Joystick)	59
Logic 3 Delta Ray Autofire JY156	109
Logic 3 Quatro GT Autofire JT155	109
Logic 3 Quatro JT154	89
Logic 3 Logipad JT160	119
Quickjoy Hyperpad	99
Quickjoy Pedals SV129	139
Quickjoy Turbo SV124	99
Saitek Megagrip 2 Autofire MX220	109
Saitek Megagrip 7-MX732 (Analog) (AAN)	139
Screenbeat 3 Enceintes Preamplifiees SB203	129
Screenbeat 4 Enceintes Preamplifiees SB240	119
Screenbeat 5 Enceintes Preamplifiees SB204	119
Screenbeat Pro 50 Enceintes SB250	299
Screenbeat RCA Adapteur Cable	19
Screenbeat Power Supply	79
Suncom Analog Edge II (Analog) (AAN)	159
Suncom Flight Max (Analog) (AAN)	279
Suncom FX2000 (Gauche & Droite) (AAN)	199
Suncom Slik Stick	79
Suncom Tac 2	99
SX-1	CD32 1699
Wico Q Stick	69

DOMAINE PUBLIC

BUSINESS

B001 A-Gene (1 meg)	12
B002 Business Card Maker	12
B003 Database Master	12
B004 Ami Cash	12
B005 Amibase Prof	12
B006 600 Business Letters	12
B007 Text Engine	12
B008 PC Task	12
B009 File-a-fax	12
B010 QED	12
B011 A-gragh	12
B012 Text Plus VERSION 4	12
B013 Analytic ALC	25
B014 Cheque Book Account	12
B015 Stock Analyst	12
B016 Little Office	12
B017 Budgets V1 34	12

EDUCATION

E001 Education 1	12
E002 The Bible (4 Disks)	49
E003 World Databank	12
E004 GCSE Maths	12
E005 Astronomy	12
E006 Total Concepts	12
E007 Bank Talk	12
E008 Dunks OTP	12
E009 Colour The Alphabet	12
E010 The Highway Code	12
E011 Junior Maths	12
E012 Electronic Train Set (1 MEG)	12
E013 Learn & PLay 1	12
E014 Learn & Play 2	12
E015 Treasure Hunt	12
E016 Wraithed One	12
E017 Story Land 2	12
E018 Wotitsname	12
E019 Speak & Spell	12

CREATUR

C001 Slide Show Creator	12
C002 Label Designer	12
C003 Super Fonts	12
C004 Mobed	12
C005 Deluxe Paint Tutor	12
C006 Shadow Demo Maker	12
C007 Clip Art	12
C008 ABC Adventure Creator	12
C009 Illinois Labels	12
C010 Audio Animation Studio	12
C011 Word Power	12
C012 Font Farm	12
C013 Wine Maker	12
C014 Assassins	12
C015 Print Studio	12
C016 Garden Designer	12
C017 X Beat	12

UTILITY

U003 The Workshop	12
U006 Address Book	12
U008 Asteroid	12
U010 Autograph	12
U013 The Right Way	12
U014 Panasonic Printer Driver	12
U015 H.P. Printer Driver	12
U016 Seikosha Printer Driver	12
U017 Cannon & Citizen Printer Driver	12
U018 H.P. 550c Printer Driver	12
U019 Imploder V4.00	12
U020 Bad Format	12
U021 Amiga Beginers Guilde	12
U022 Better Bench V1.2	12
U023 De-grader 500 600 1200	12
U024 Extermin-8 Virus Killer	12
U025 Engineers Kit (1220 only)	12
U027 Fake Memory for a 1200	12
U028 Action Replay For The 600	12
U029 Amiga Tutorial	12
U030 A.C.E.S Database	12
U031 Abases v1 33	12
U035 Text Plus v4.00	12
U037 Ultimate Cheats And Solutions	12
U038 Number Pad For 600	12
U039 Calorie Base	12
U040 J R Comm	12
U041 Race Raptor	12
U042 Pools Pools V2	12
U043 Training Log	12
U044 Mastie Niblick	12
U045 D-Solve	12
U046 Lockpic v2.0	12
U047 Relo Kick v1.4	12
U048 Procad Electroid	12
U049 Dividends Winner	12
U050 Odds Oo	12
U051 Power Copier	12

Nom PRENOM

Adresse

Code Postal VILLE

TEL

Pour Commandes Telephoniques Appelez 1944.12.68.27.11.72 Lund-Vend 10H00 A20H00 Samedi Et Dimanche 11H00 A 17H00 Pour CommandesTelephoniques Par Fax 1944.12.68.27.11.73

MASTERCARD

VISA

NUMERO DE CARTE INTERNATIONALE

DATE D'EXPIRATION /

ENVOYEZ A:

PREMIER MAIL ORDER Dept: AD01
9-10 THE CAPRICORN CENTRE
Cranes Farm Road, Basildon
Essex, SS14 3JJ ANGLETERRE

FRAIS DE PORT, CONDITIONNEMENT ET TVA INCLUS!

TITRES PRIX - FFrs

ENVOI PAR SWIFT 40FFRS CHAQUE LOGICIEL

TOTAL

CI-JOINT CHEQUE BANCAIRE NO.
EUROCHEQUES NON ACCEPTES

A L' ORDRE DE: PREMIER MAIL ORDER

A500/A600 A1200 CD32

Ce mois-ci, pas de soluce complète, mais une floppée de trucs et astuces histoire de faire le plein en ce début d'année. Surtout, prenez de bonnes résolutions, et envoyez-nous vos cheats-codes sans plus tarder, non mais !

Arabian nights

Sur l'écran de présentation, entrez le mot "SIMEON". Pendant le jeu, si vous désirez devenir invulnérable, tapez la touche Amiga de gauche. Si vous voulez changer de niveau appuyez sur la touche "TAB".

Alien breed 3D

Alien breed 3D.

Grâce à Sébastien de Pouzauges, voici les codes des 13 premiers niveaux d'*Alien breed 3D* :

KLLKFFFFNFFNFFFF
KMOHFNFNPNFHFFFF
GIEORDFPFKHHFFFF
PLKOAPPPNNNNFFFF
PLKKJAPOBAEFNFFN
POKKIIOLPJEHNHHN
ACCEIDPLNHELHFFH
PPKKIKOLDBFHNHHN
LLKOCBPLJNNMFPMM
DOKGDJPKOOEEHOPJ
PACGHCPPABMNGDPF
JPAGHLPLNJNJMFEH
MDIGKFOLBEFFGFEH

Amnios

Voici les codes d'accès aux différents niveaux de ce jeu :

1. FRDSNSmnGR
2. PLFRmnLQSn
3. LSnBRGnSLQ
4. LKmCTKSCDF
5. STBnLmRCHL
6. RCHLmCLRMS
7. THBSTSTFTT

Apydia

Sur l'écran de titre vous pouvez rentrer les codes suivants pour avoir diverses surprises : MISSHONEYBEE, DEPUTYFLOVE, SNEAKPREVIEW.

Si vous tapez sur "Entrée" à n'importe quel

Apydia.

moment du jeu vous pourrez passer directement au niveau suivant.

Baal

Pendant le chargement du jeu, au moment où l'écran devient noir, appuyez sur le bouton droit de la souris pour avoir des vies infinies. Vous pouvez ensuite appuyer sur le bouton gauche de la souris pour revenir à un mode "vies normales".

Battle squadron

Ce shoot'em up de légende est doté d'un mode triche très simple à activer. Pendant la présentation appuyez sur "Espace". Un menu secret devrait apparaître vous permettant de modifier diverses options.

D'autre part en tapant "CASTOR" pendant le jeu, l'écran devrait "flasher" en vert indiquant que le cheat mode est opérationnel. Les touches F6 à F10 permettent de changer d'arme. Les touches F1 à F5 permettent de modifier leur puissance.

Bill's tomato game

Pour sauter d'un niveau à l'autre appuyez sur "Help" pendant le jeu !

Bump'n'burn

Quand le drapeau enflammé apparaît,

Bump'n'burn.

sélectionnez "Exit". Tapez ensuite "ZXR75OR". L'écran devrait flasher pour vous indiquer que le mode triche est actif. Pendant le jeu, tapez "HOUSEV" pour avoir un peu de musique.

DDay 6 juin 1944

Editez votre sauvegarde (fichier.sav) avec un éditeur de fichiers. Allez au bloc 100 et éditez l'offset 17E si vous êtes un allié ou l'offset 18A si vous êtes de l'Axe. Entrez ensuite 7FFFFFFF. Vous voilà avec 2 147 483 647 points de ressources. Si vous ne gagnez pas la guerre avec cela...

Double dragon

Sur la page de présentation tapez "You calling my pint a poof" suivi de "entrée". Pendant le jeu vous pourrez appuyer de F1 à F5 pour changer de niveau et sur "Del" pour éliminer tous vos adversaires.

Epic

Voici les codes de ce jeu :

CEPHEUS ; APUS ; MUSCA ; PYXIS ; CETUS ; FORNAX ; CAELUM ; CORVUS.

Genesia

Genesia.

Si vous désirez avoir plusieurs colons supplémentaires à chaque tour de jeu, transformez tous vos colons en soldats en les sortant de vos territoires. Vous gagnerez ainsi un, voire plusieurs colons qu'il vous faudra également transformer en soldat afin qu'au tour suivant d'autres colons apparaissent. Pour ne pas perdre votre drapeau, la meilleure stratégie consiste à l'encercler de bâtiments. Si par malheur l'une de ces constructions est détruite, faites venir immédiatement un architecte afin qu'il construise un mur de pierre à la place.

Mean arenas

Pour la version CD-32, commencez à jouer, lorsque vous perdez une vie appuyez sur le bouton jaune du pad. Puis choisissez l'option "Exit Arena". Une fois au menu principal, choisissez le menu option puis "RESTART LAST ARENA PLAYER 1", ainsi vous retournerez dans l'arène sans avoir de vie.